

人民邮电出版社 Posts & Telecom Press



超级漫區

母春航 编 著

绘制实战手册 绘制实例

超级实战手册+1000个实例=超超豪华服饰图库



图书在版编目(CIP)数据

超级漫画绘制实战手册. 服饰1000例 / 母春航编著 -- 北京: 人民邮电出版社, 2012.1 ISBN 978-7-115-26716-0

I. ①超··· II. ①母··· III. ①漫画-绘画技法-手册 Ⅳ. ①J218. 2-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第221143号

内容提要

本书是一本关于服饰绘制的参考手册,全书分为7章,包含1000幅精美的服饰绘制参考图。第1章是关于服饰绘制的要点讲解,第2章包含170幅穿着制服的人物绘制参考图,第3章包含415幅穿着休闲服的人物绘制参考图,第4章包含111幅穿着古典服饰的人物绘制参考图,第5章包含189幅穿着魔幻服饰的人物绘制参考图,第6章包含64幅穿着运动服饰的人物绘制参考图,第7章则是50幅配饰的绘制参考图。可以说,本书既是一本学习绘制动漫人物服饰的参考手册,也是一本非常适合漫画学习的实战手册。

本书细节丰富,案例效果精美,适合初、中级动漫爱好者作为自学用书,也适合相关动漫专业作为培训教材或教学参考用书。

超级漫画绘制实战手册——服饰 1000 例

- 编 著 母春航 责任编辑 郭发明
- 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14号邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn

 岡址 http://www.ptpress.com.cn
 北京艺辉印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 20

字数: 100 千字

2012年1月第1版

印数: 1-4000 册

2012年1月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-26716-0

定价: 39.00 元

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223 反盗版热线: (010)67171154 广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号





Page-004 服饰概论

Page-049 制服



Page-092 生活休闲服

Page-198 古典服饰



Page-226 魔幻服饰

Page-293 运动服饰

Page-311 饰品配饰



服饰概论 Overview of dress

本章简介

页数/Page: 004-048

范例作品编号:无

内容要点: 不仅仅是语言和表情能 够体现一个人的性格特 征,服饰造型也同样可 以展现人物的性情。 个人的装扮代表着一个 人的品位与修养,所以 在绘制漫画人物时,我 们也要认真地为他们设 计服装造型。在本章 中,我们对人物服装的 基础知识做一下讲解, 读者在后期学习中可以 参考使用。





服饰绘制的重要性

服饰对于人物的外形及性格的塑造有很大的辅助作用。在绘制个性人物的过程中,服饰具有体现其身份象征、职业特点或者是人物背景的作用。



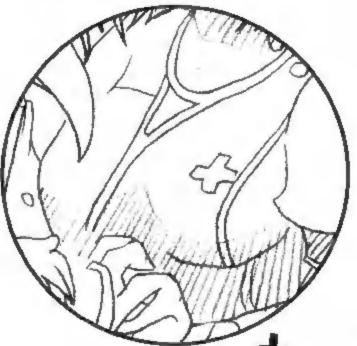


制服的表现

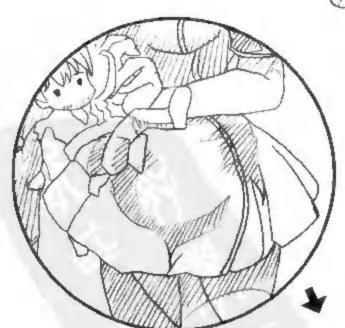
护士服是动漫作品中经常出现的制服类型,这种特定制服的特点比较容易掌握,主要的特点是帽子和上面的十字标志。



护士帽子的形状比较简单,在绘制好的帽子上画上十字标志,护士服的特点就 表现出来了。



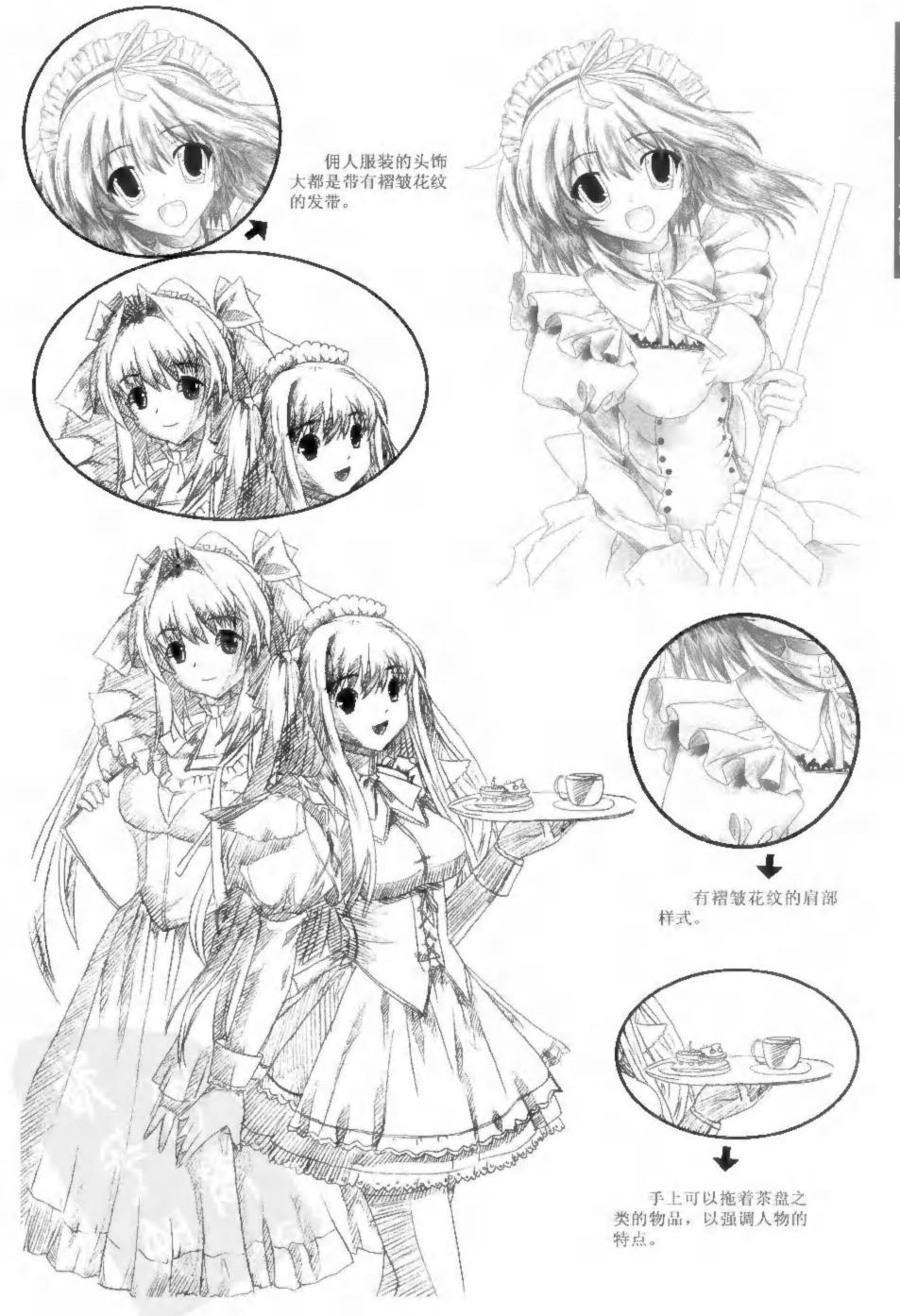
在护士服的胸前也绘制出十字 标志,并添加上特有的助听器。



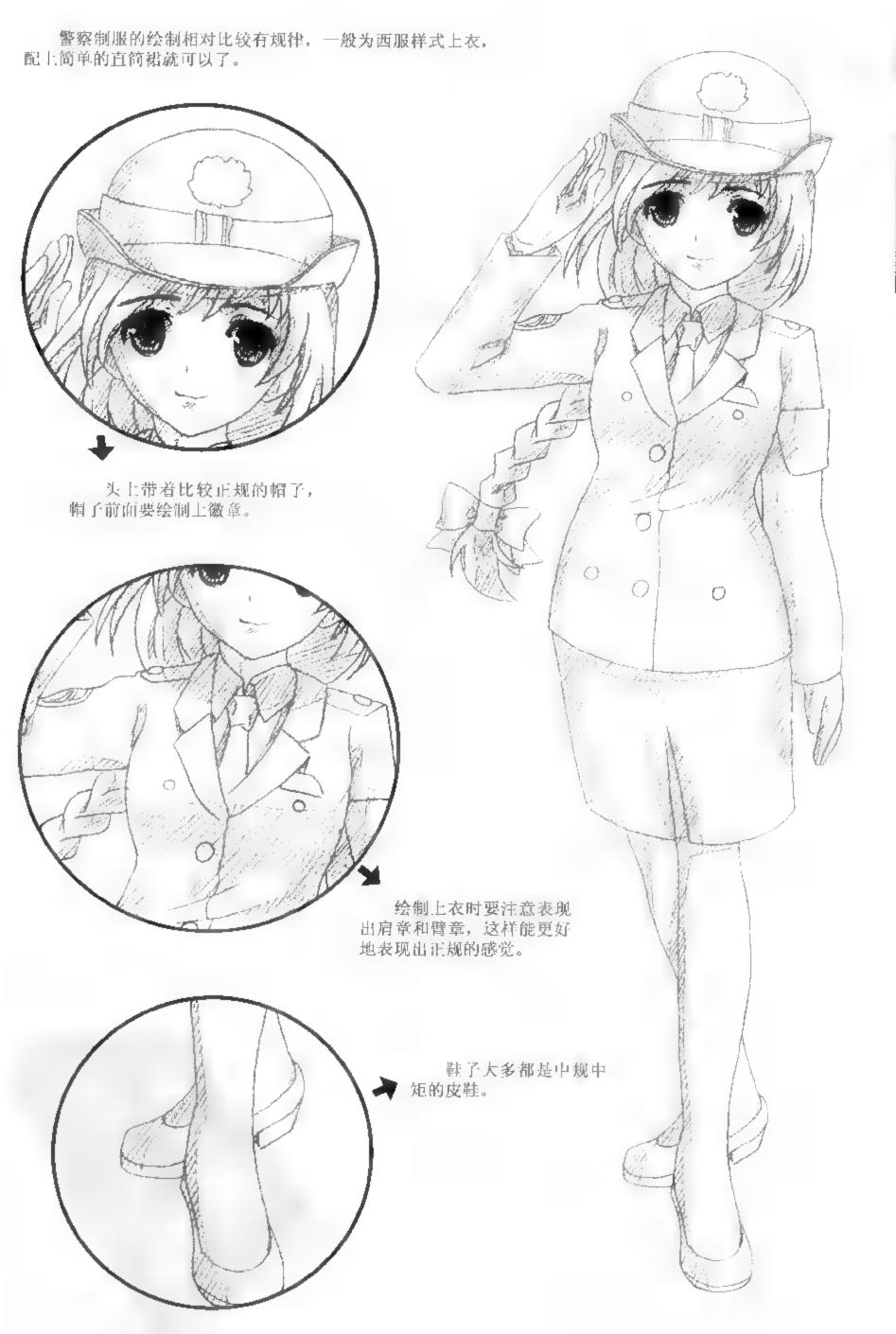


日式动漫中,护士服装的最大 特点是短款的裙装,适当配上简单 的褶皱。

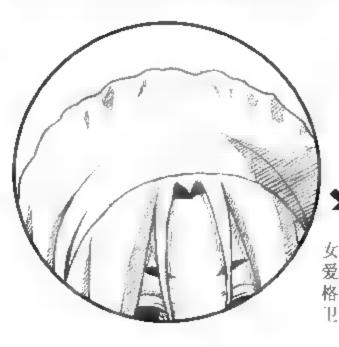






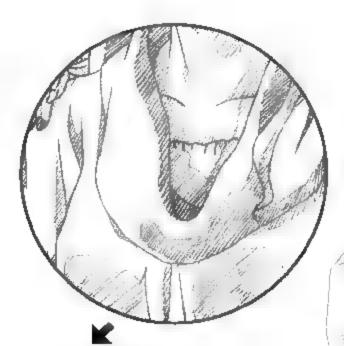


休闲生活服饰的表现

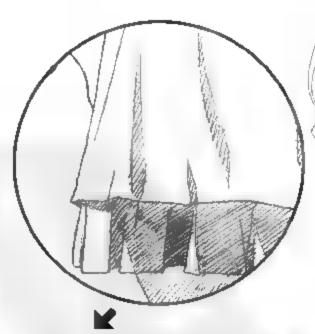


另一个少女的帽 子,为了能够和前者区 分开来。将两个帽子设 定为完全不同的款式。

为了体现少女的淑女气质,可以绘制出可爱的贝雷帽,简洁的风格能够体现出少女的前也和时尚感。

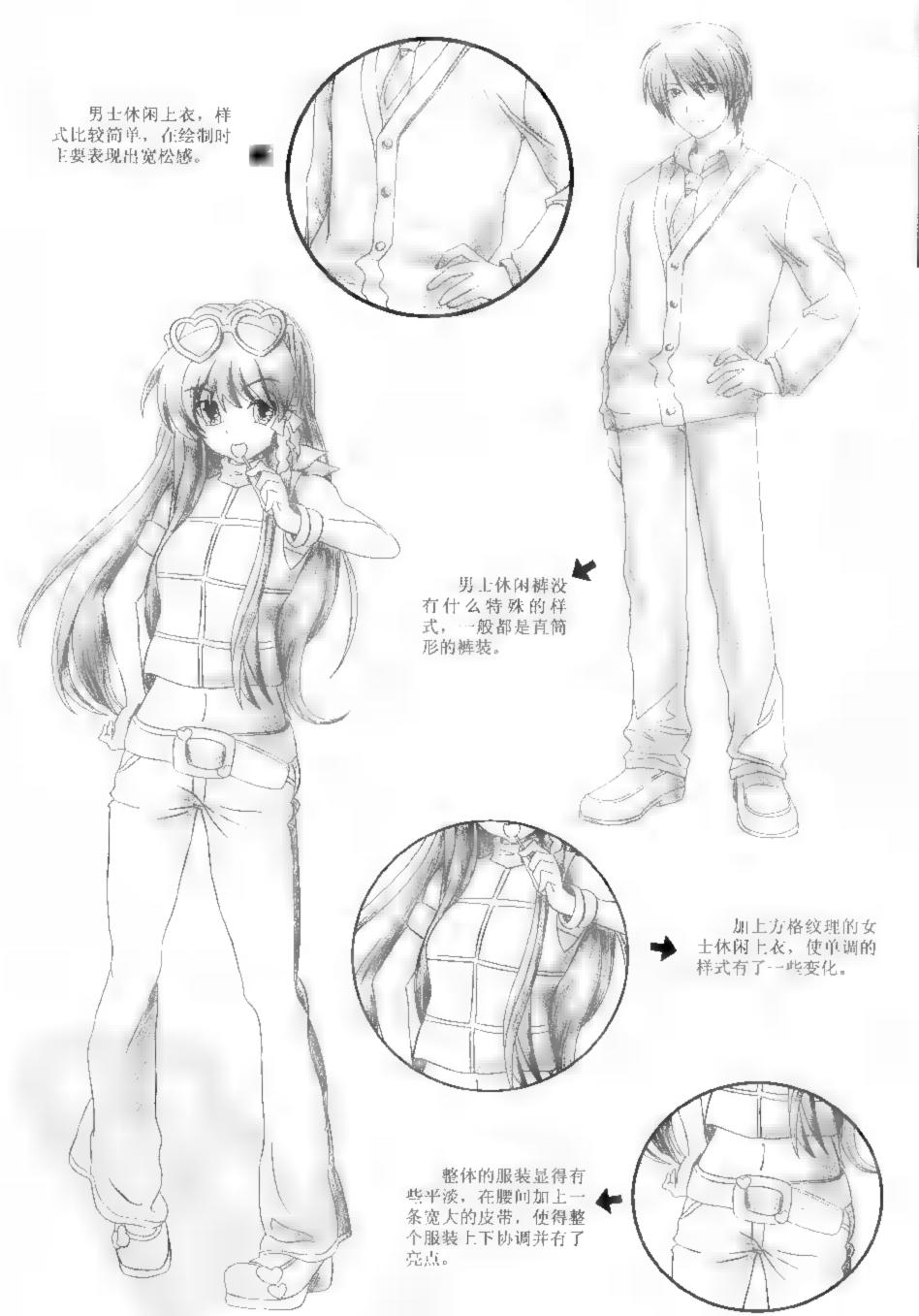


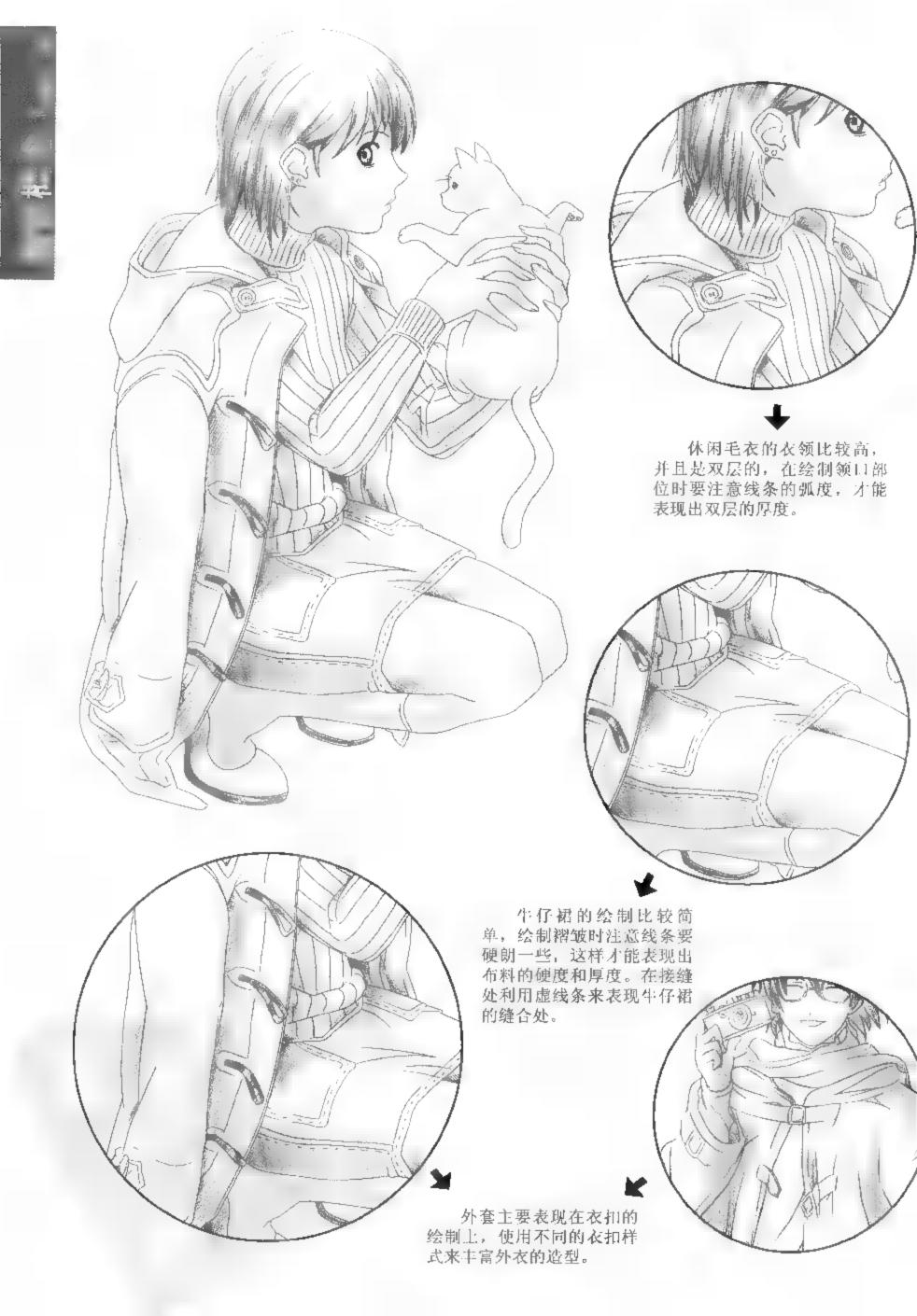
领口的褶皱变化 可以将脖颈的线条很 好地展露出来,突出 少女脖颈处的线条 感,让体态特征更加 明显。



遷松的短裙也是突显人物可爱的元素之一,叠加的感觉能让少女的服饰搭配统一化。统一的风格有助于画面的协调性。













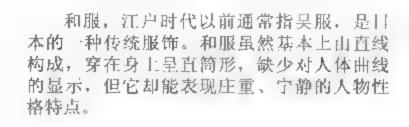
古典服饰的表现

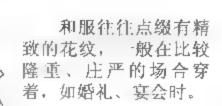


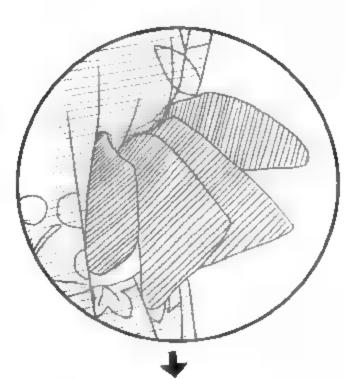




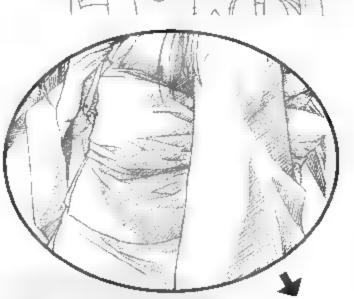




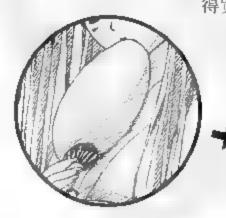




背部要缠上一个看来既像小背包,又像背小孩用的襁褓似的东西。 其实,那既不是小背包,也不是襁褓,日本人把它叫做"带"。用带系身可以不让和服迭展,显出形体的美,同时也是为了装饰,使艳丽的和服更加多彩。



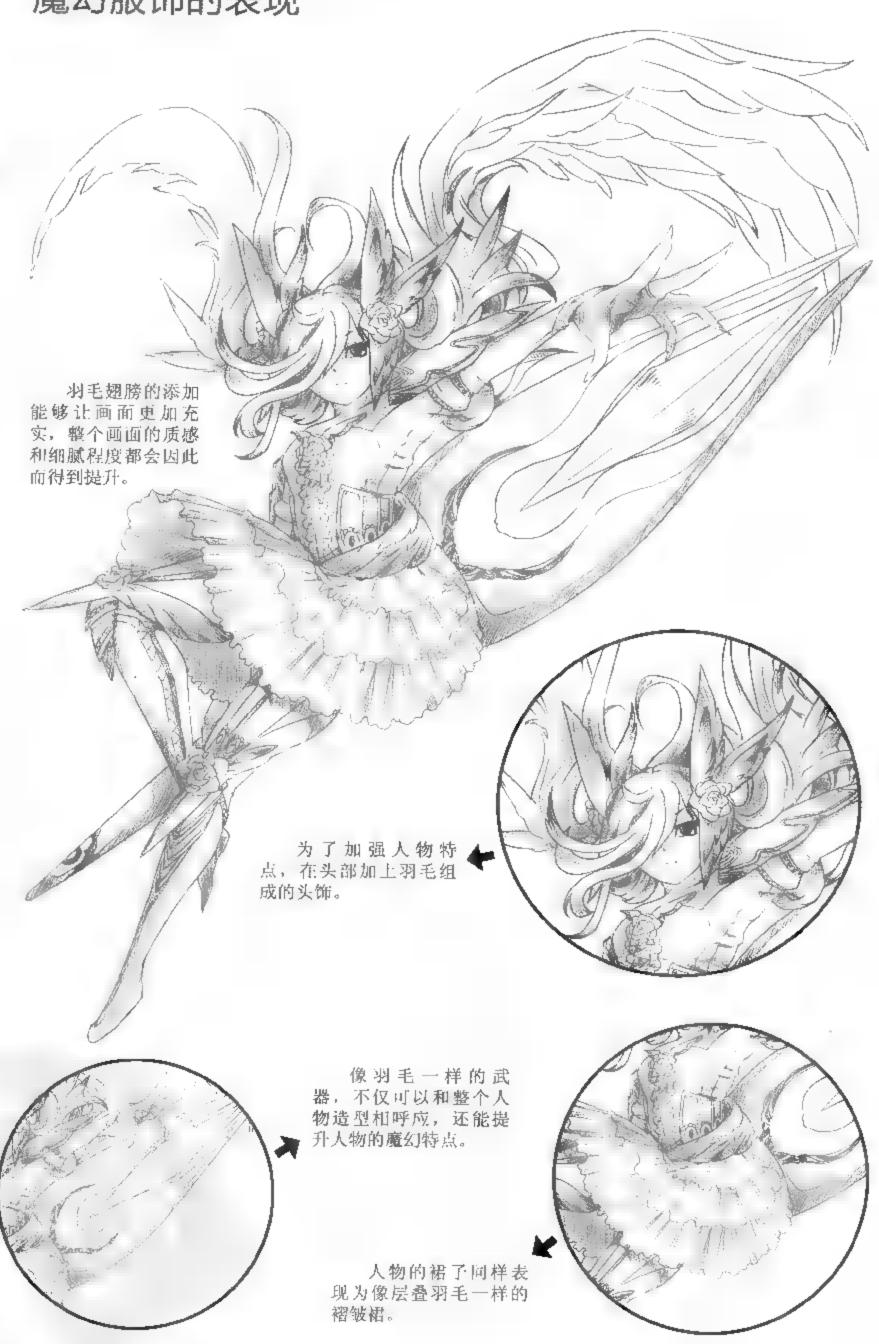
前面的腰带要绘制 得宽一些。



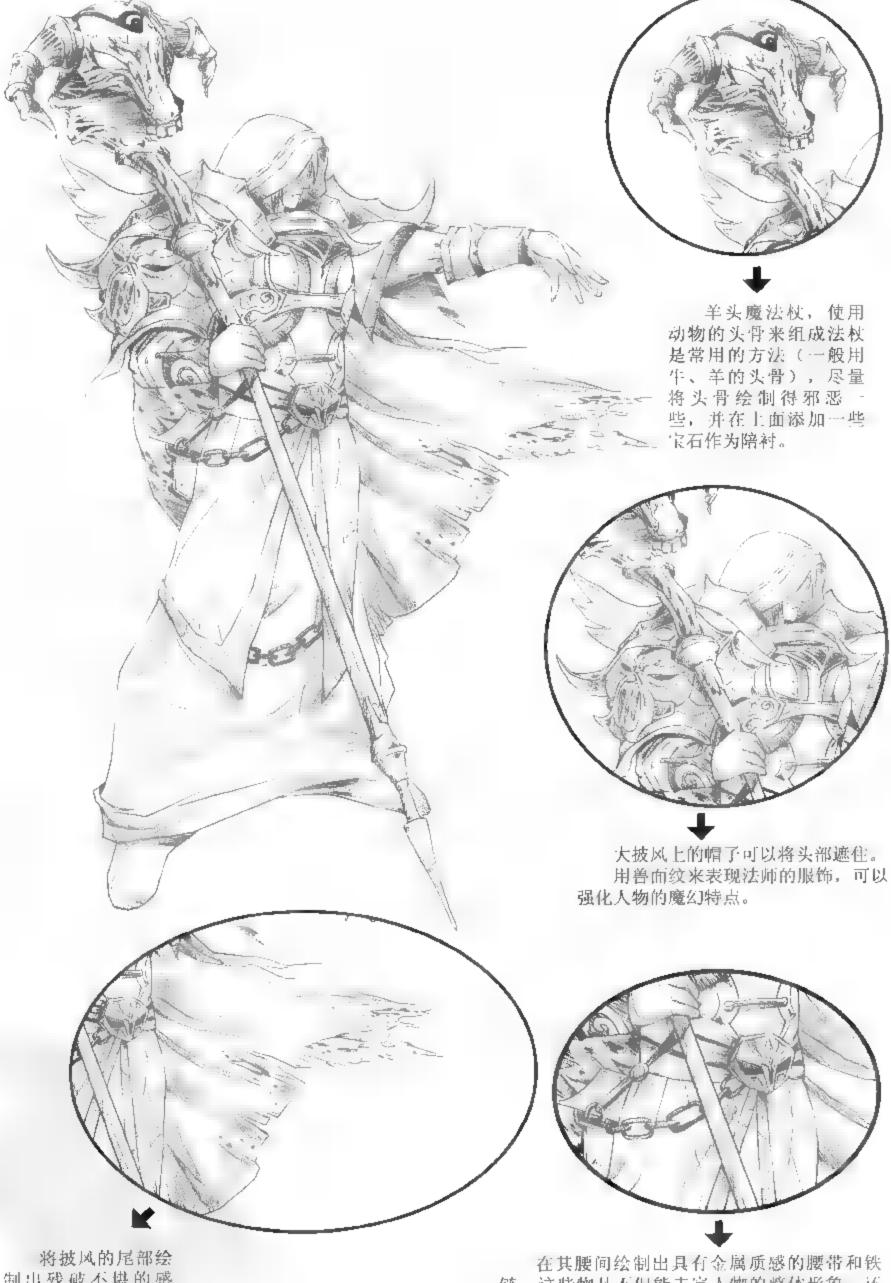
为人物配上一把圆 形的扇子,可以使人物 的特表现得更加突出。



魔幻服饰的表现





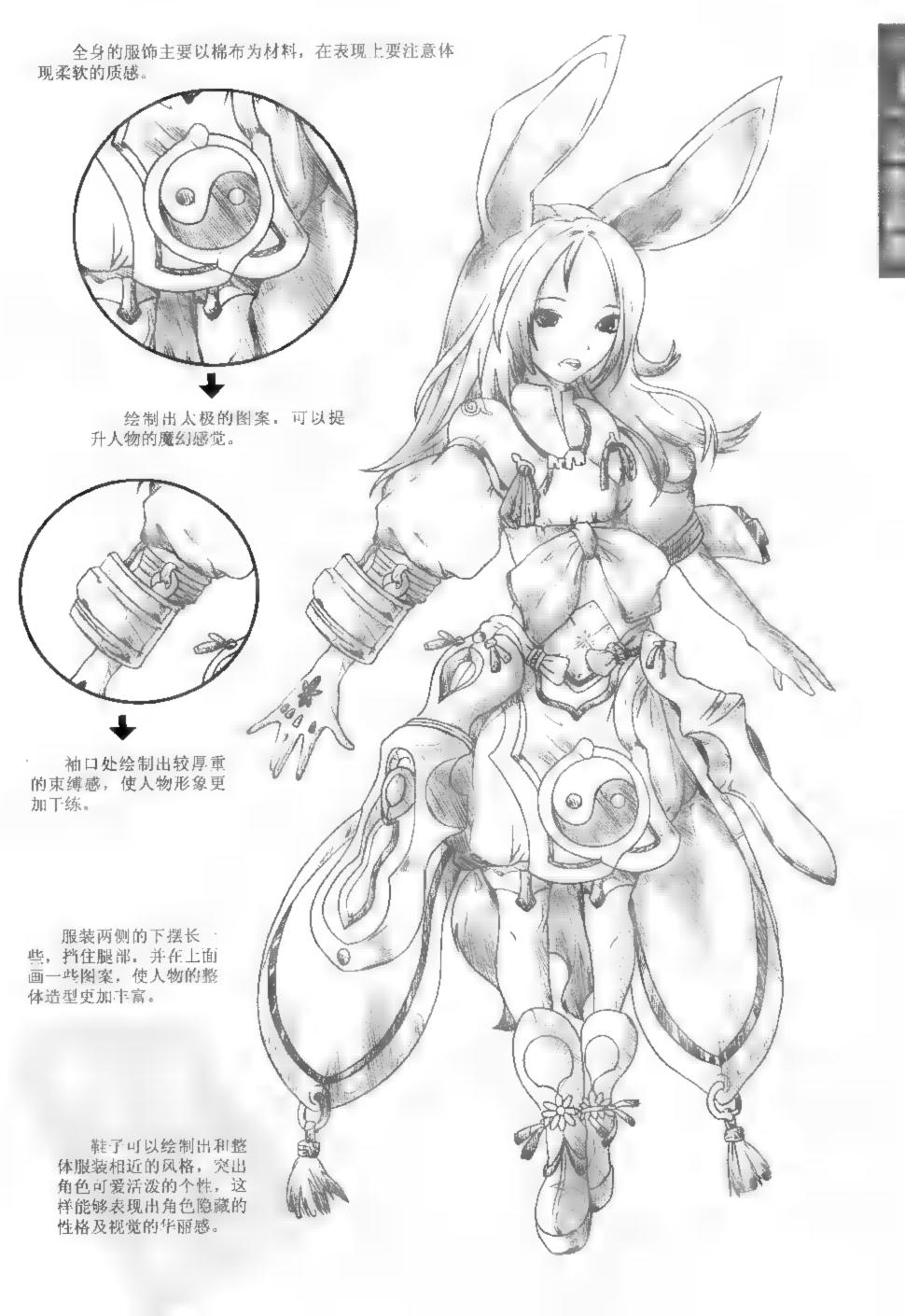


将披风的尾部绘制出残破不堪的感觉,可以增强人物的 经验感。

在其腰间绘制出具有金属质感的腰带和铁链,这些物品不但能丰富人物的整体形象,还 能增强人物的邪恶感。

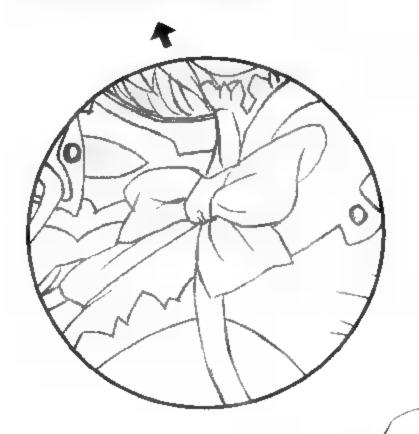


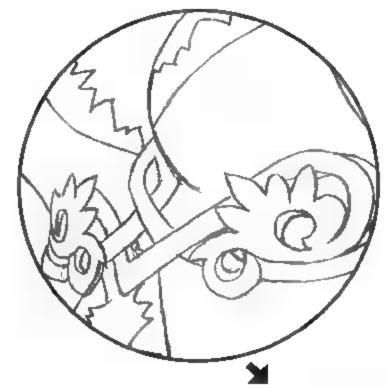




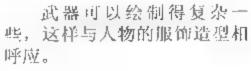


在领口的位置上添加蝴蝶结可 以增加女生的可爱感觉。绘制的时 候应该注意领结的纹路与柔软感的 体现,这样不仅能让线条感更强, 还能将人物修饰得更俏皮。

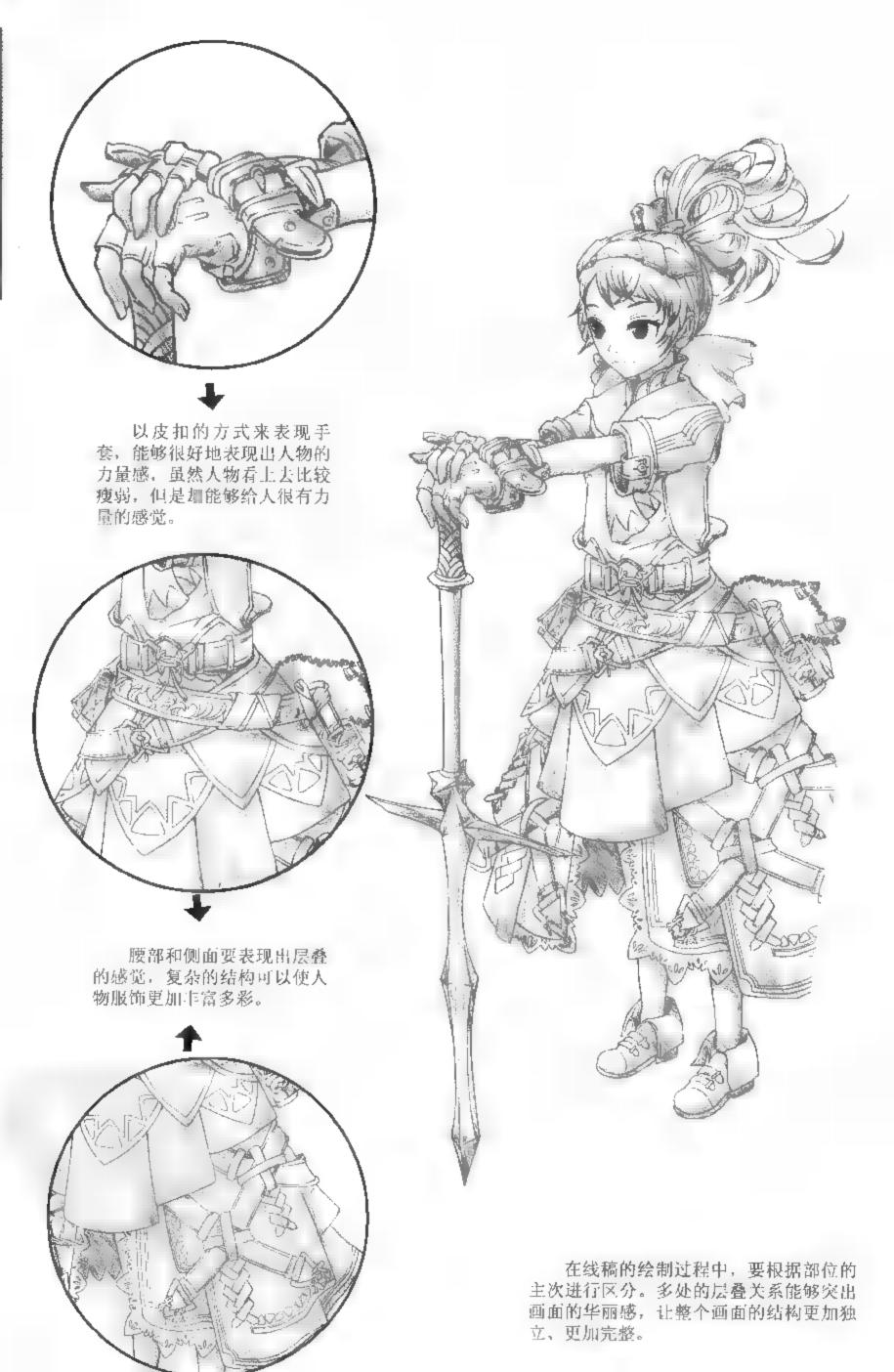




衣服上的繁复花纹能够让画 面更充实, 不会显得单调乏味。 在绘制花纹时,花纹的形状要具 有变化性,单一的花纹形状只会 让角色看起来沉闷无趣。

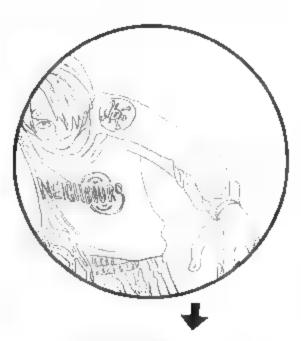








运动服饰的表现 篮球运动员的服装主要由背心和短裤 构成, 虽然比较简单, 但是在绘制上更要 注意服装褶皱的表现。 背心的正中位置一般要绘制出球 队的标志和号码。标志和号码要根据 褶皱的变化而变化。 篮球鞋绘制为普通 的运动鞋就可以了, 也 可以将鞋腰画得高 此。 篮球短裤的内部一般要加一条衬 裤,衬裤一般比较紧,和外面宽松的 短裤样式形成对比。



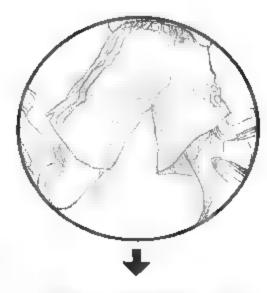
足球运动员的上衣一般为长 袖或短袖的体恤,在服装的正面 绘制出球队的标志或图案。







足球鞋一般为特 定的样式,但是一般 都比较简洁。

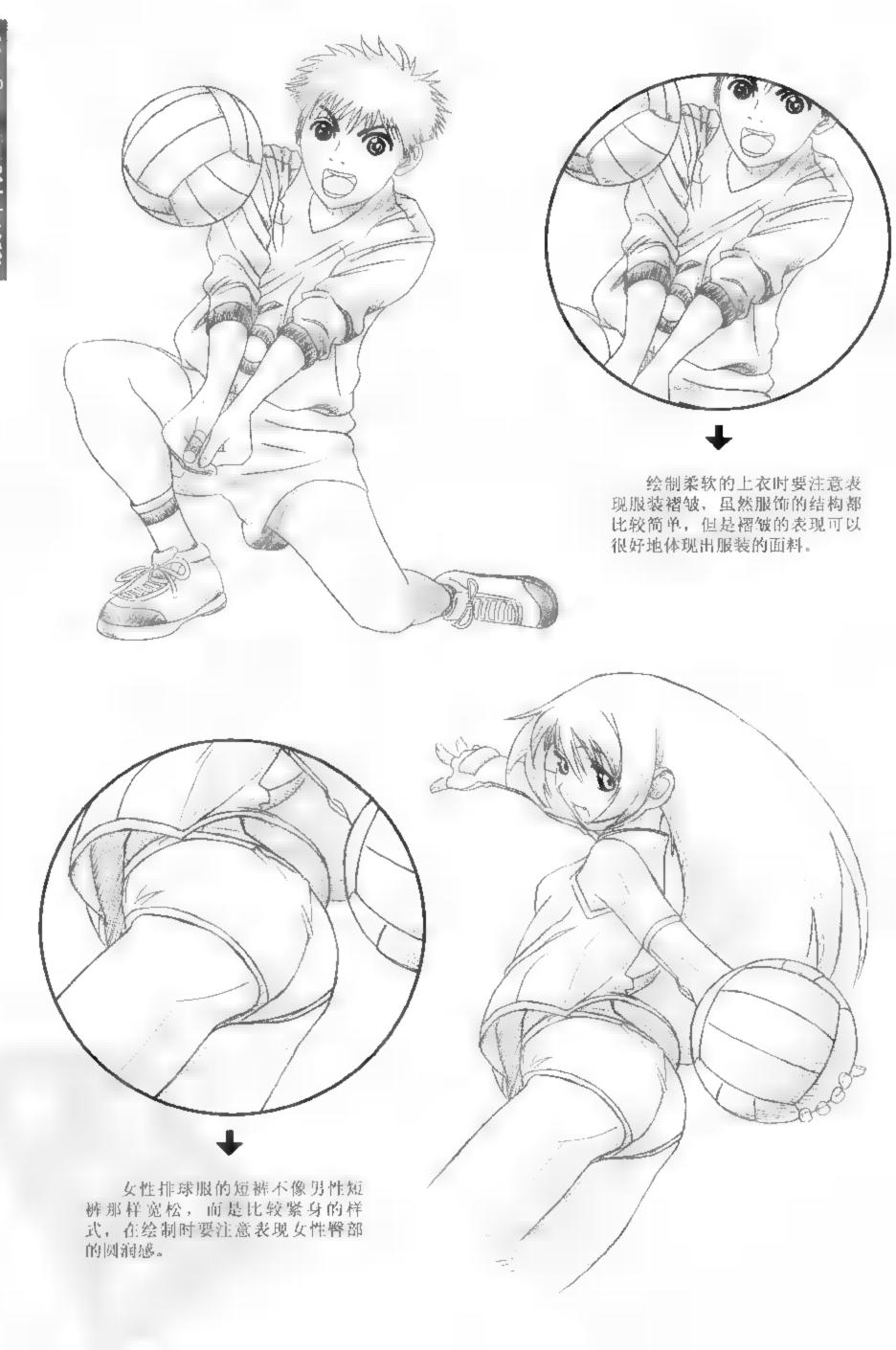


短裤的绘制要宽松一些, 注意褶皱的表现要随着身体的 变化而变化。











泳装是在水中或海滩活动时的专用服装,有连体式和比基尼式等 变化。最初的泳装是紧贴身体的,遮盖着身体大部的三点式泳装。



配饰的表现

在创作动漫人物形象时,人物的着装配饰是很重要的,它对人物形象的塑造起着画龙点睛的作用。

在绘制线稿的过程中,需要对少女所佩戴的饰品进行细致入微地刻画。在设计首饰等配饰的过程中,可以参考一些古典的华丽首饰的样式,使画面更加丰富。



■蝶结样式的头花,是小女生最爱佩戴的头饰,这样可以很好地衬托出少女可爱的特点。

头发上的花朵头饰可以让小 女生看起来更加柔弱可爱,整体 感觉娇俏害羞。绘制时线条要清 晰明确。

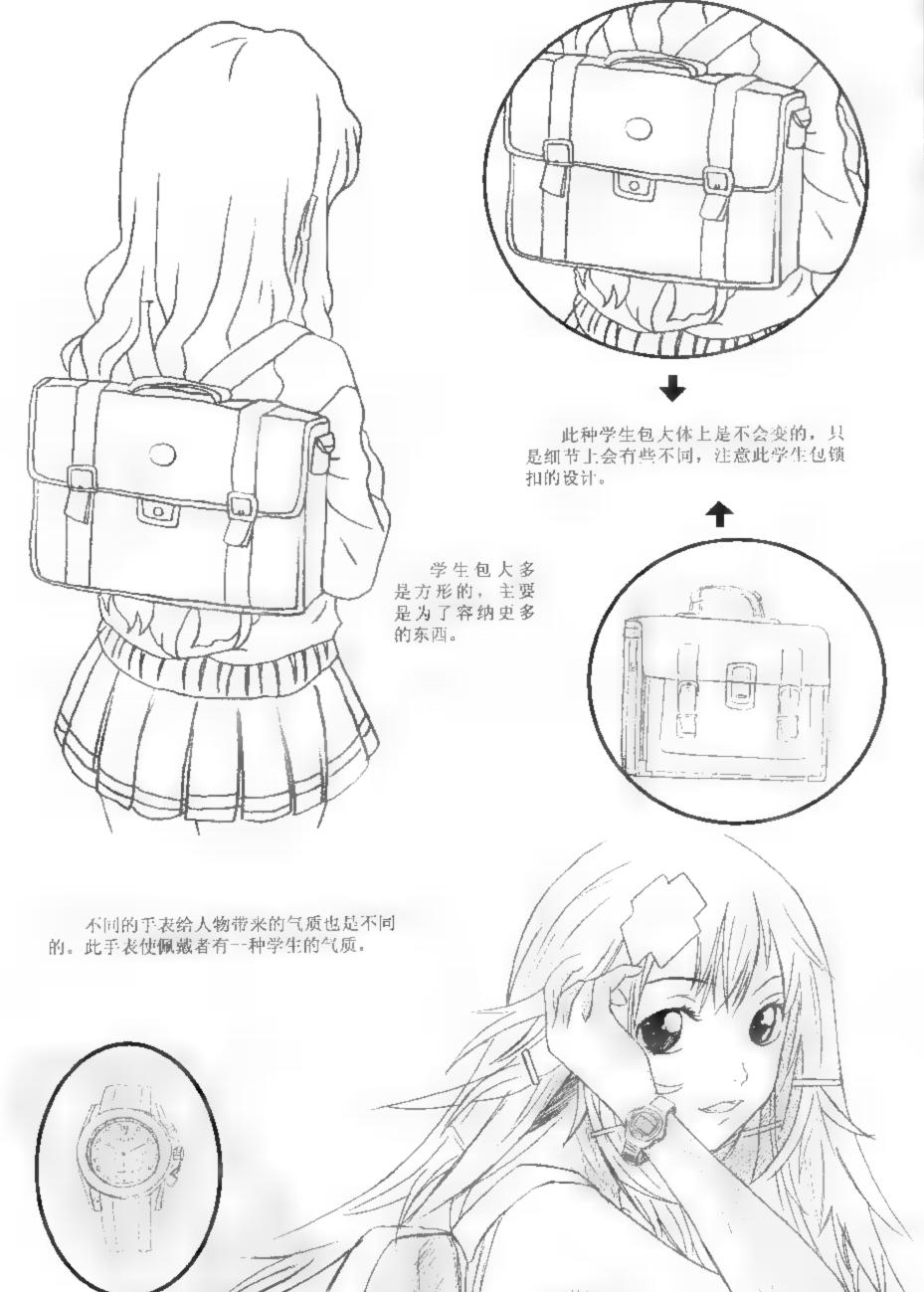


头上大大的蝴蝶结可以给画而增添一些趣味,不会显得单调,同时增添了人物的可爱效果。









医亚的维己流程



1) 用简单的线条勾勒出 人物动态。

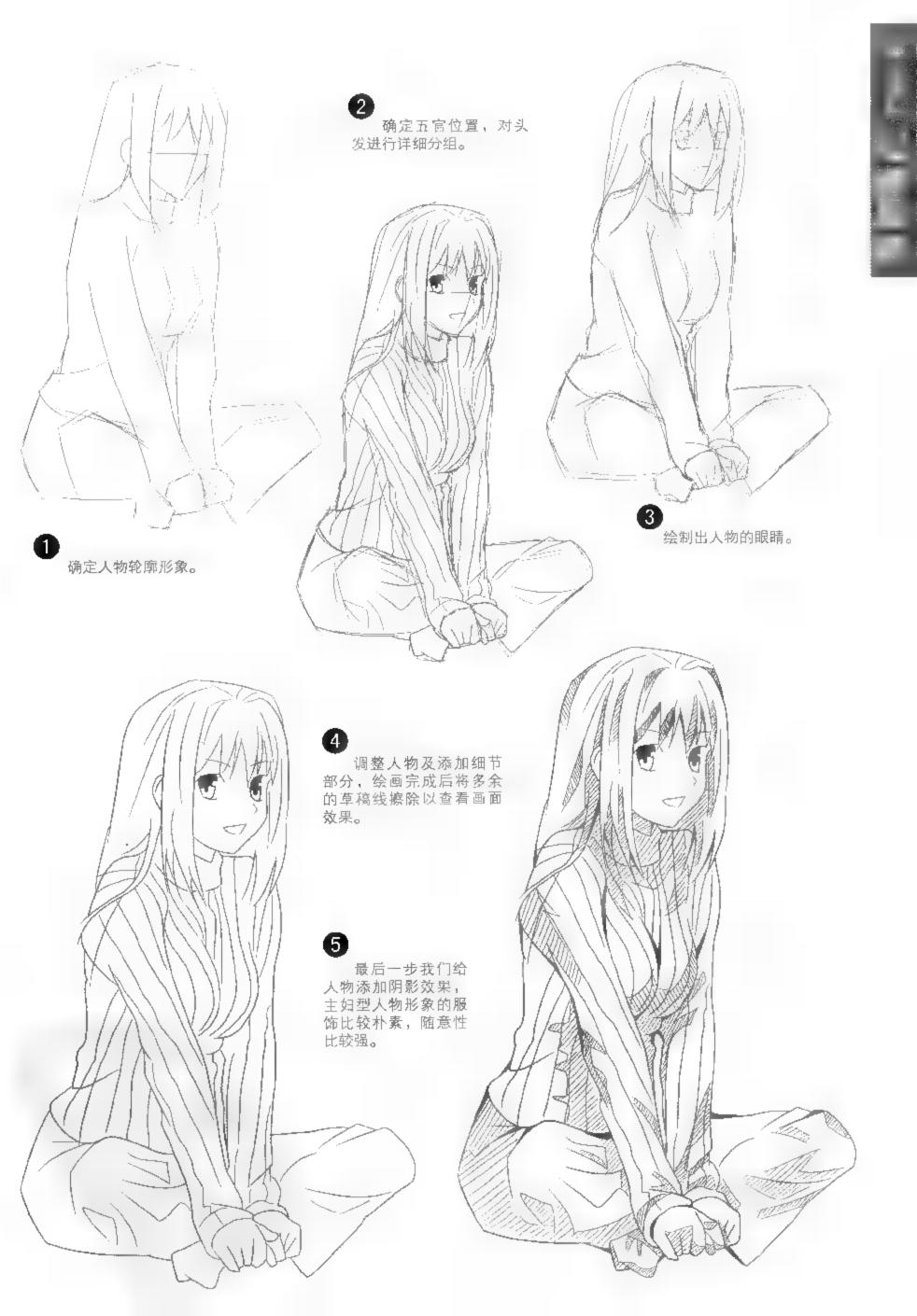
继续为画面添加效果,让四肢、头发和五官的轮廓清晰化。

日式漫画中常常会出现 褶皱较多的服饰,要把握好 裙摆的蓬松飘逸感,此类服 装也能吸引大众目光。



深入刻画服饰,整合线条,查看最后的整体效 泉,为上阴影做准备。

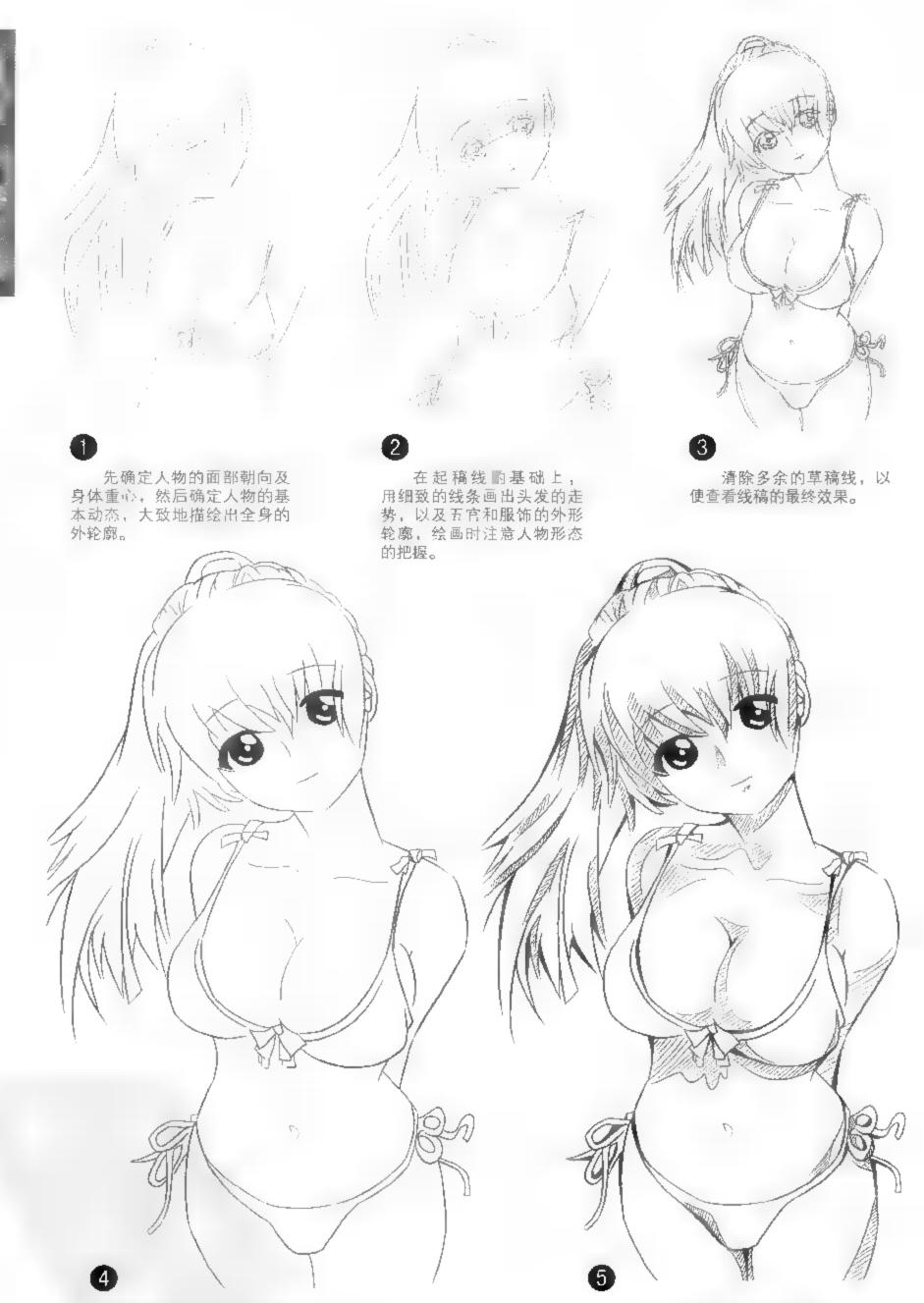
给人物添加阴影,这一步很重要,我们不光是完成线稿图就可以了,添加阴影可以增强画面的立体感和体积感。





3 深入刻画人物的细节部分,丰富画面。





接下来进一步完善结构,完成后试 着将结构线删除,方便观看效果。

最后绘制阴影,让人物在画面中 具有空间感和体积感,利用阴影给发 型分组。



制服 Uniform

本章简介

页数/Page: 049-091

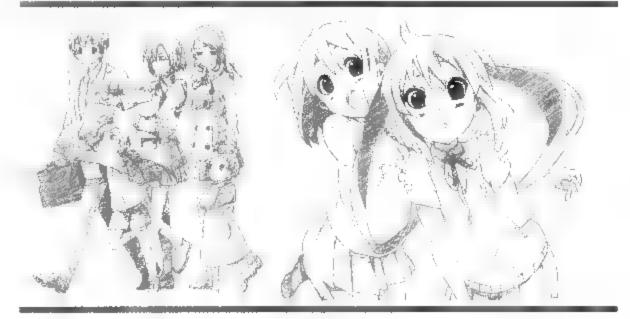
范例作品编号: N0001~N0170

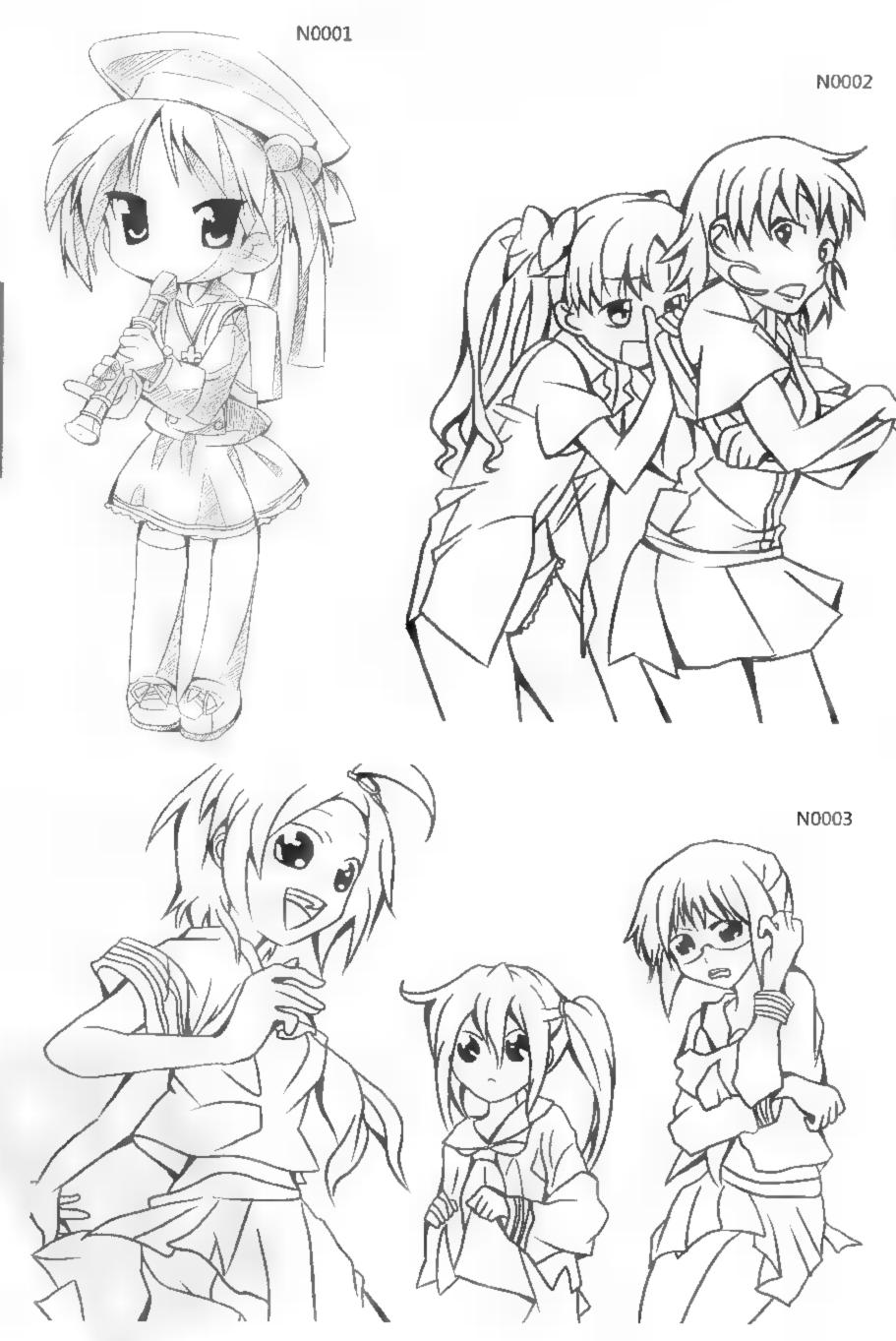
内容量点:各种各样的制服是

我们经常在动漫作 品中见到的服饰类

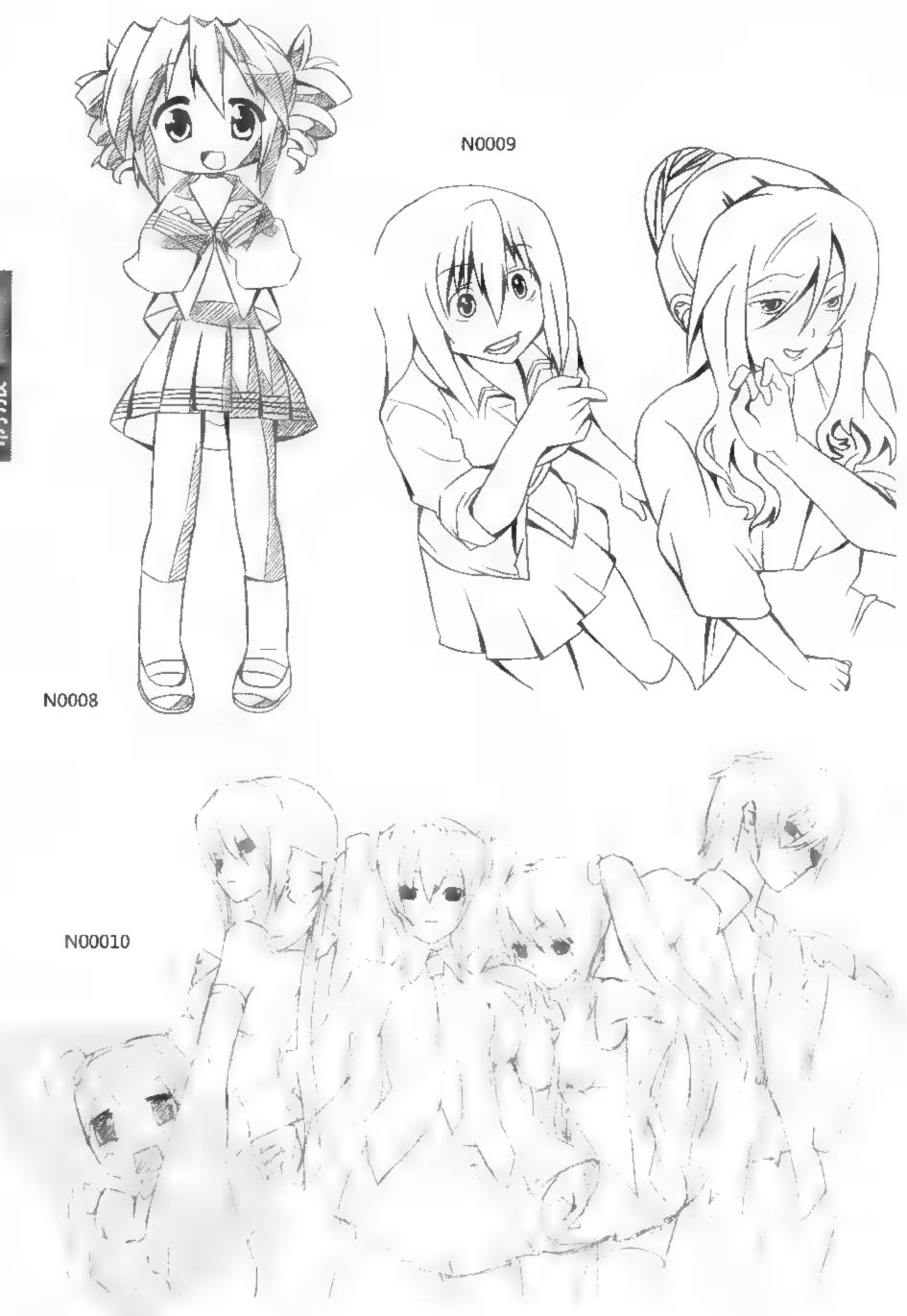
型,本章我们来欣赏一下穿着制服的

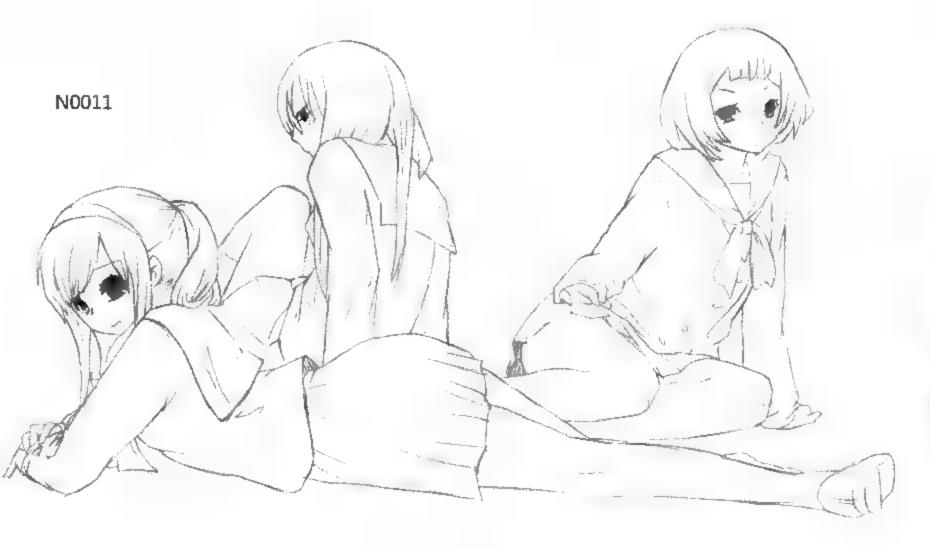
人物角色。



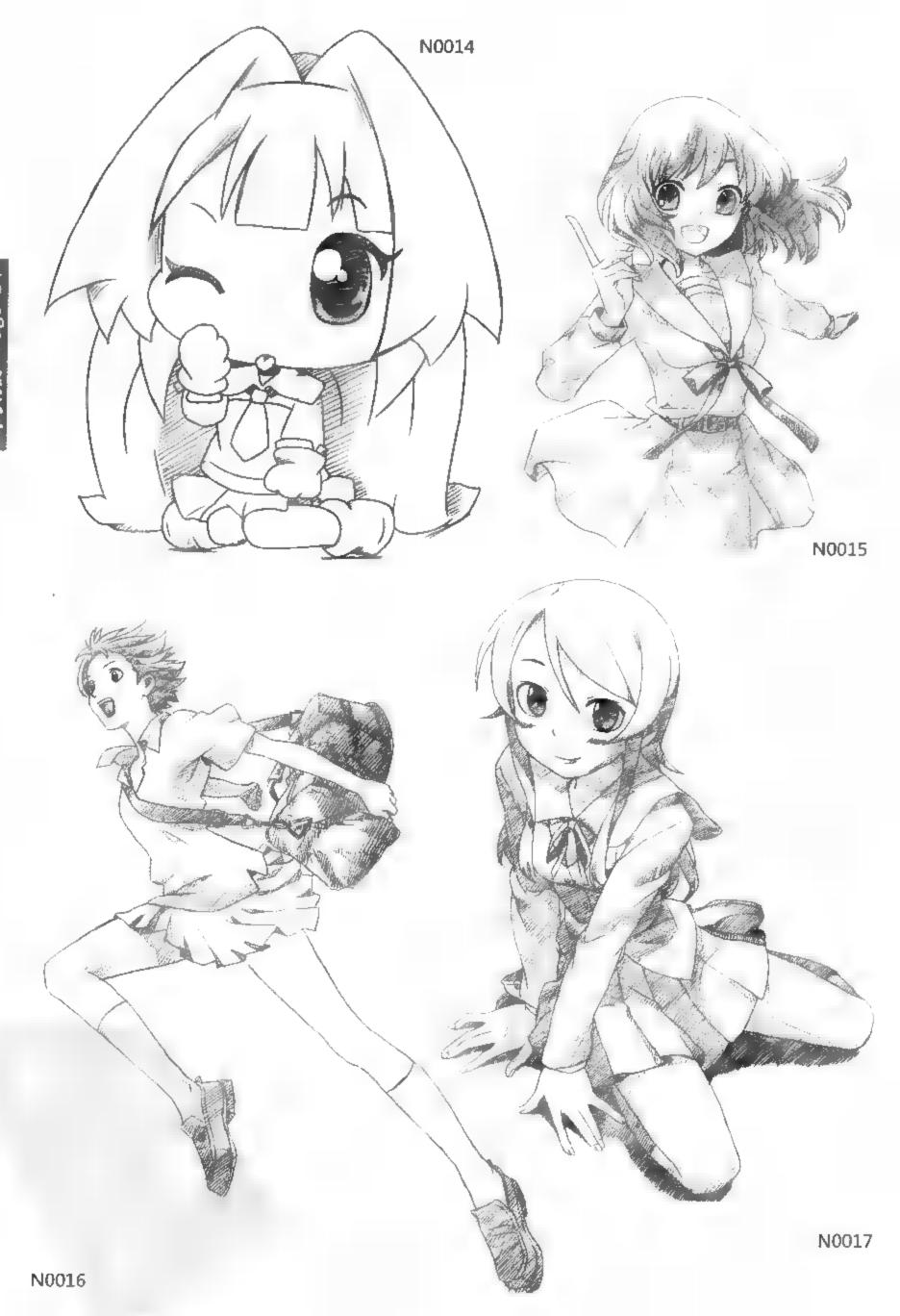


















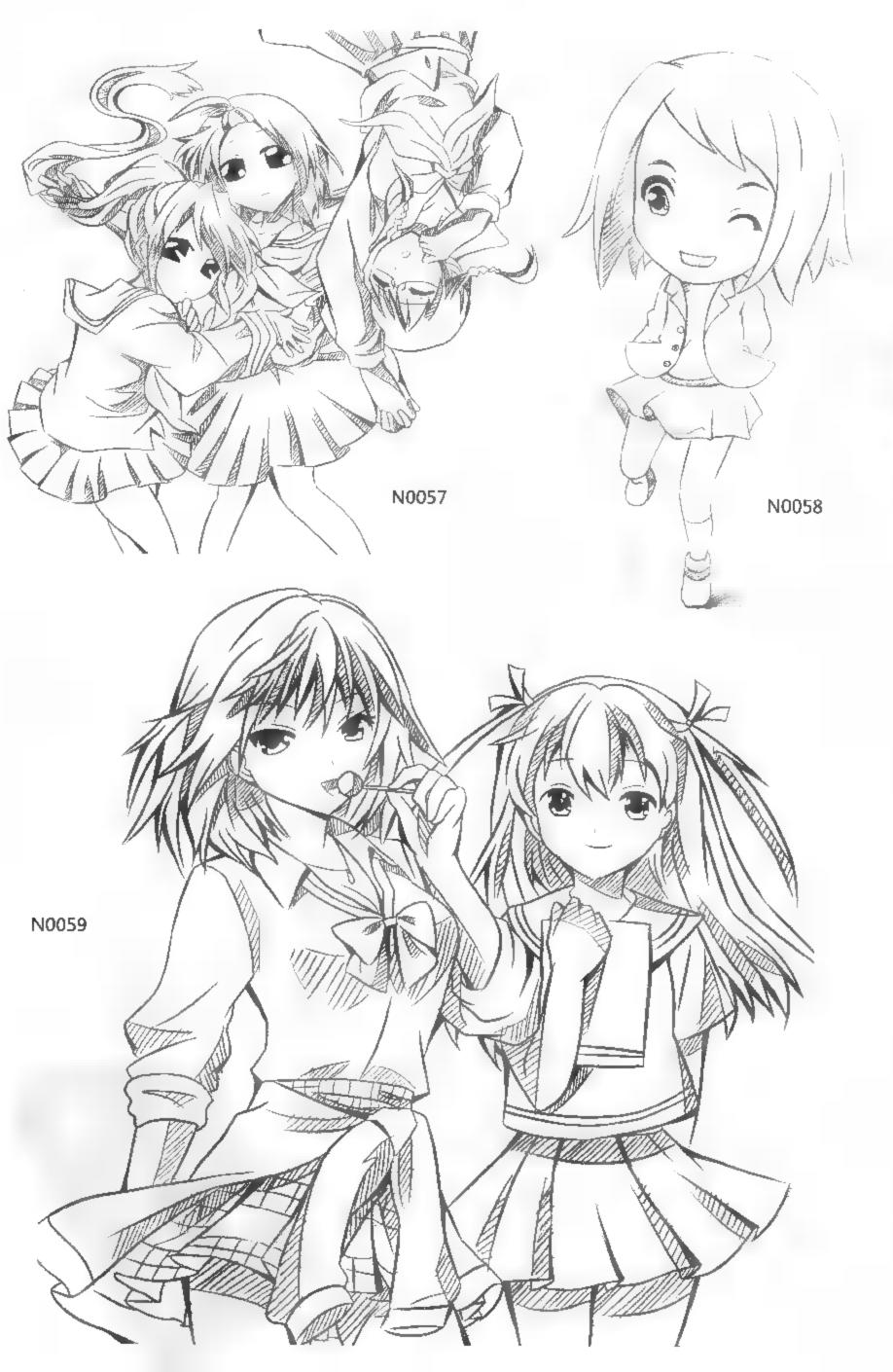




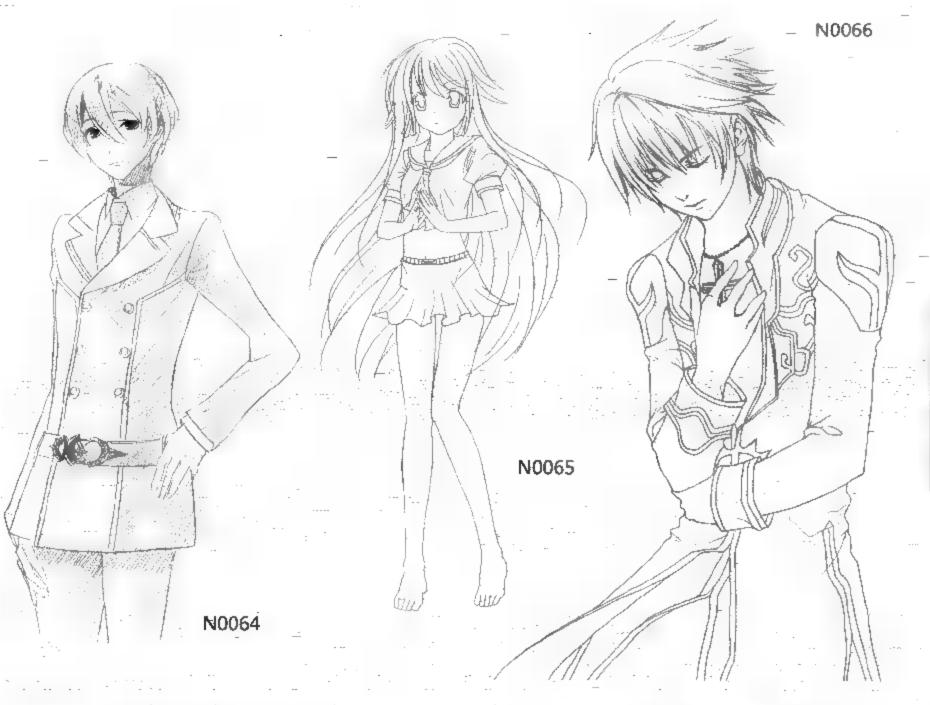


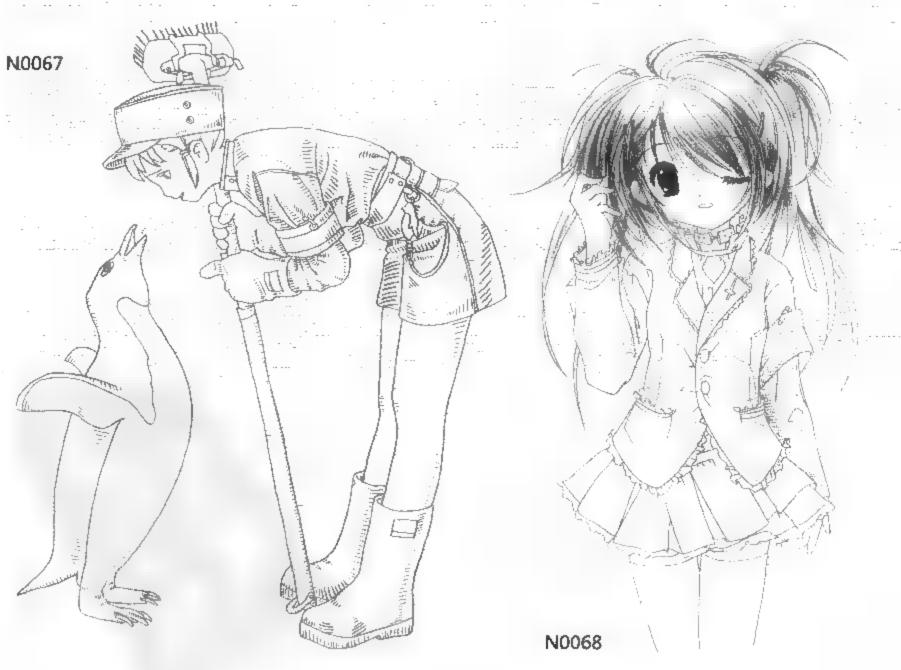


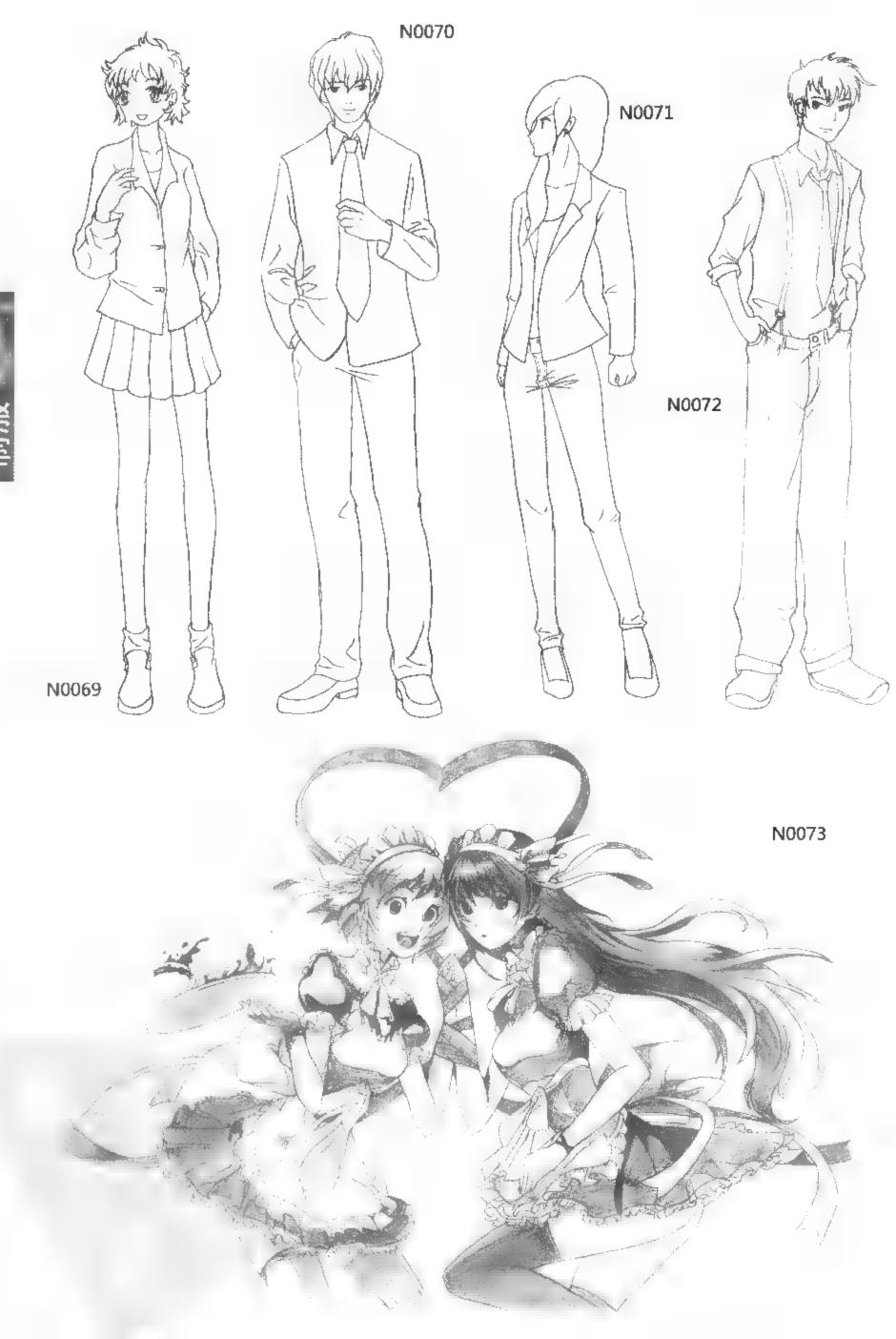












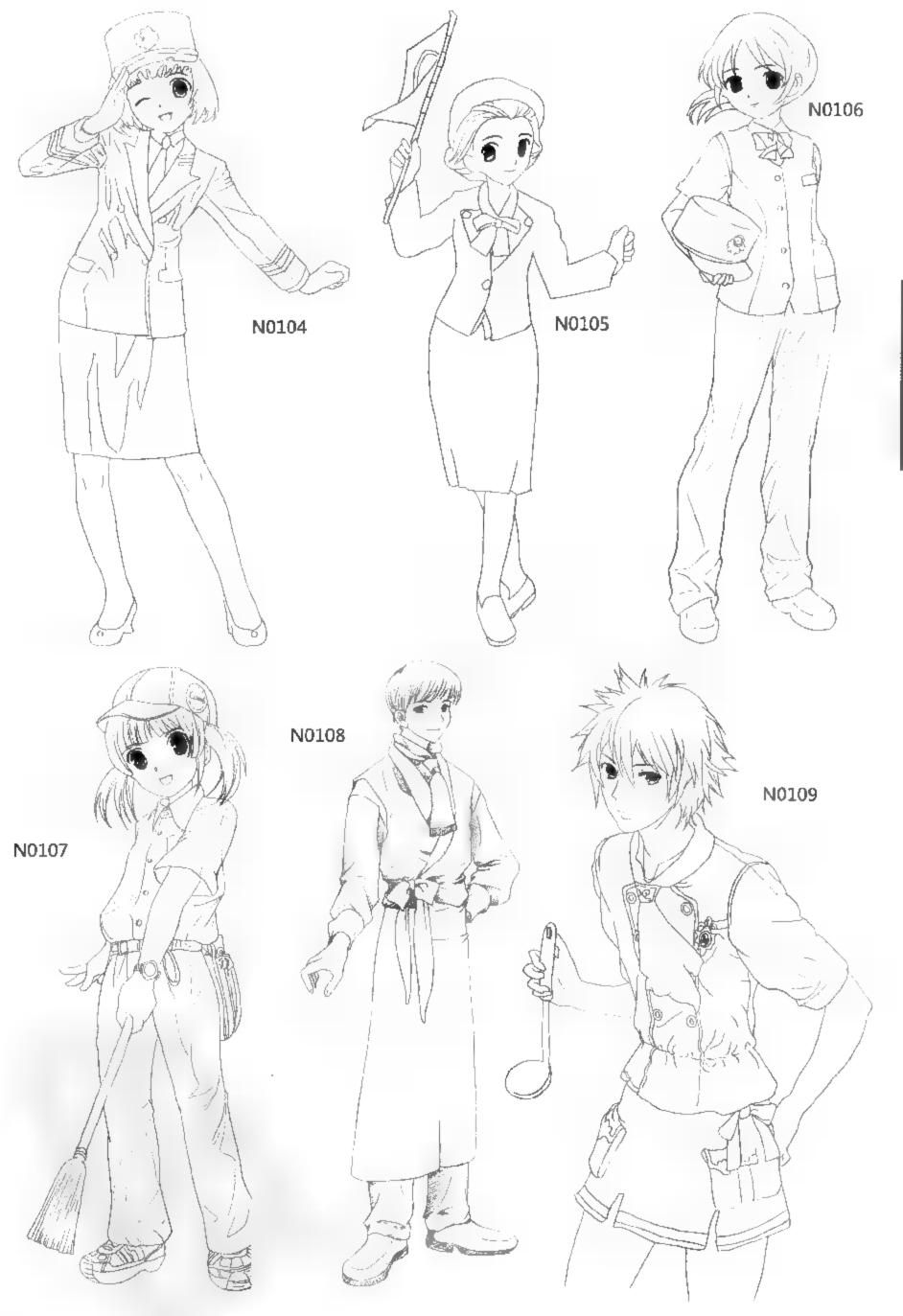


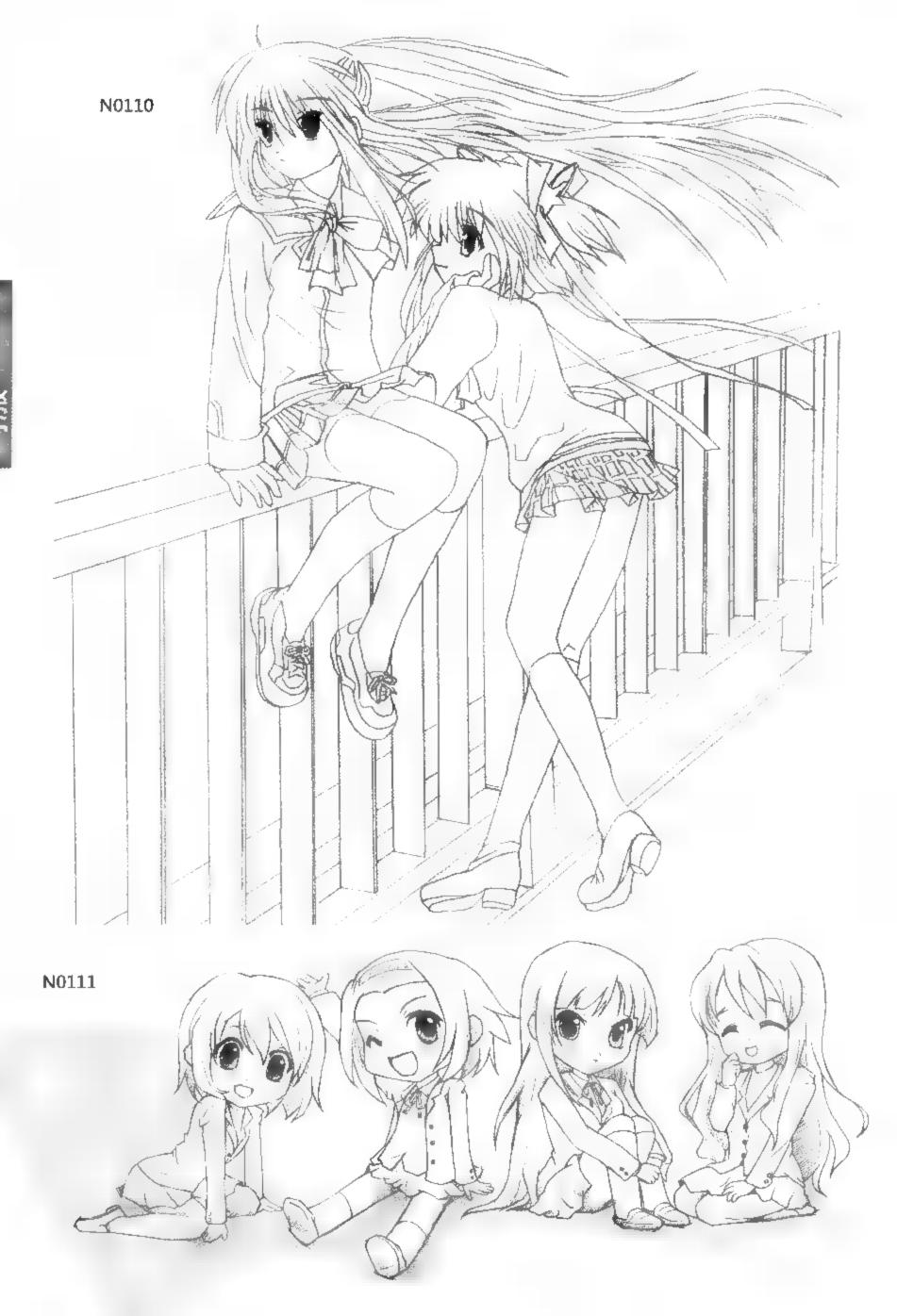












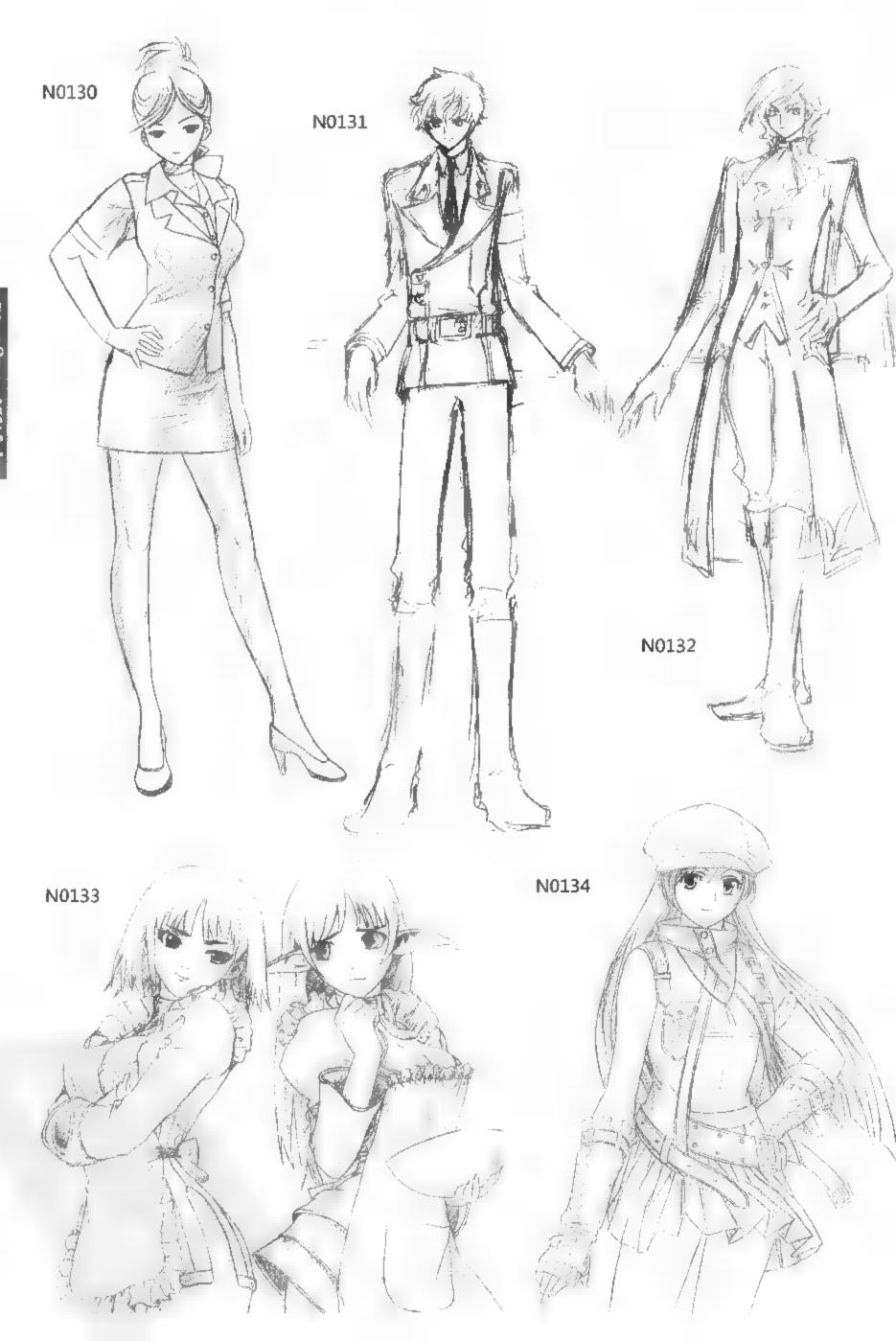


























N0164







生活休闲服 Casual wear life

本章简介

页数/Page: 092-197

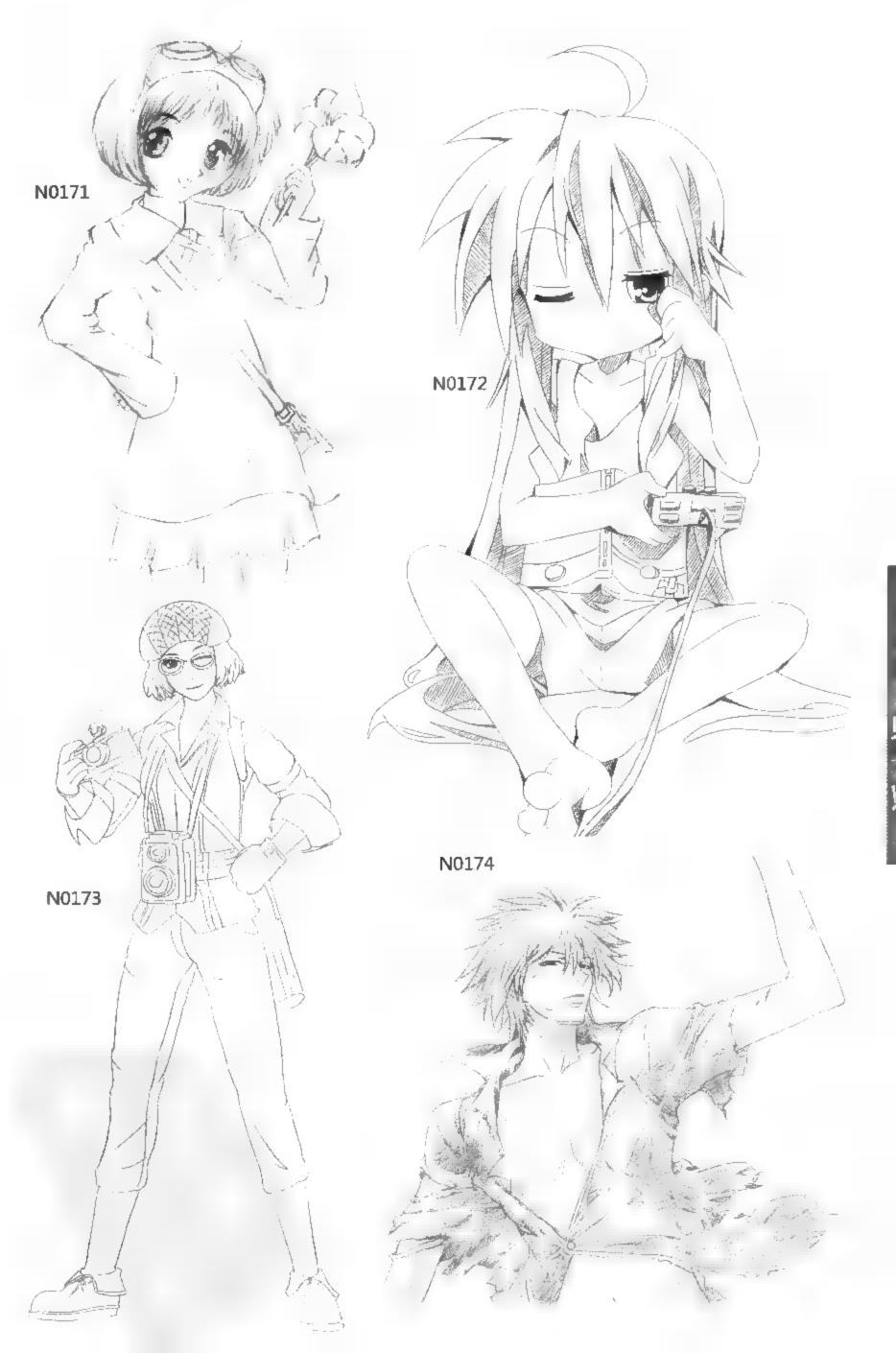
范例作品编号: N0171~N0585

内容型点:生活休闲服饰是我们在

动漫作品中最常见的服饰种类之一,包含的样式也比较多,本章我们来欣赏一下穿着生活休

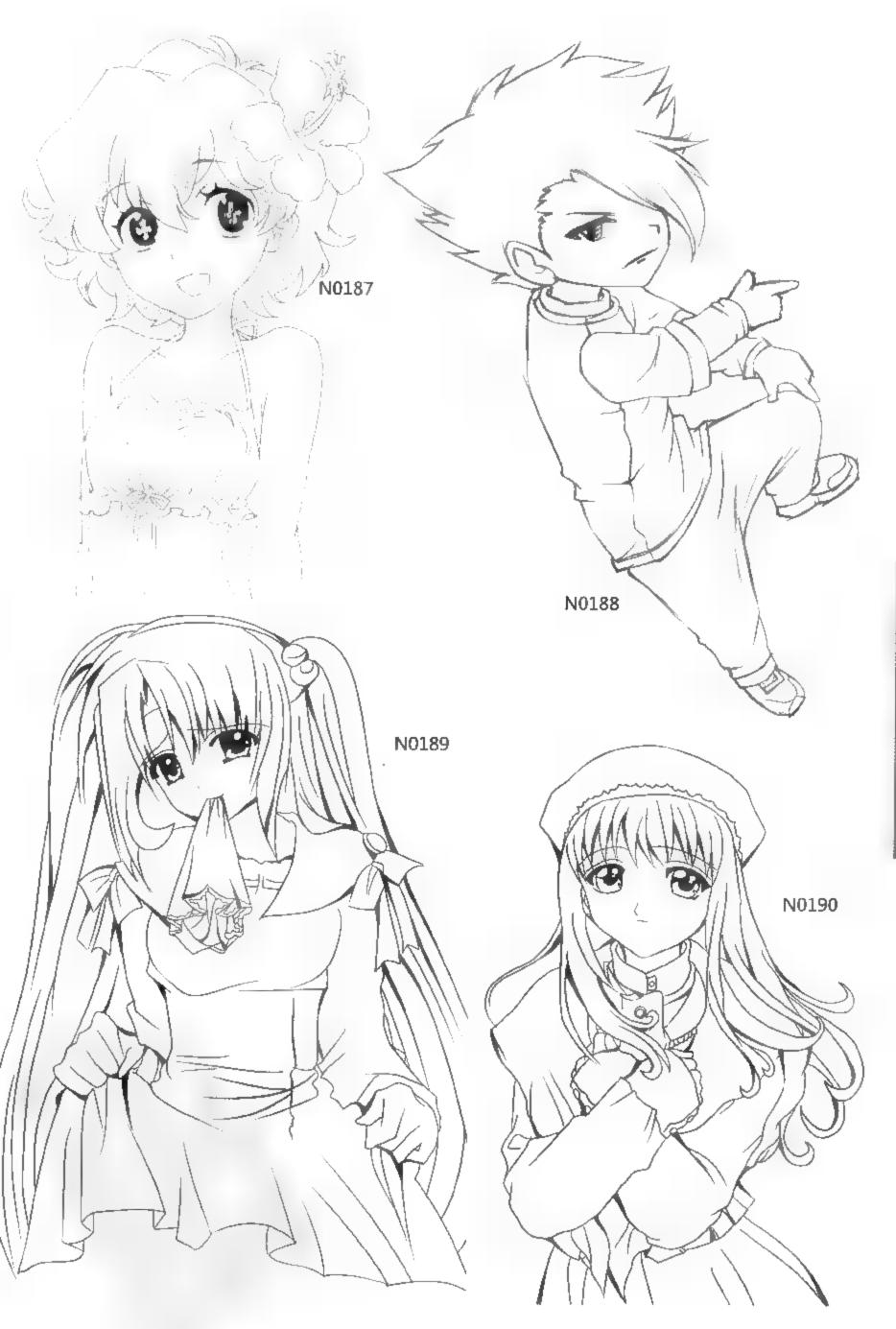
闲服的角色吧。





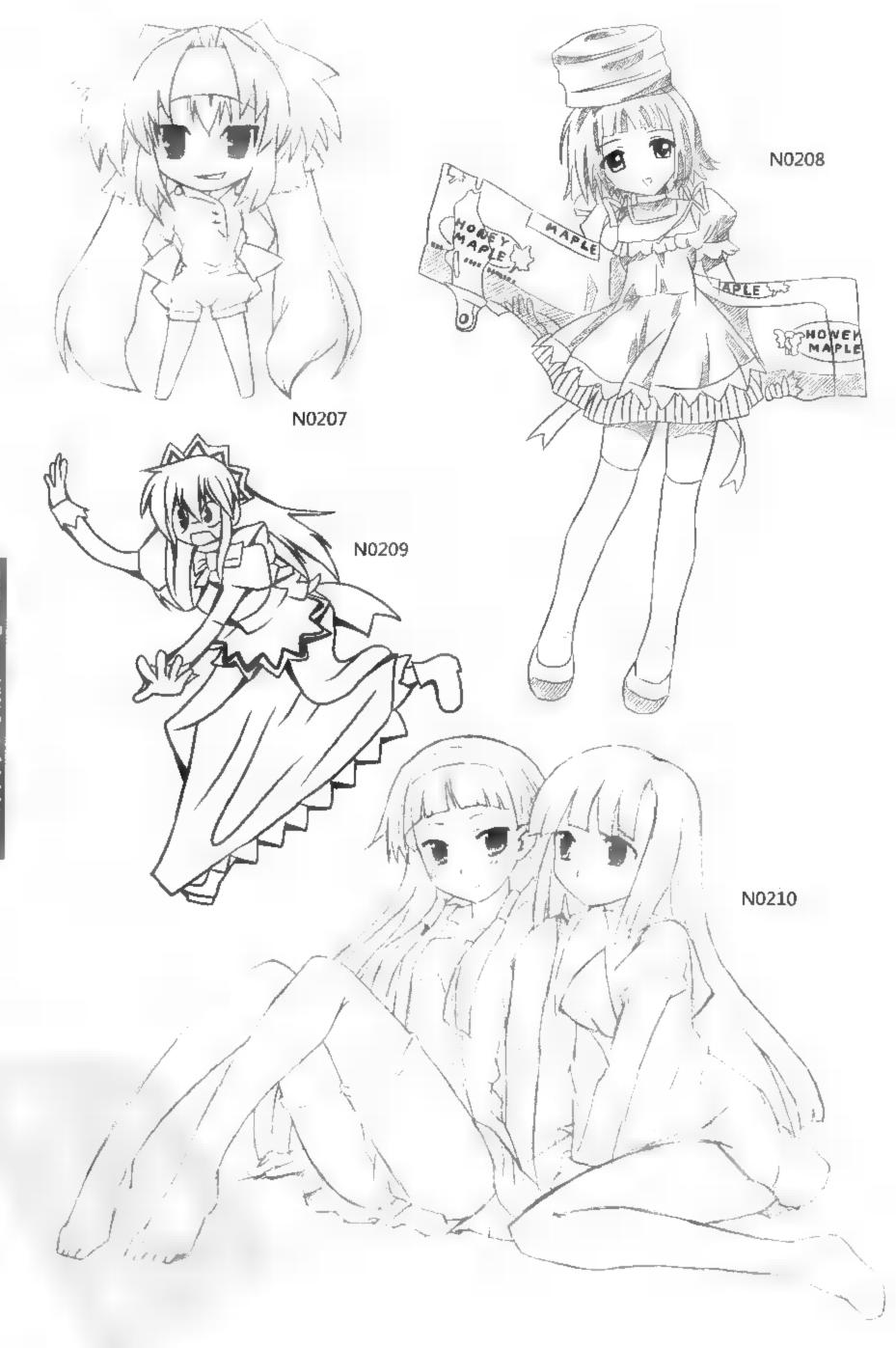


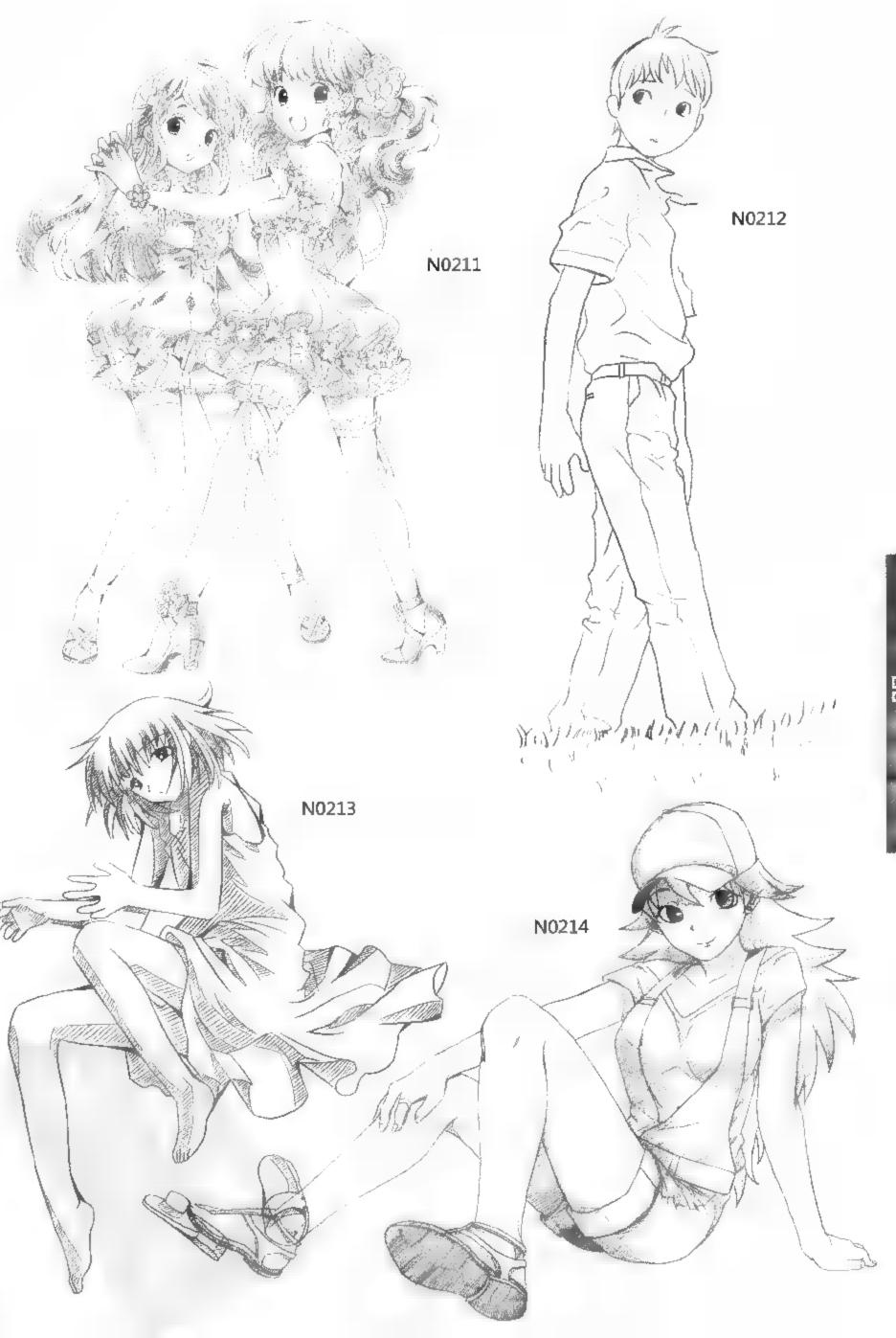


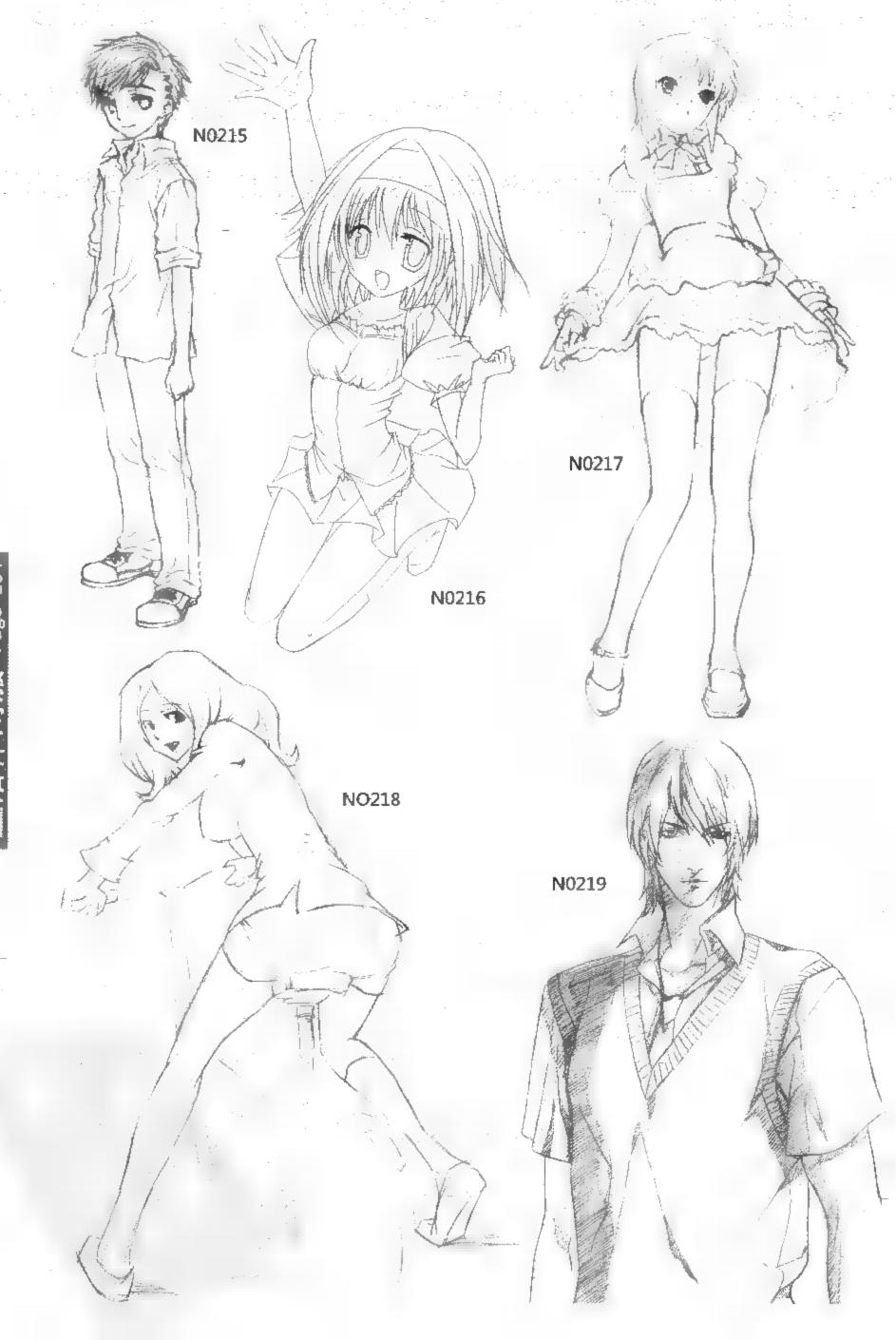




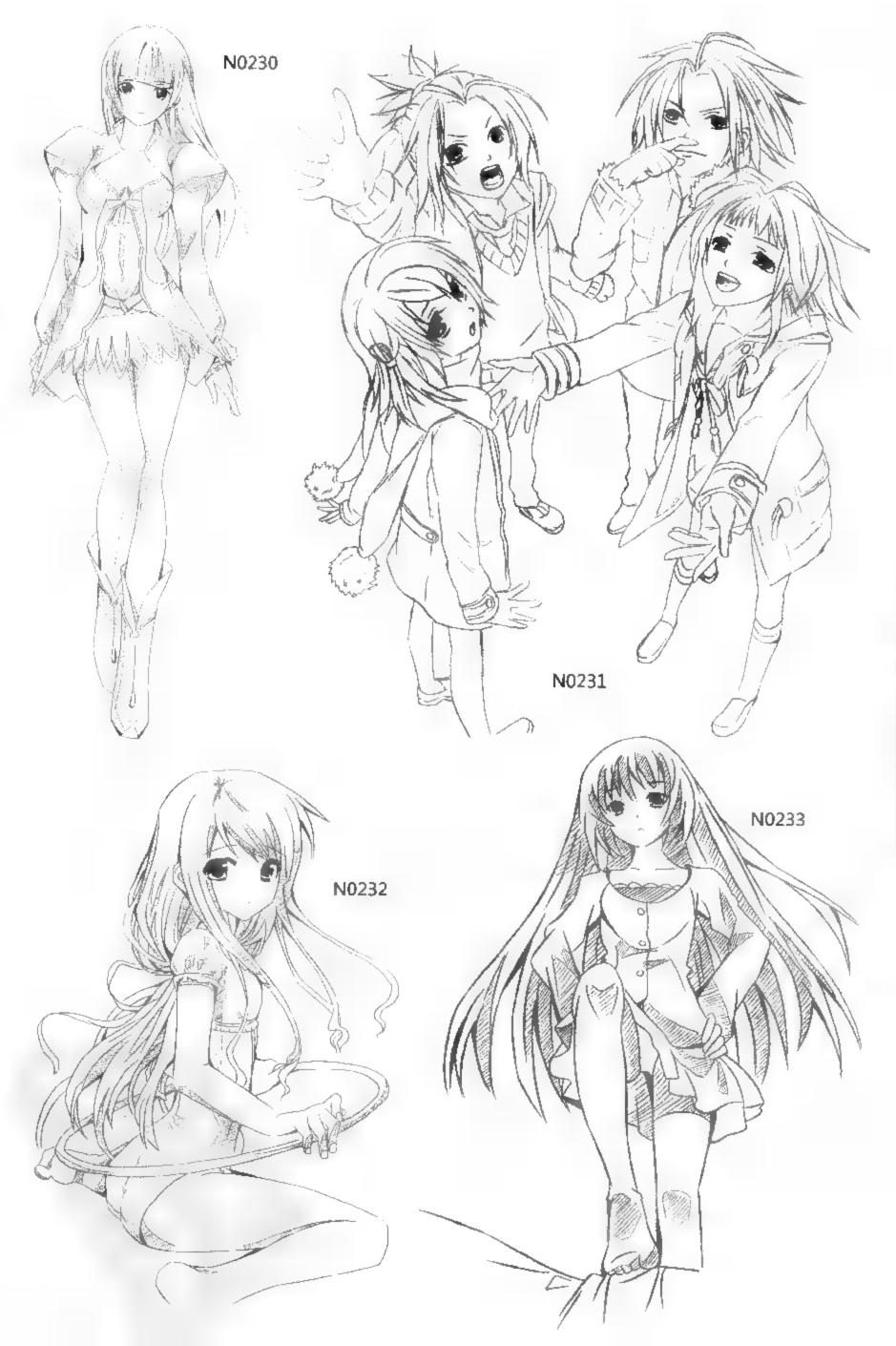


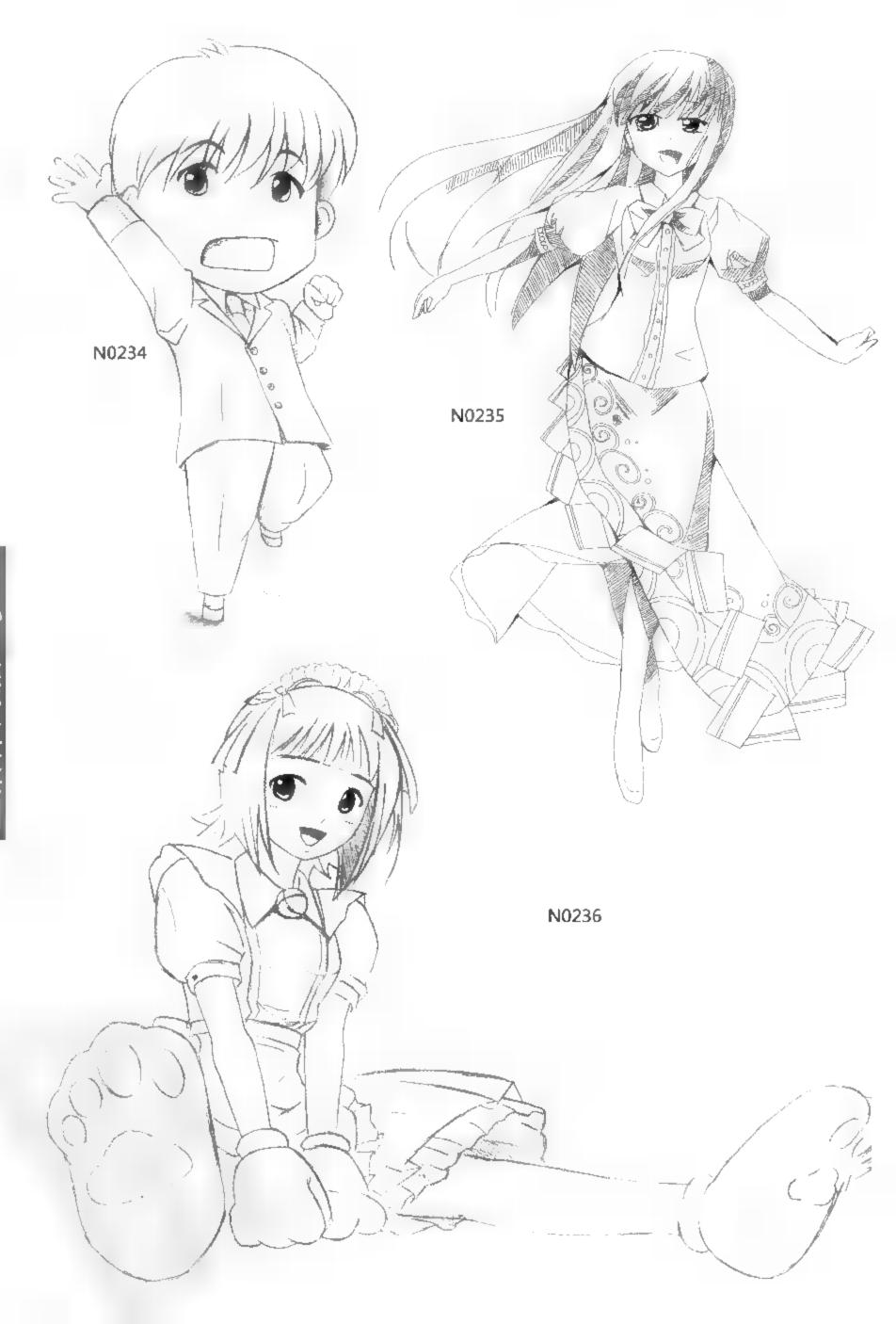






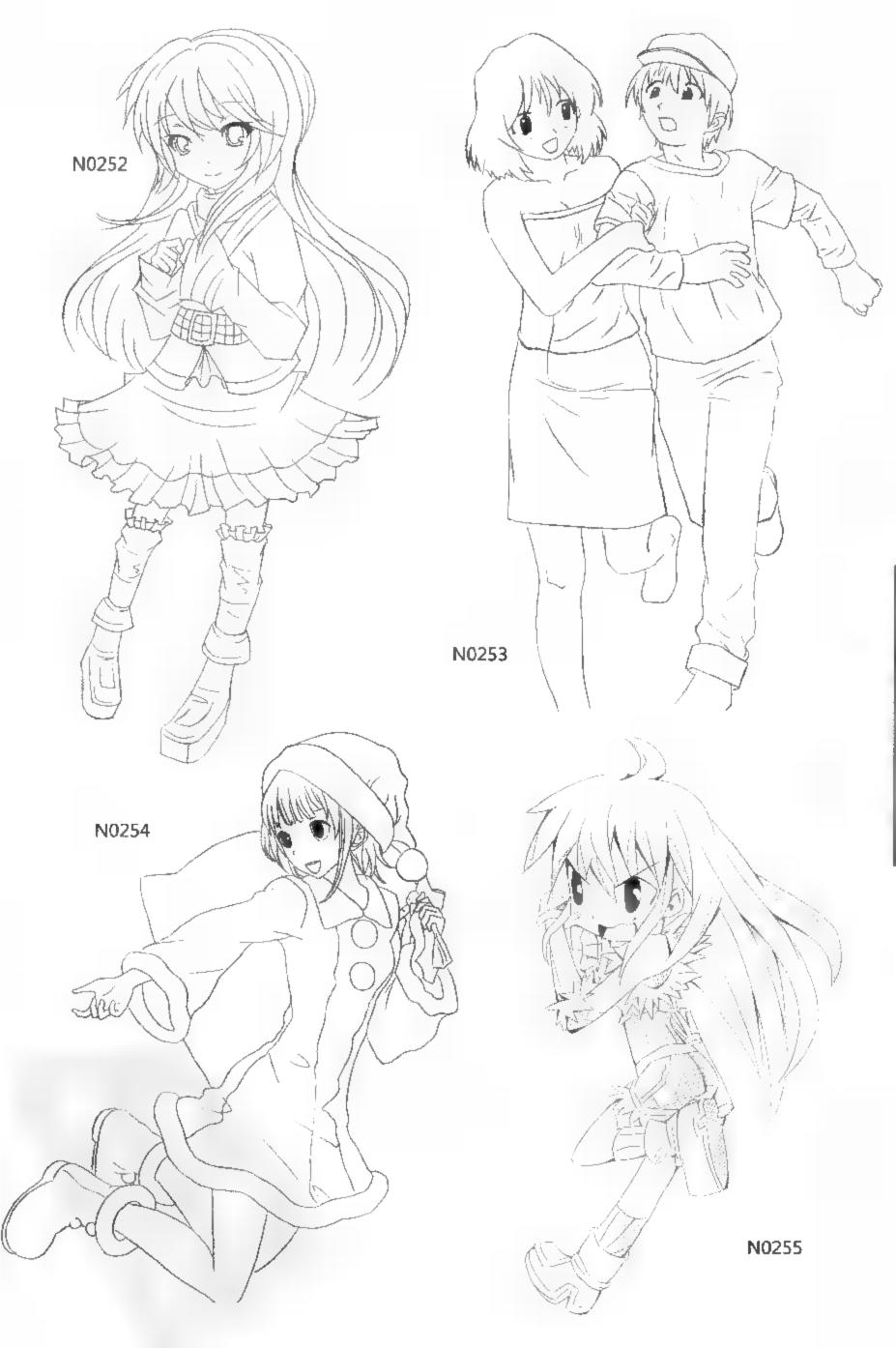


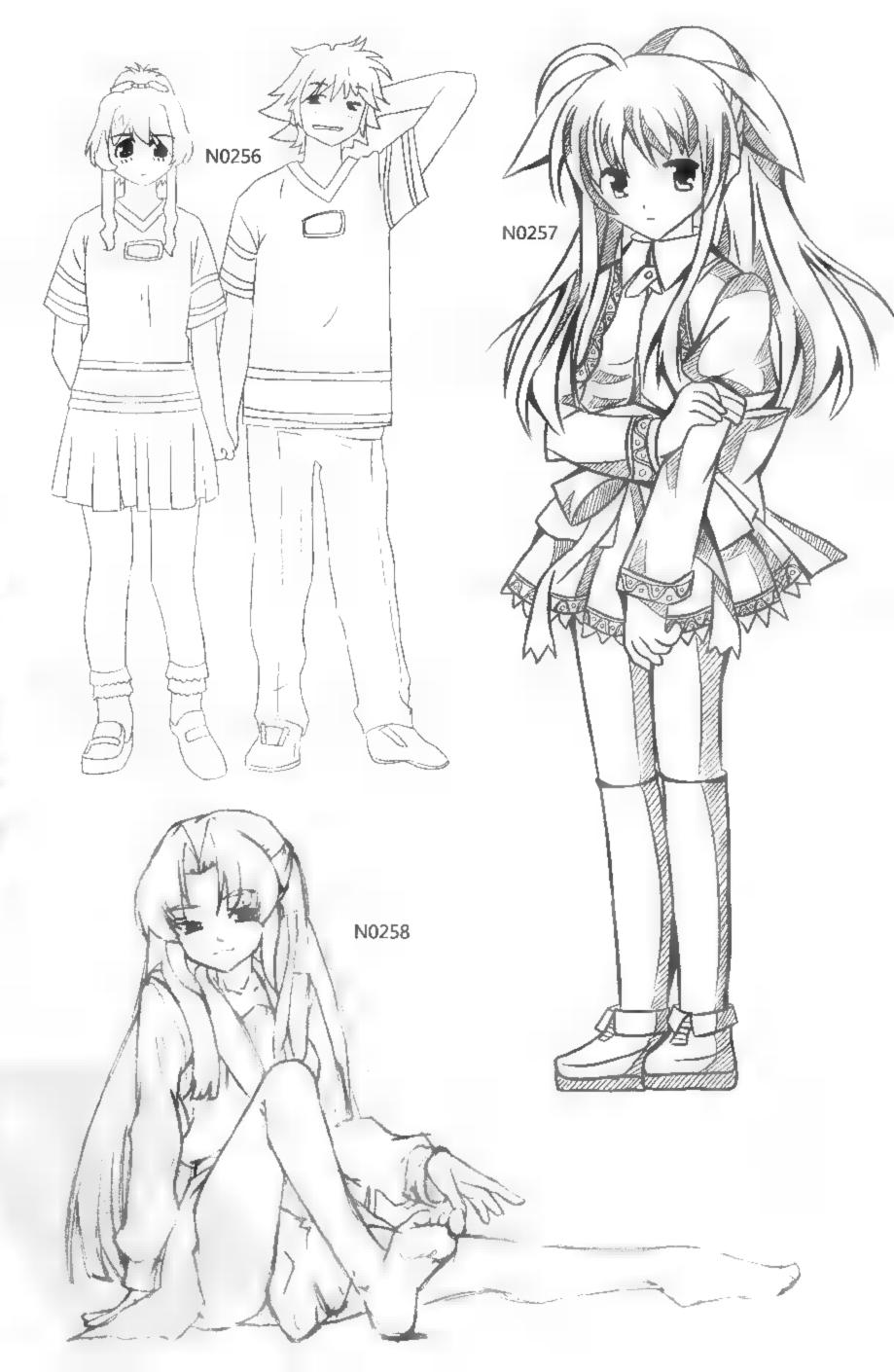




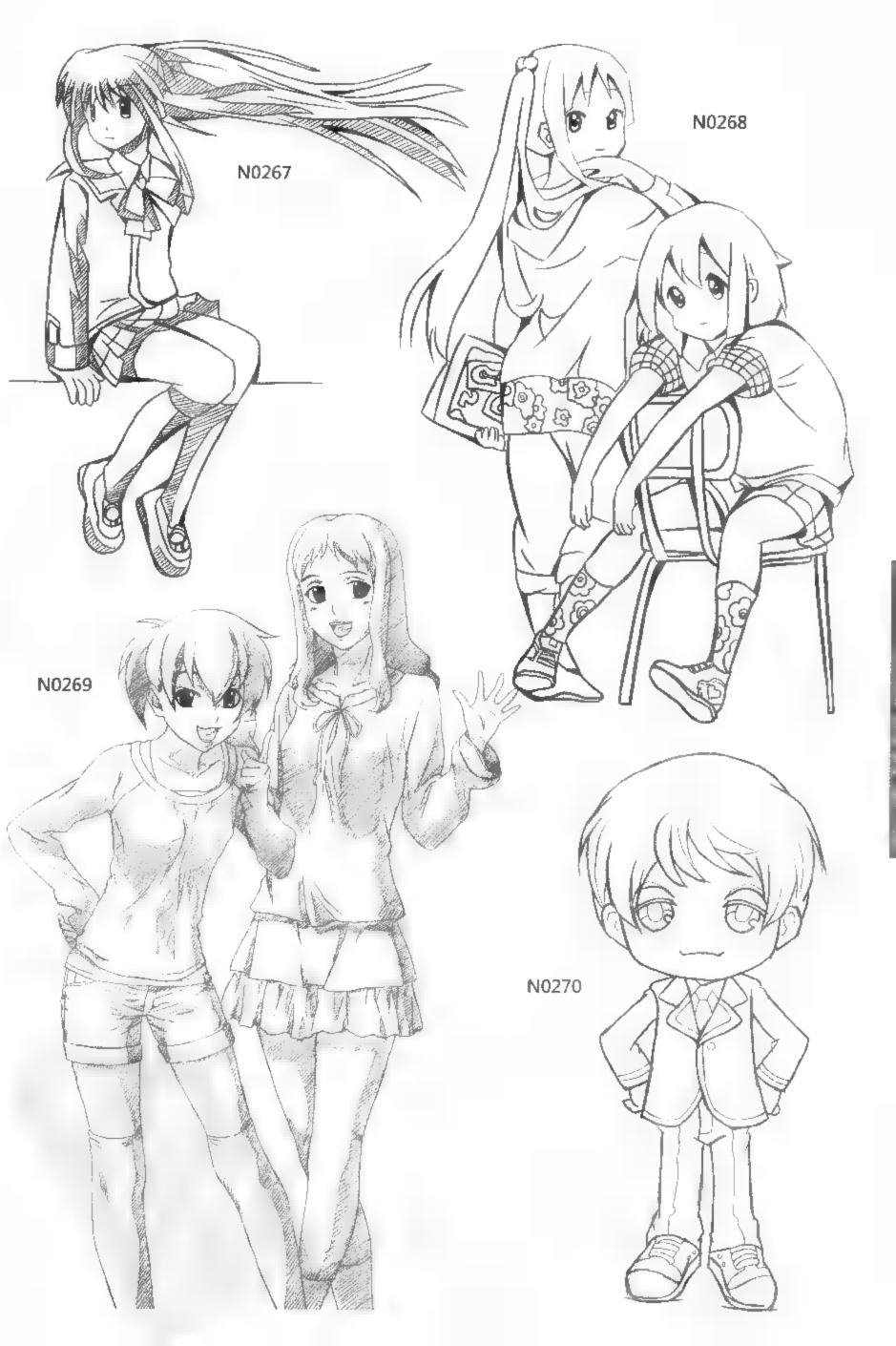












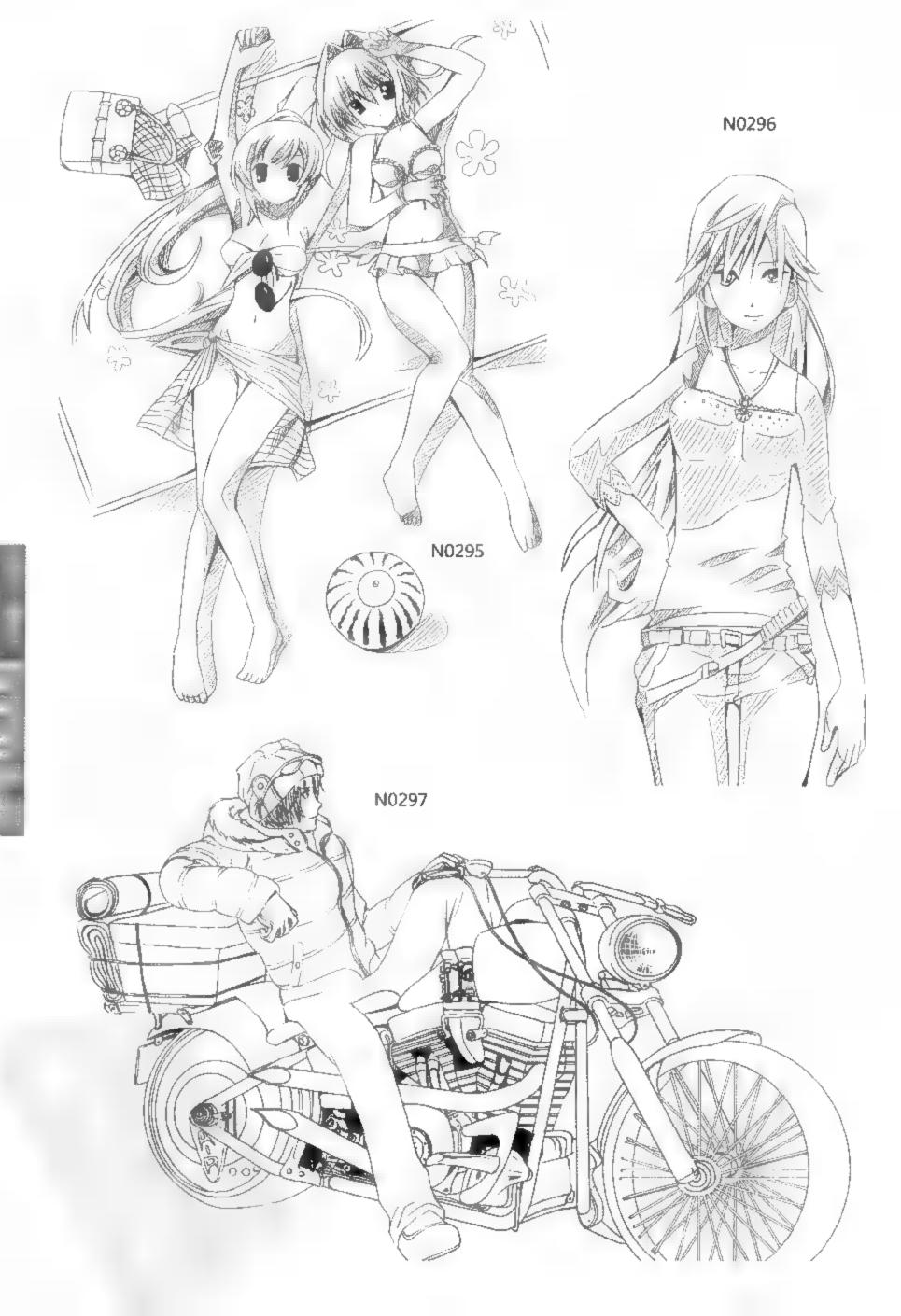


















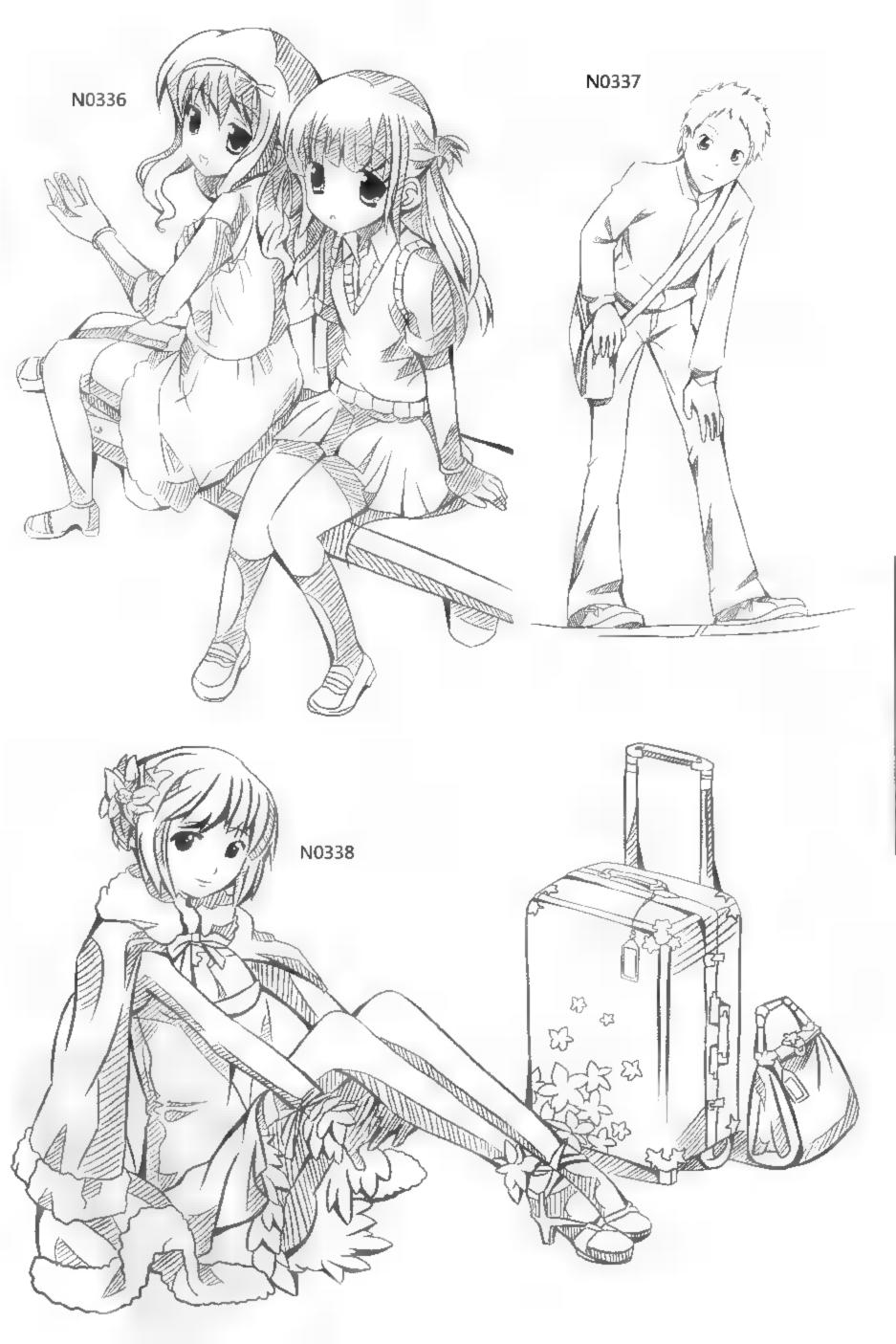






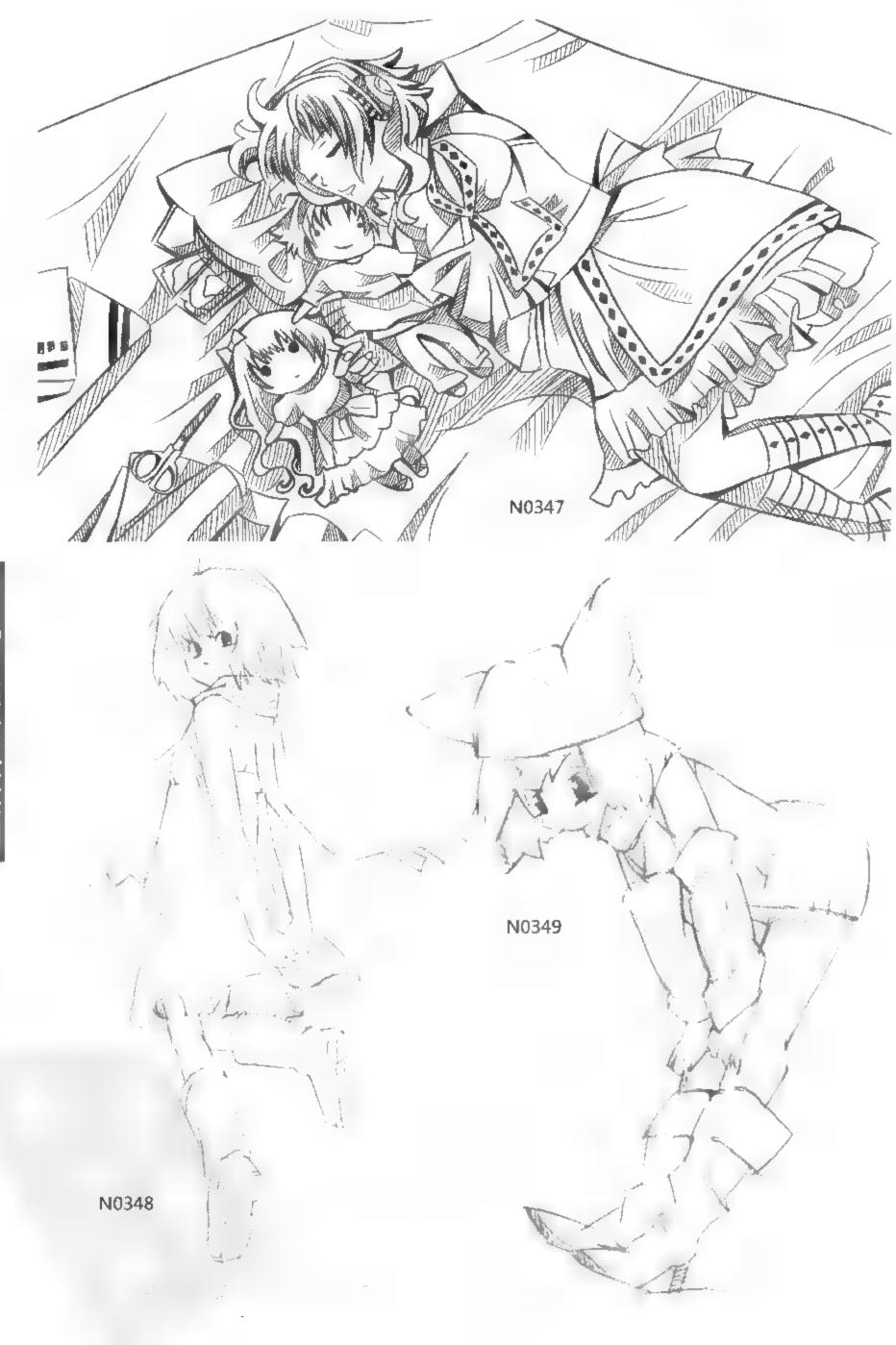














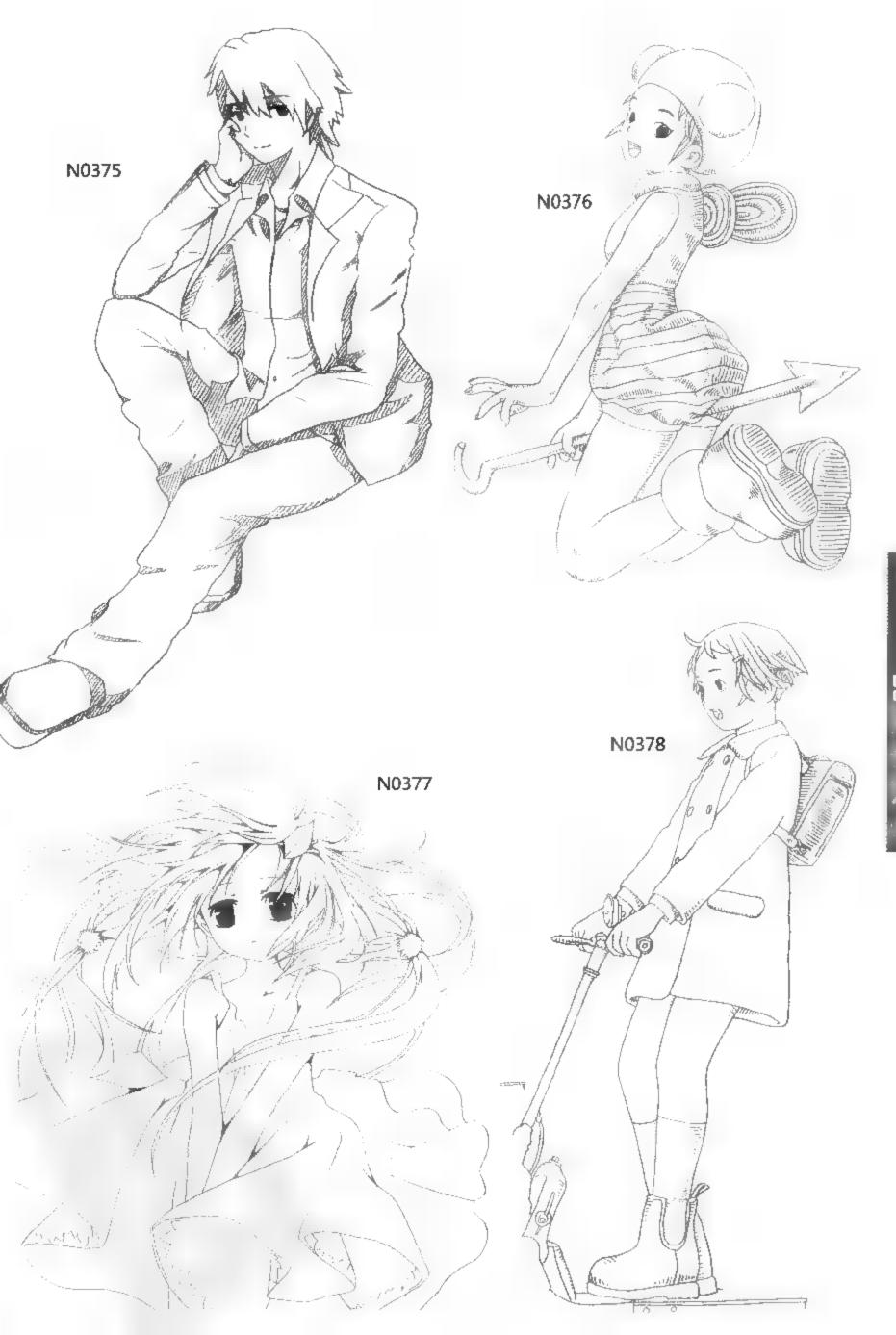




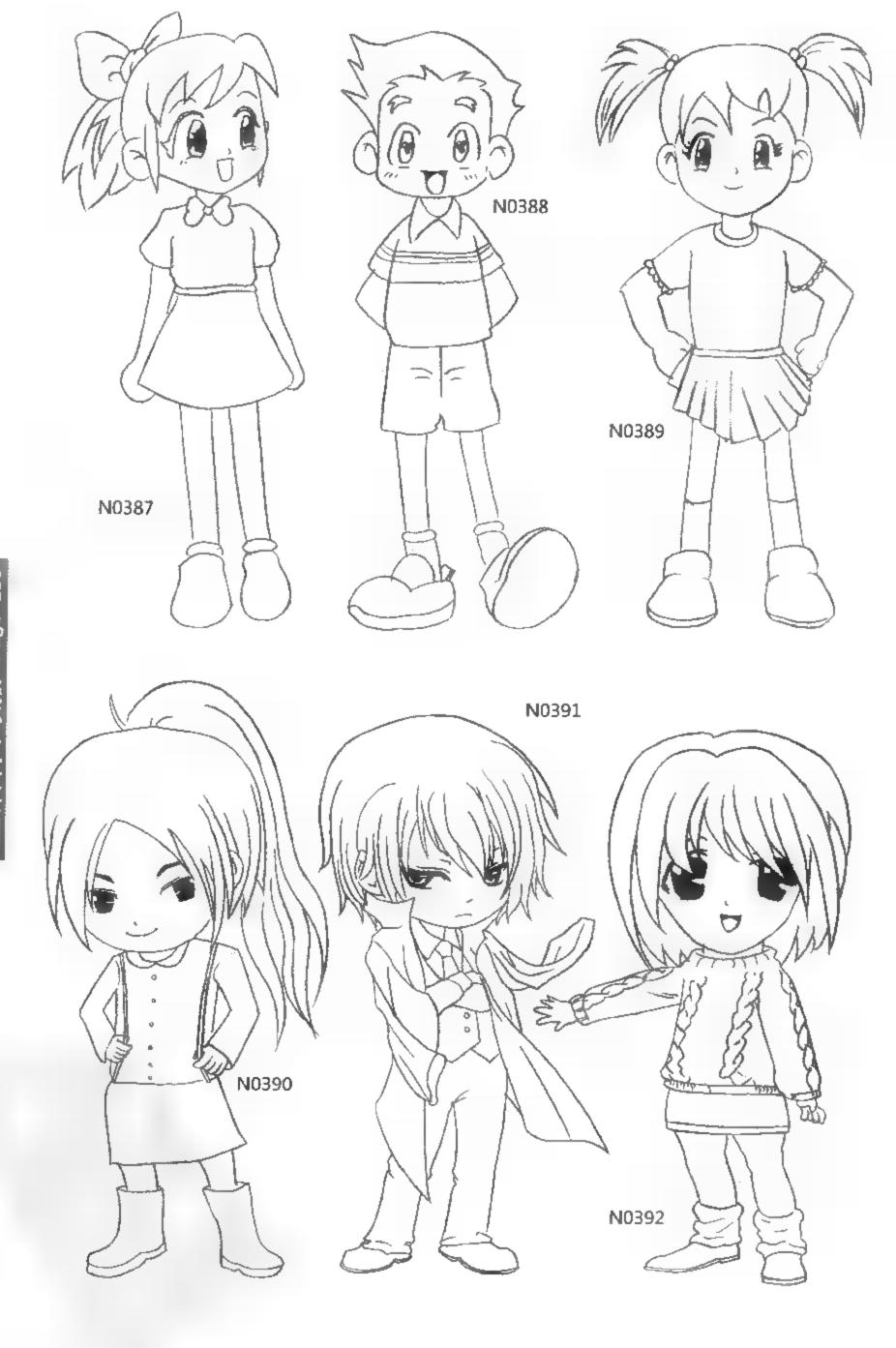




1<u>1</u>

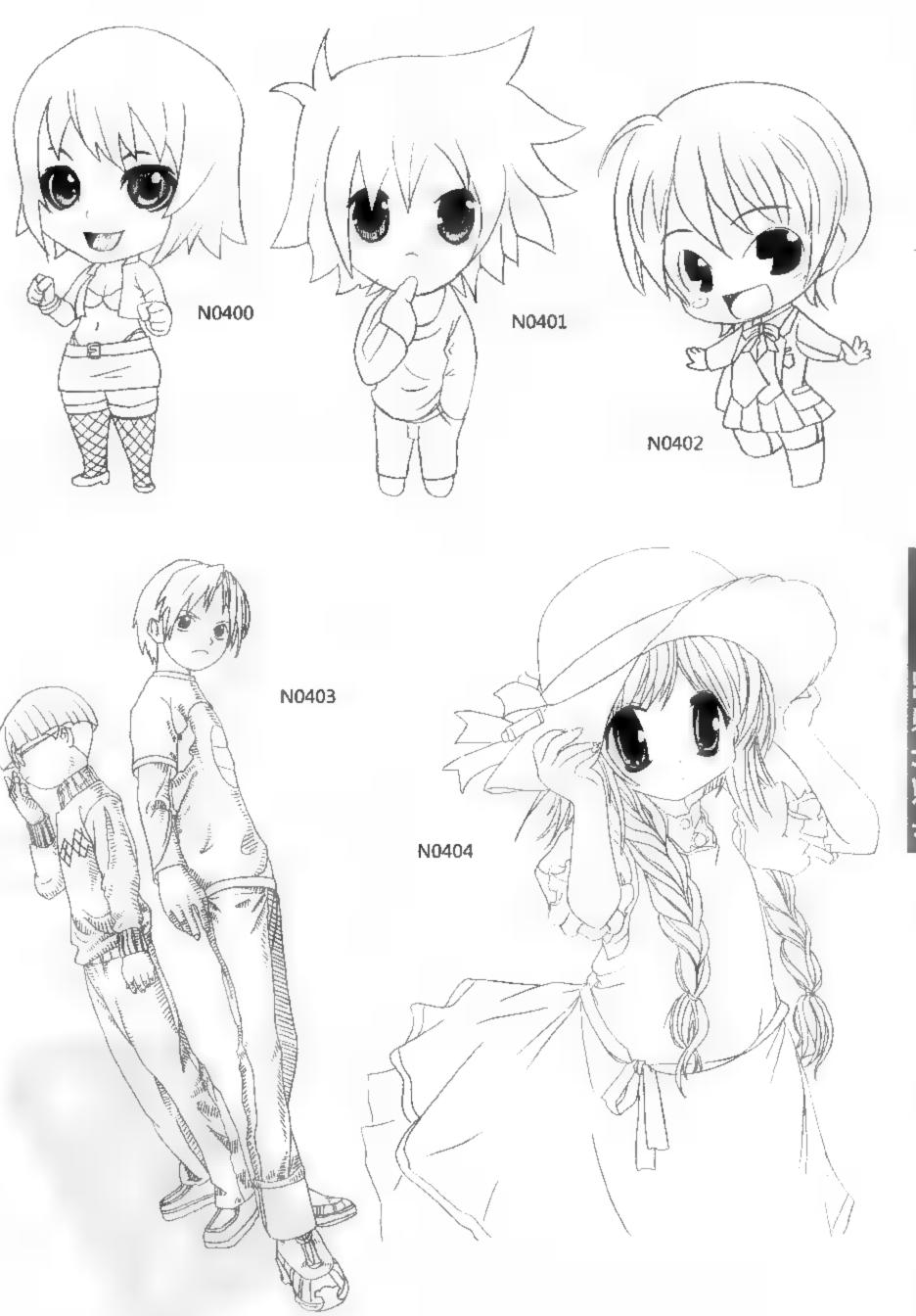


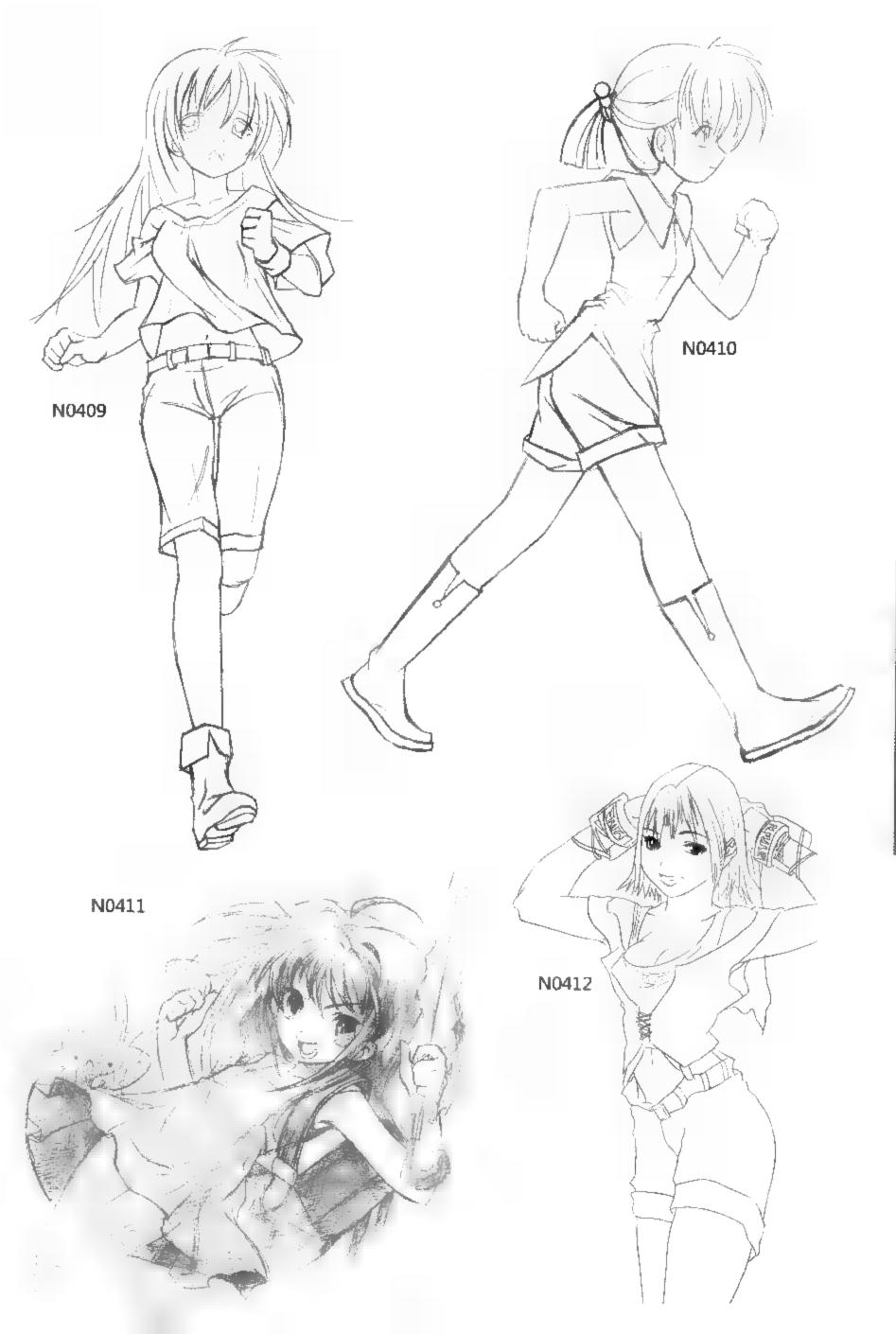






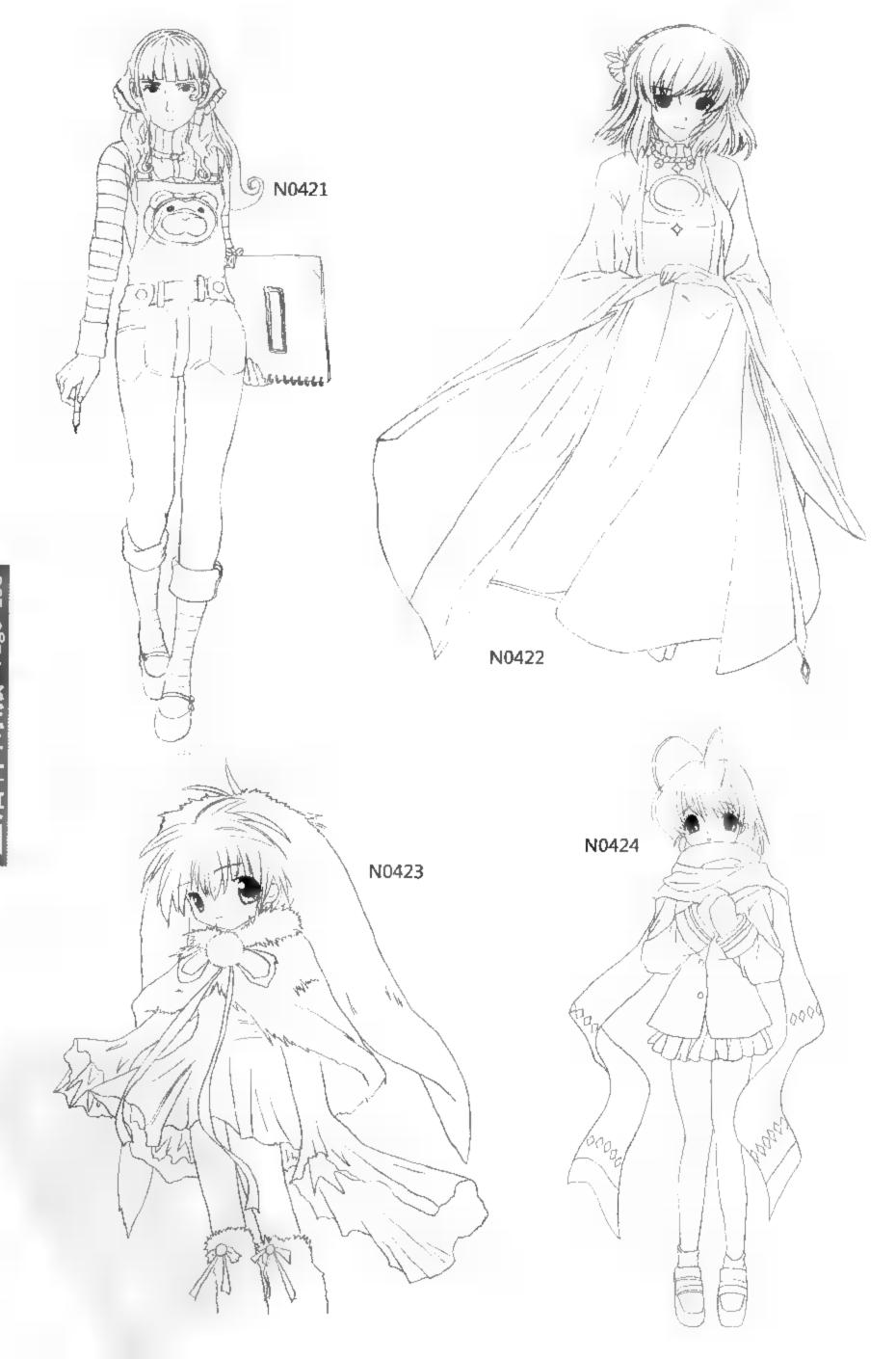




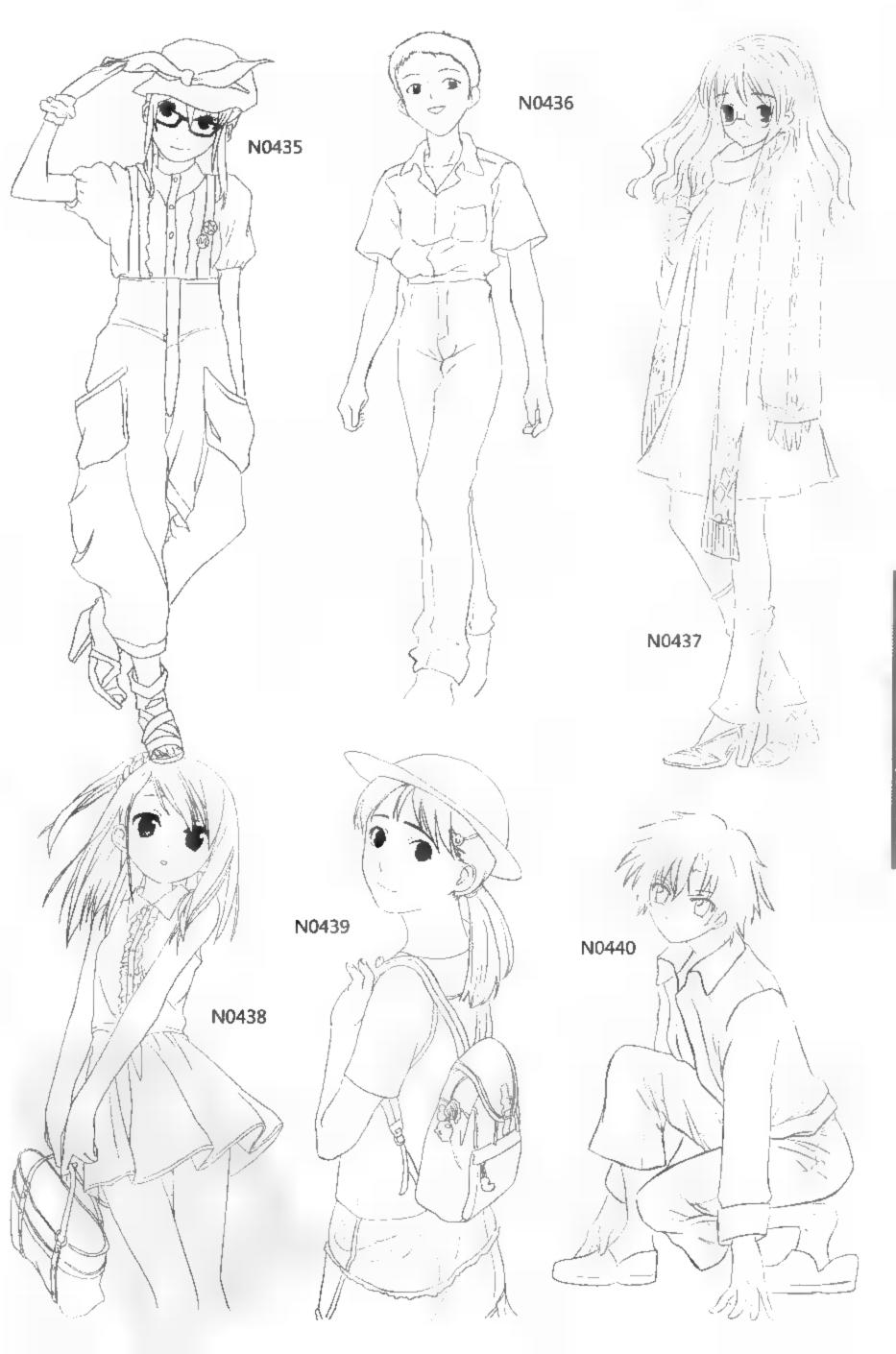


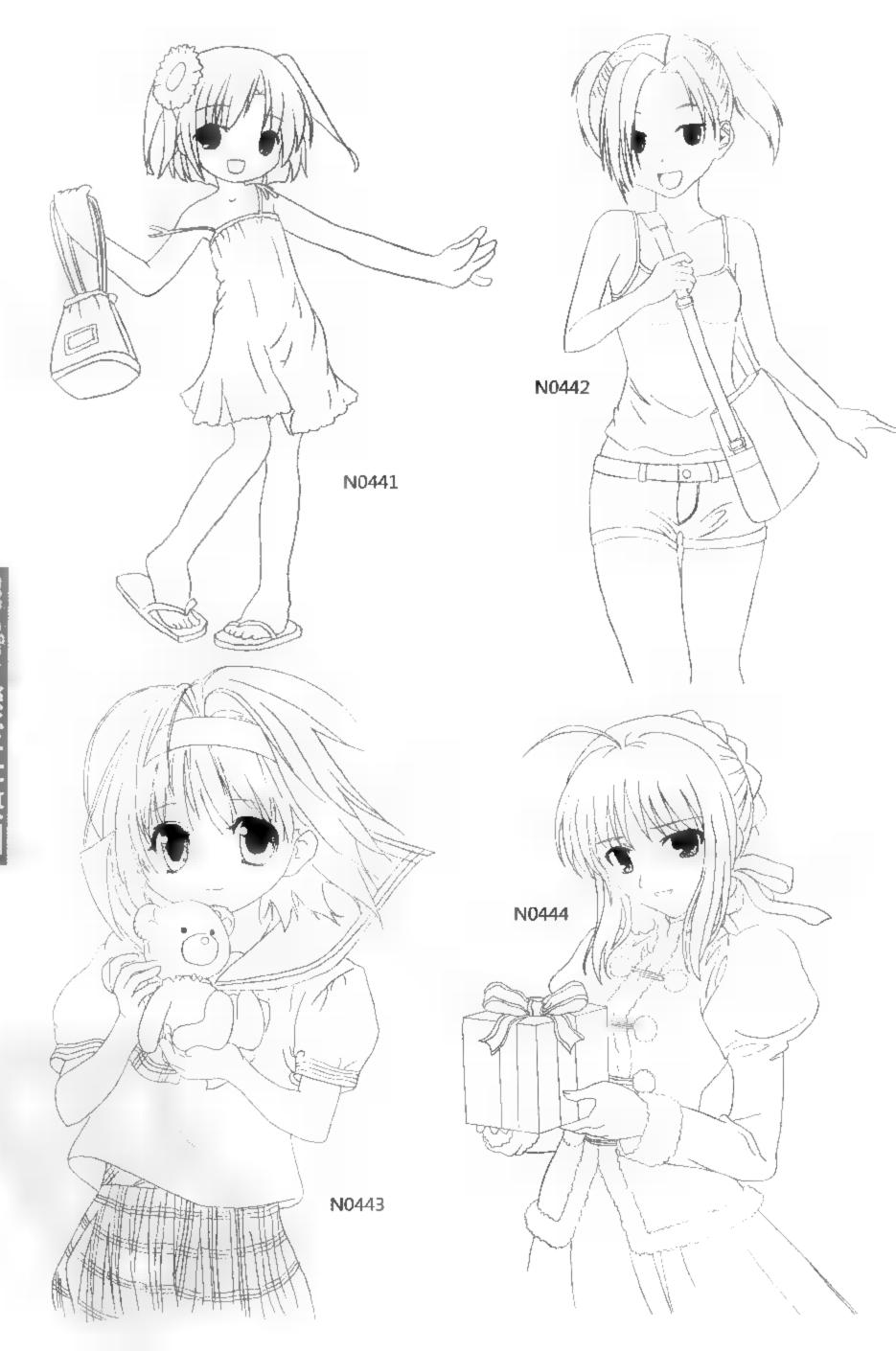














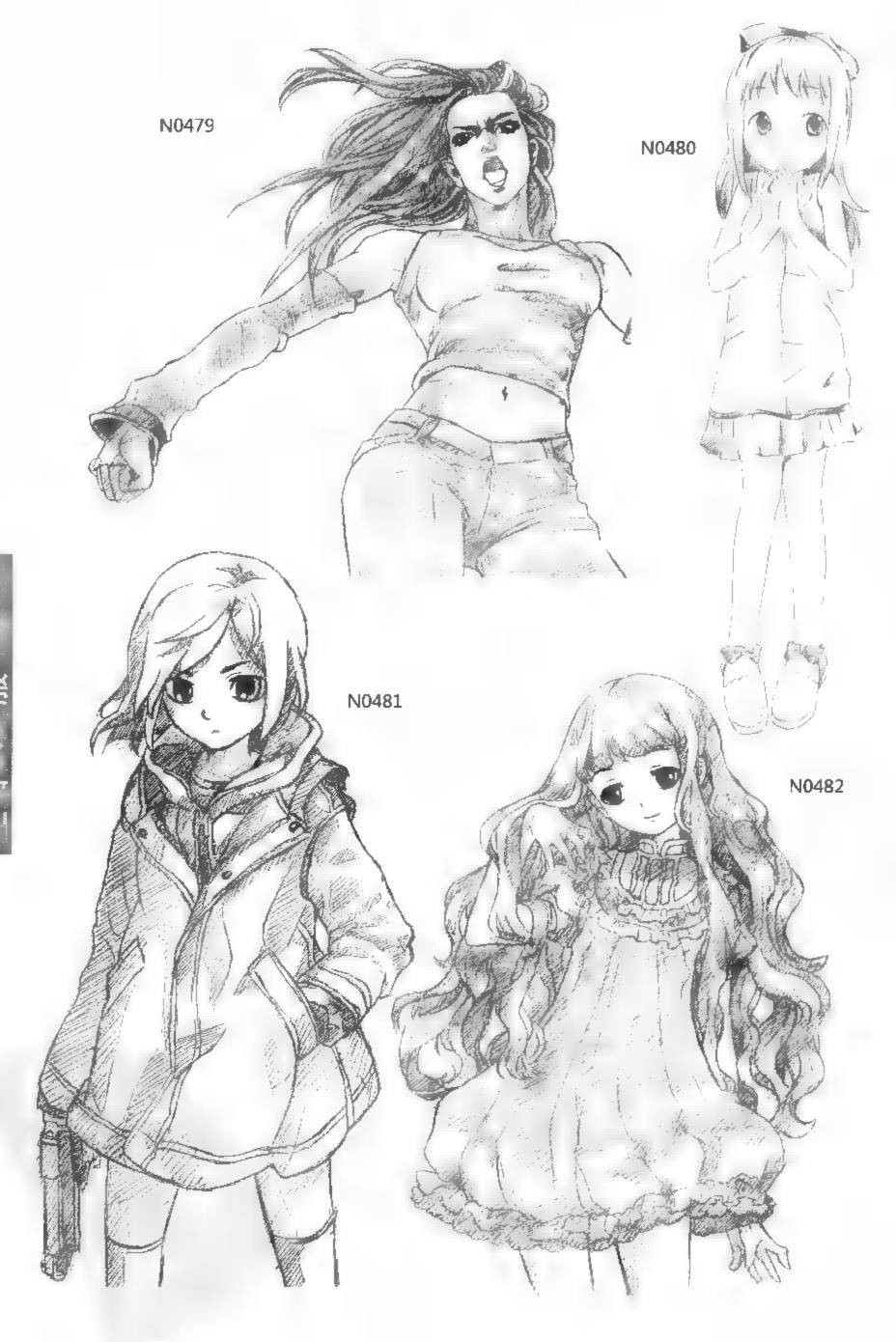


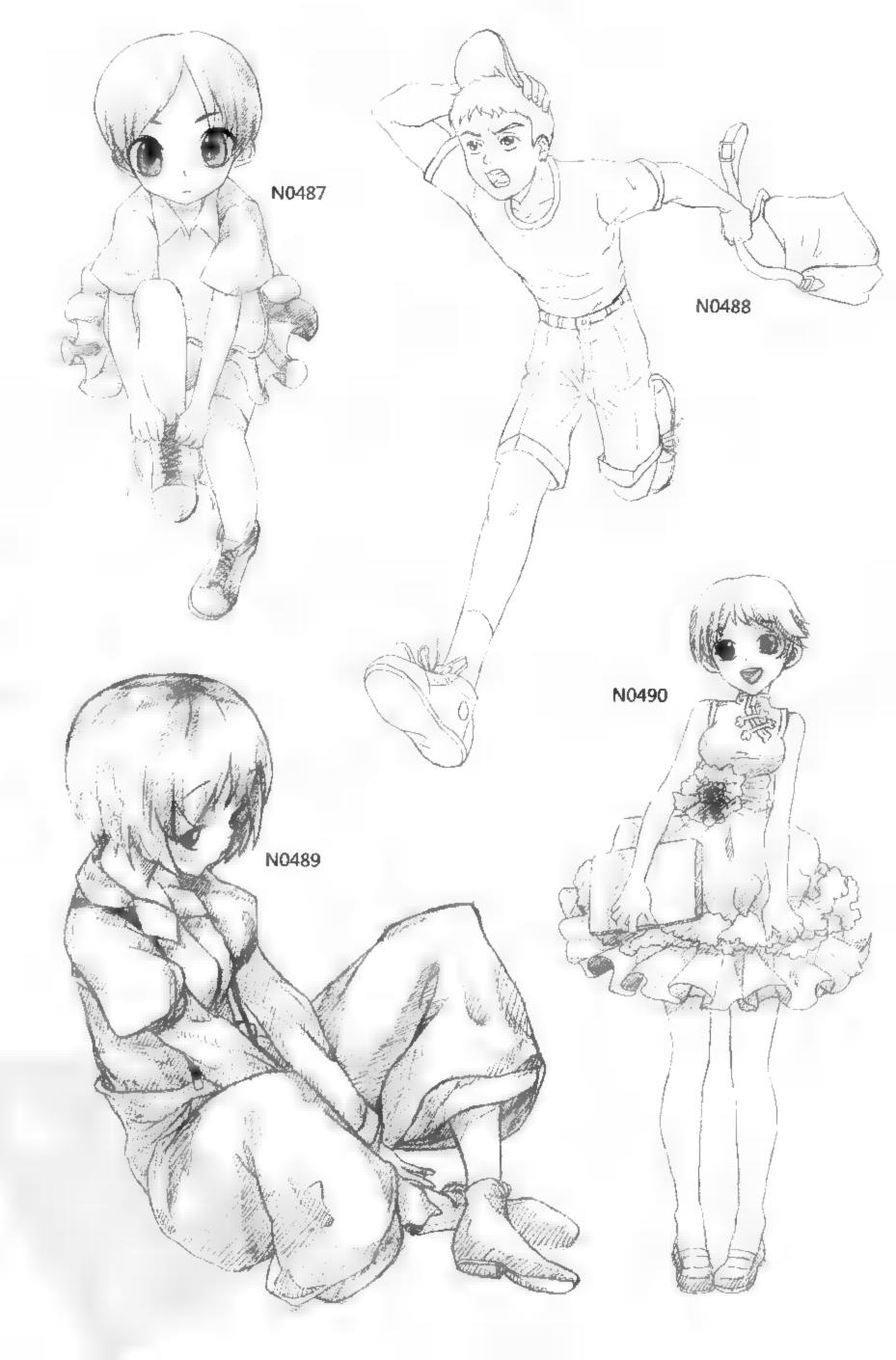




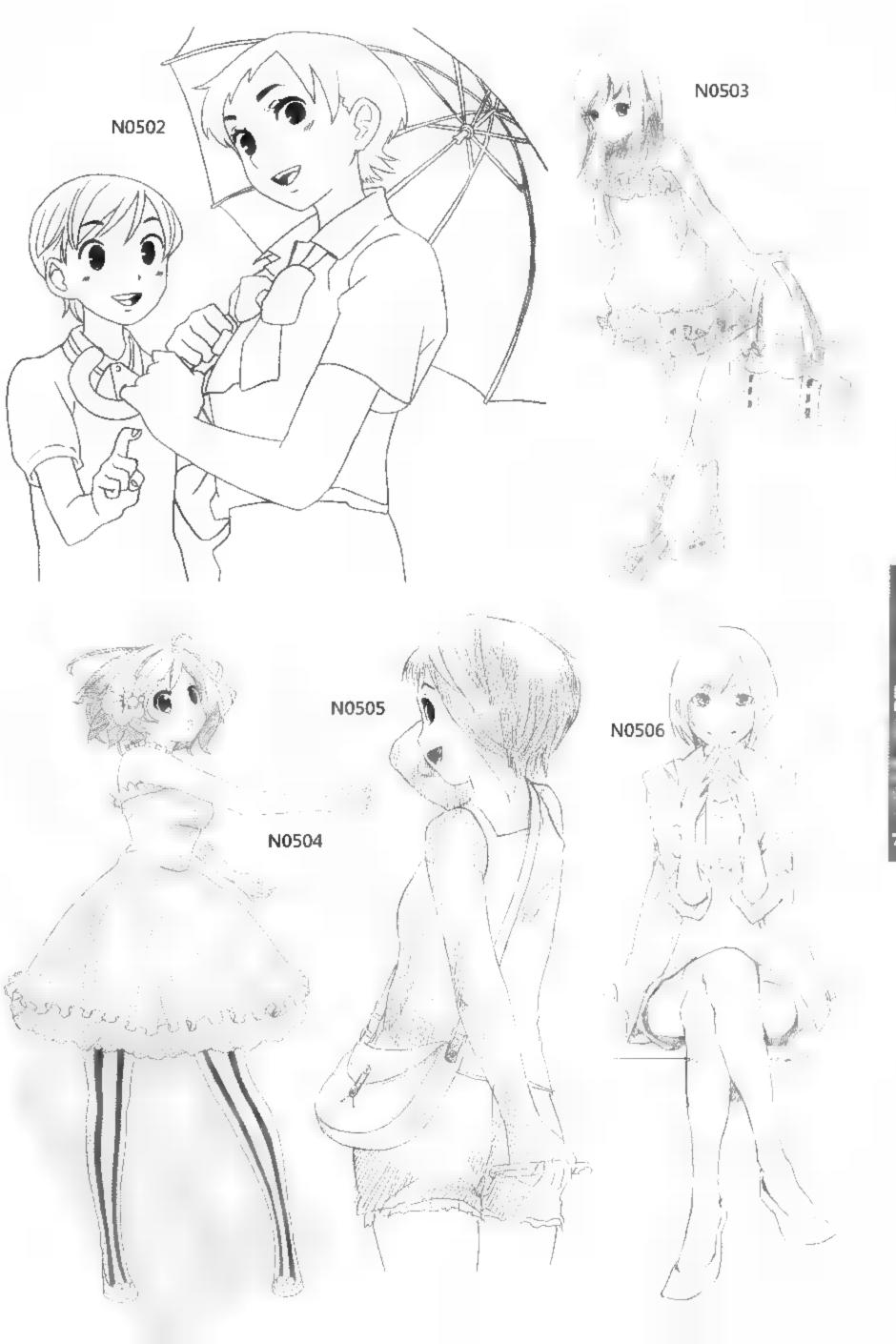


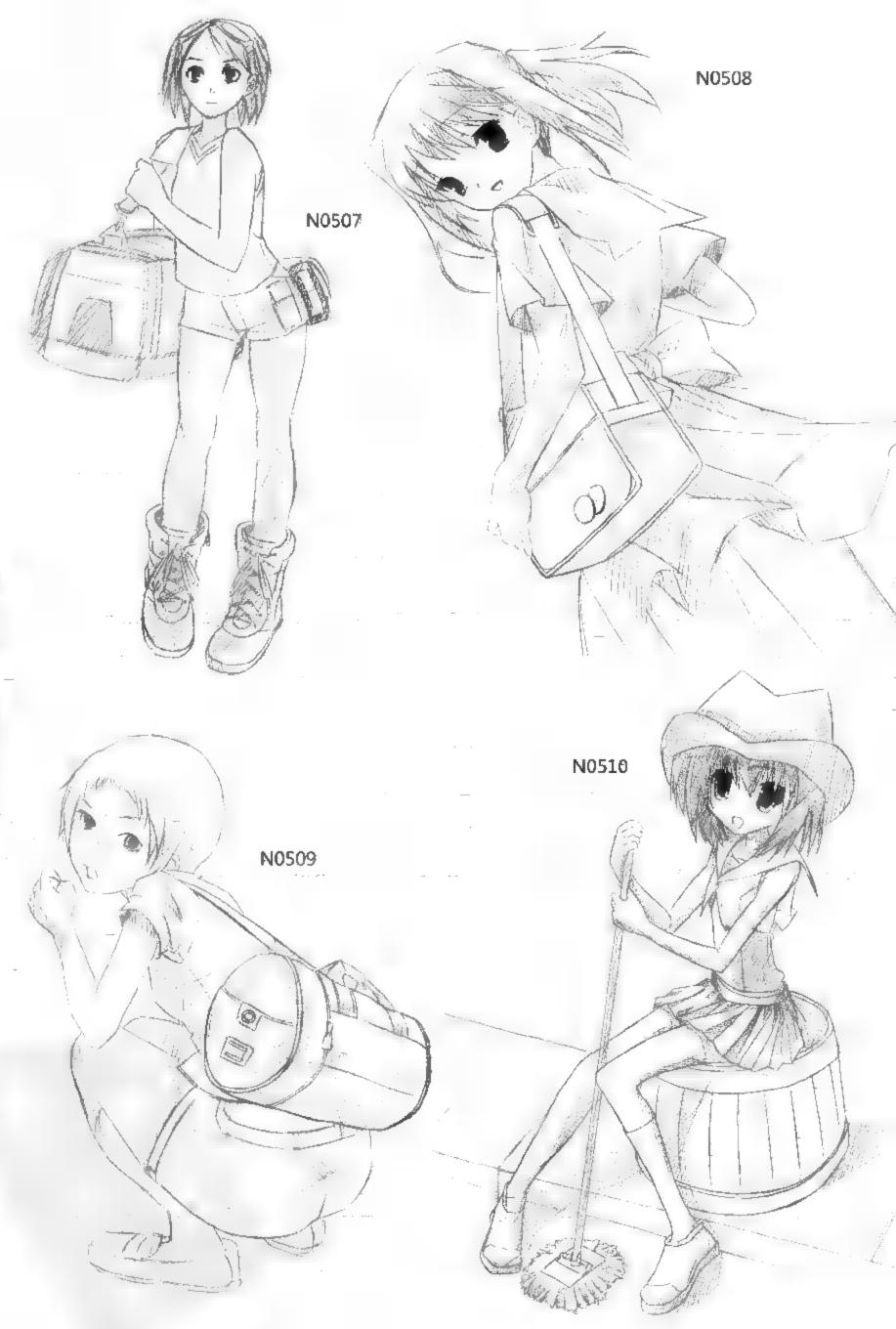






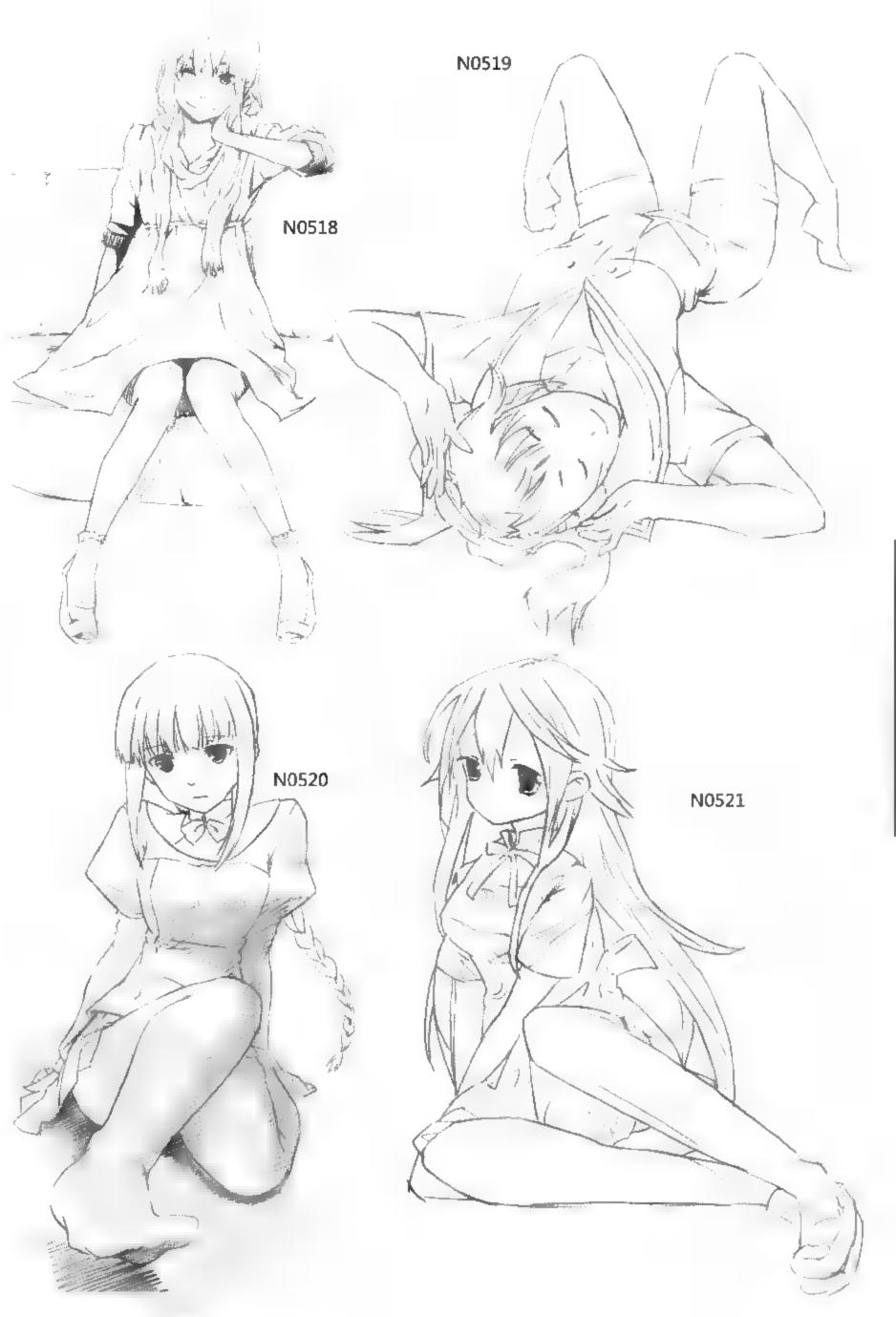


































古典服饰 Classic clothing

本章简介

页数/Page: 198-225

范例作品编号:: N0586~N0696

内容要点:古典服饰的绘制相对于 其他服饰而言,是比较 复杂的,这种服饰的结 构多样,不易掌握,我 们在平时要多临摹成熟 的作品,在临摹中学 习,逐渐掌握古典服饰 的绘制技巧,这样才能 创作出丰富多样的古典 服饰。

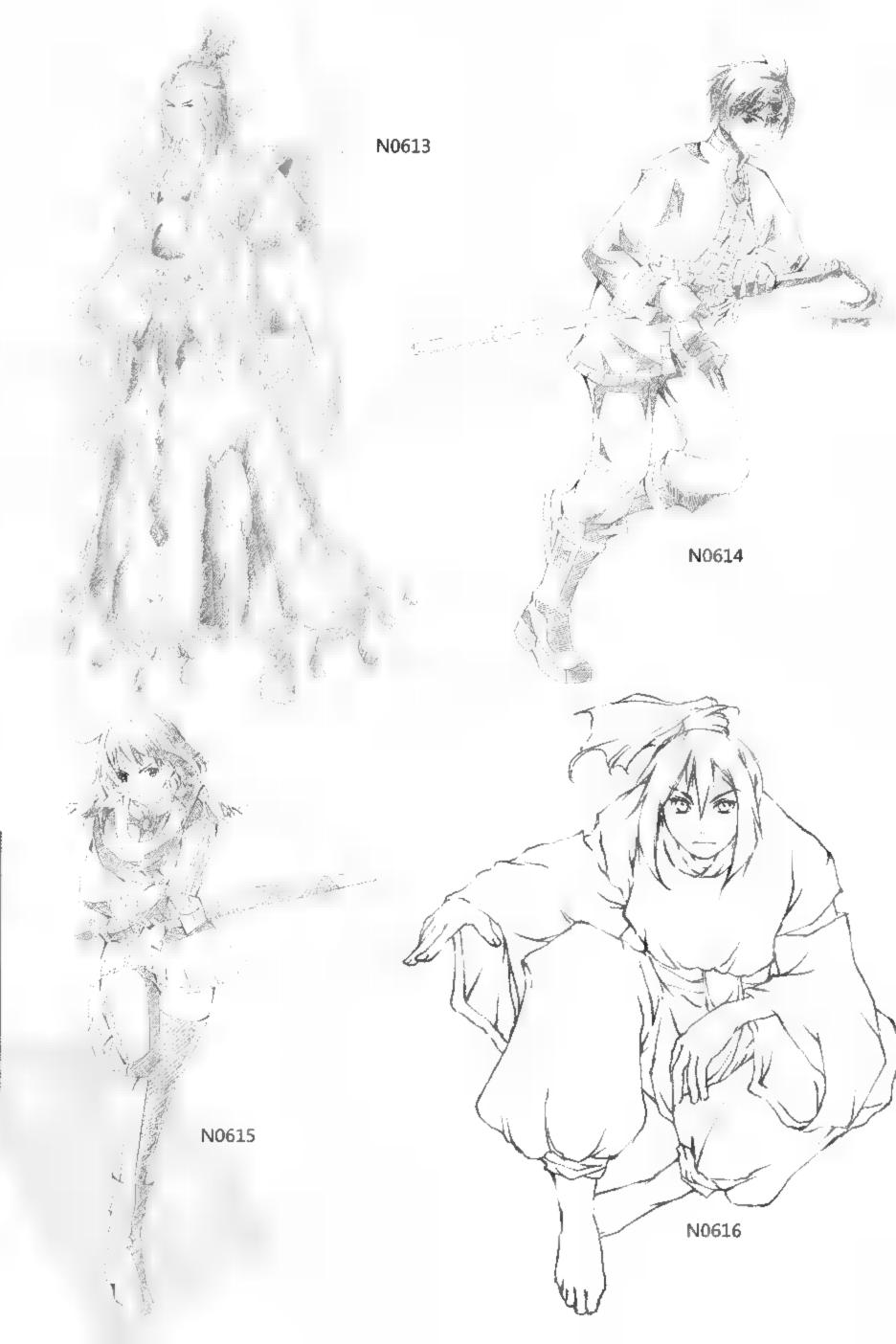




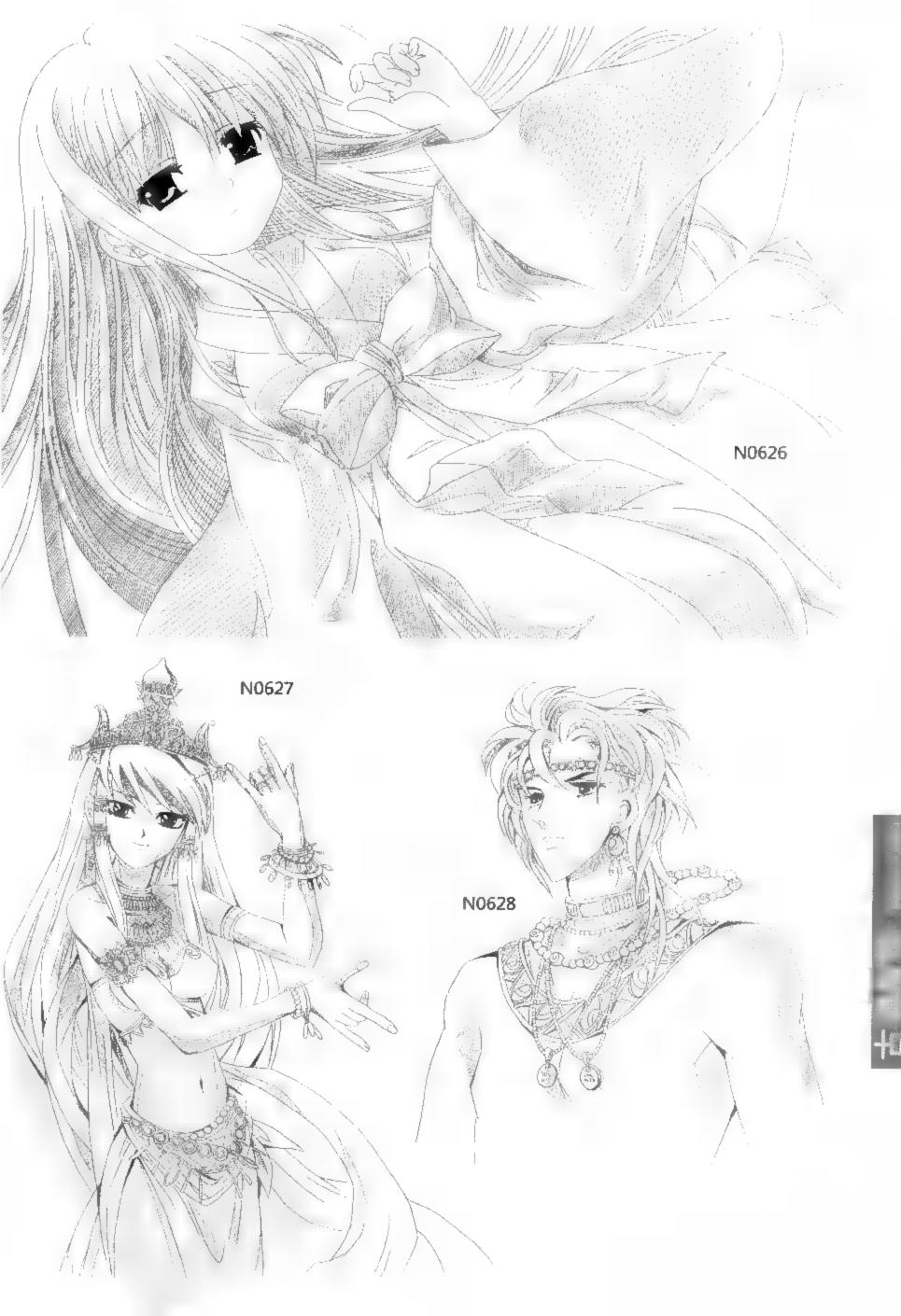


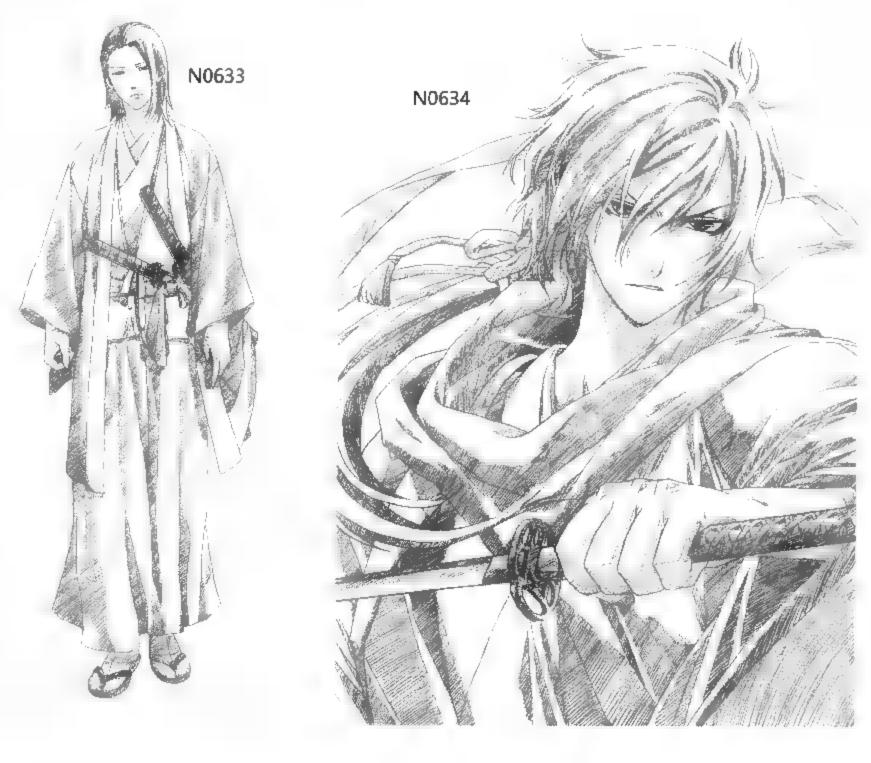








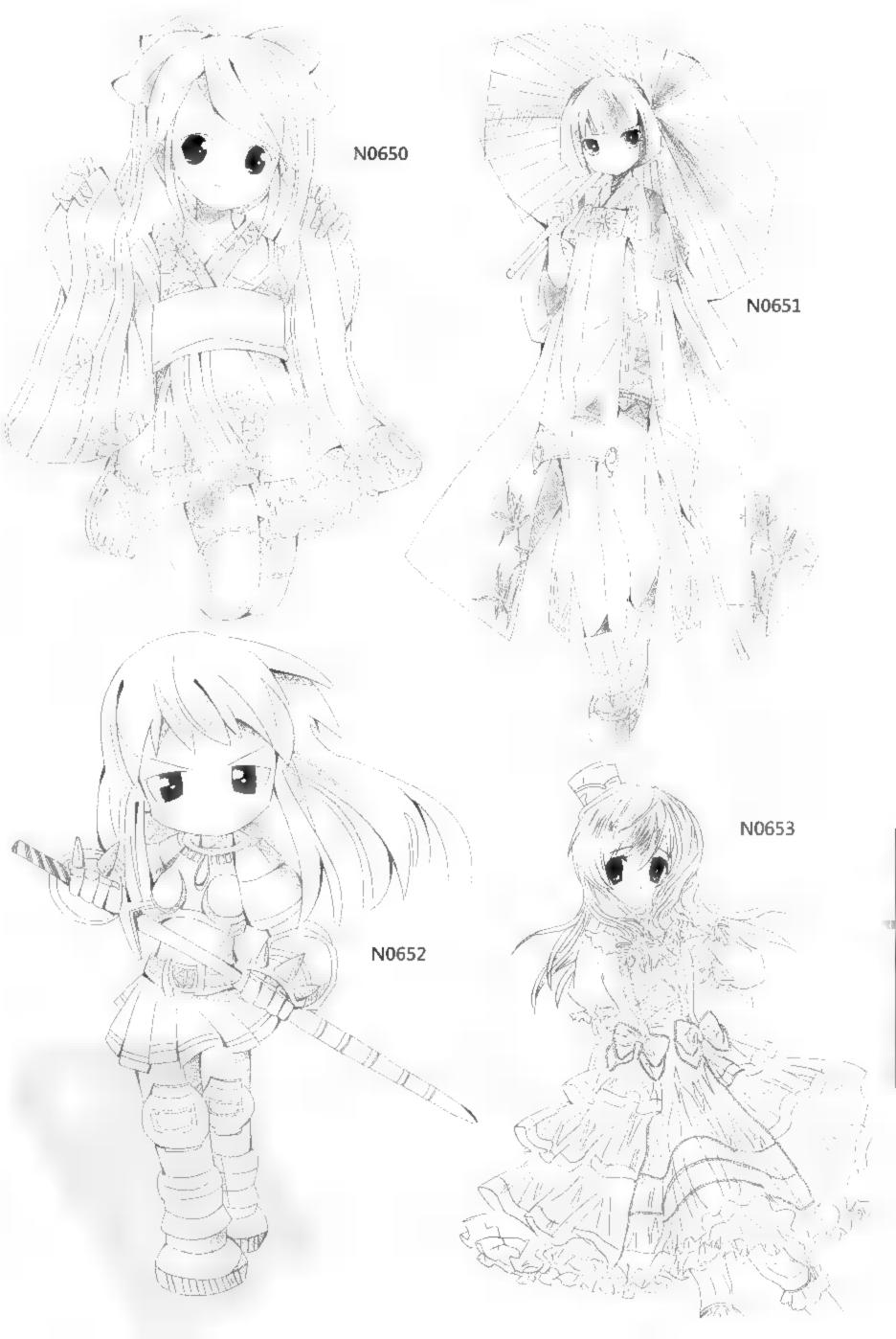




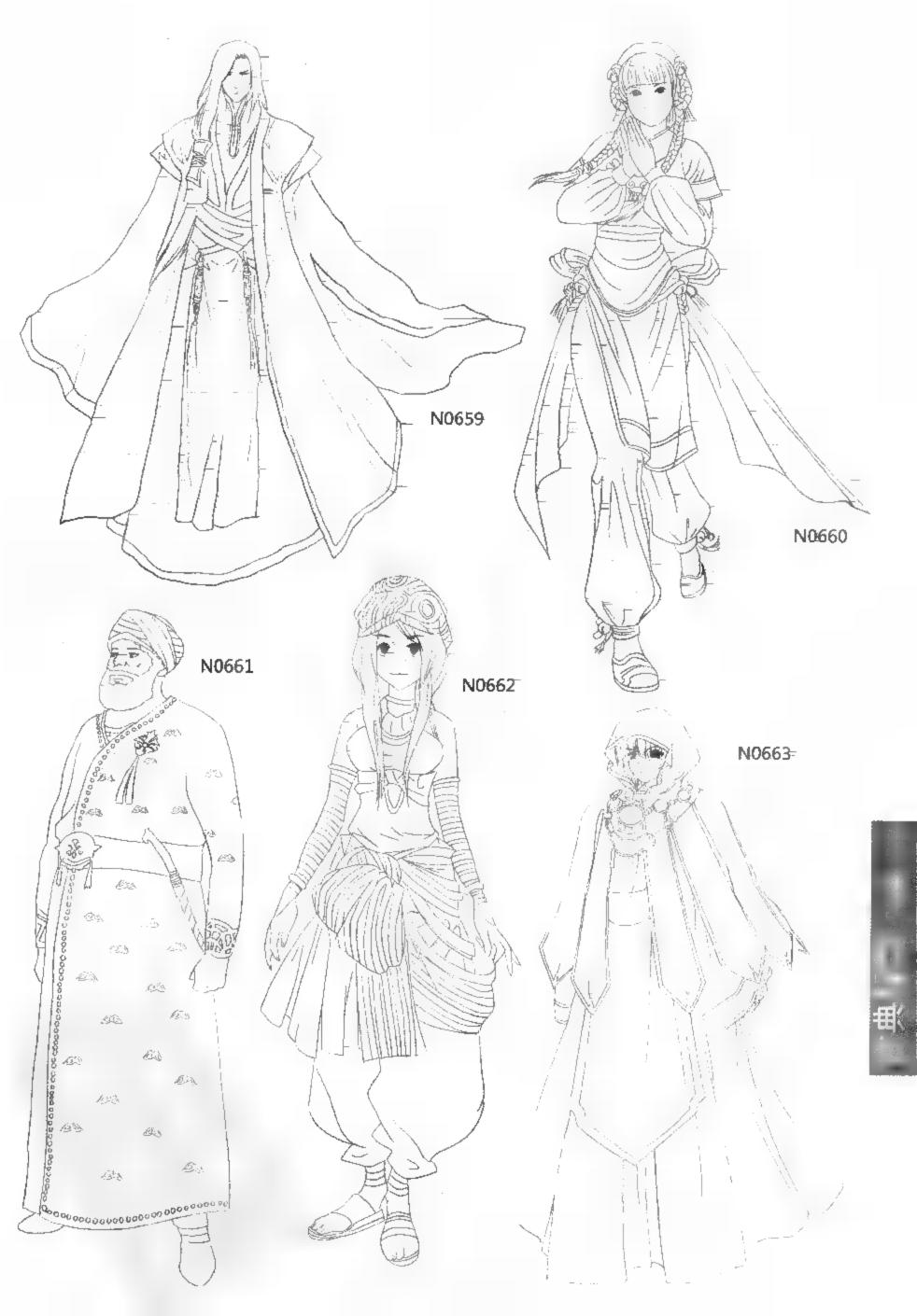






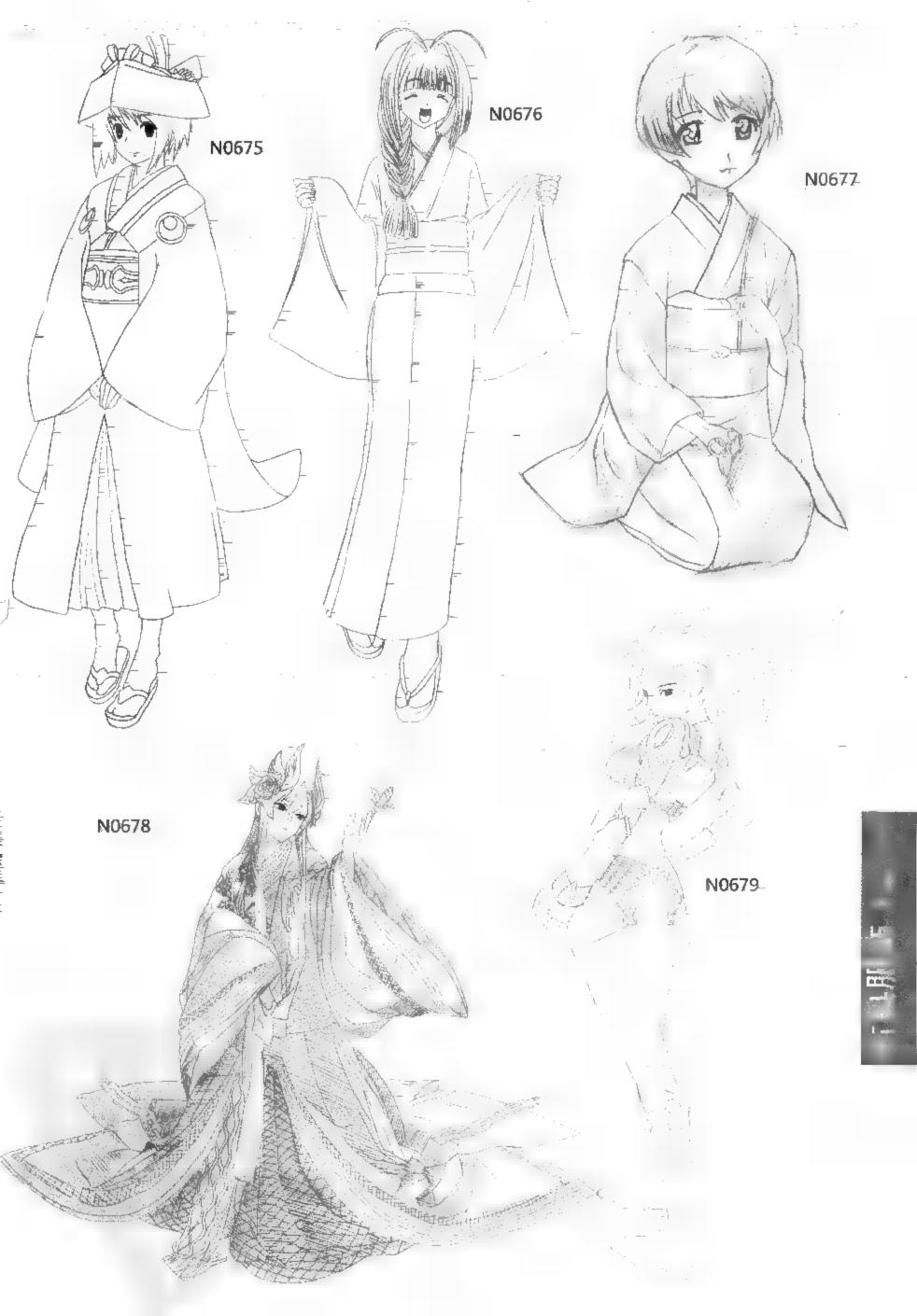


古典版第 Fage-216

















魔幻服饰 Magic dress

本章简介

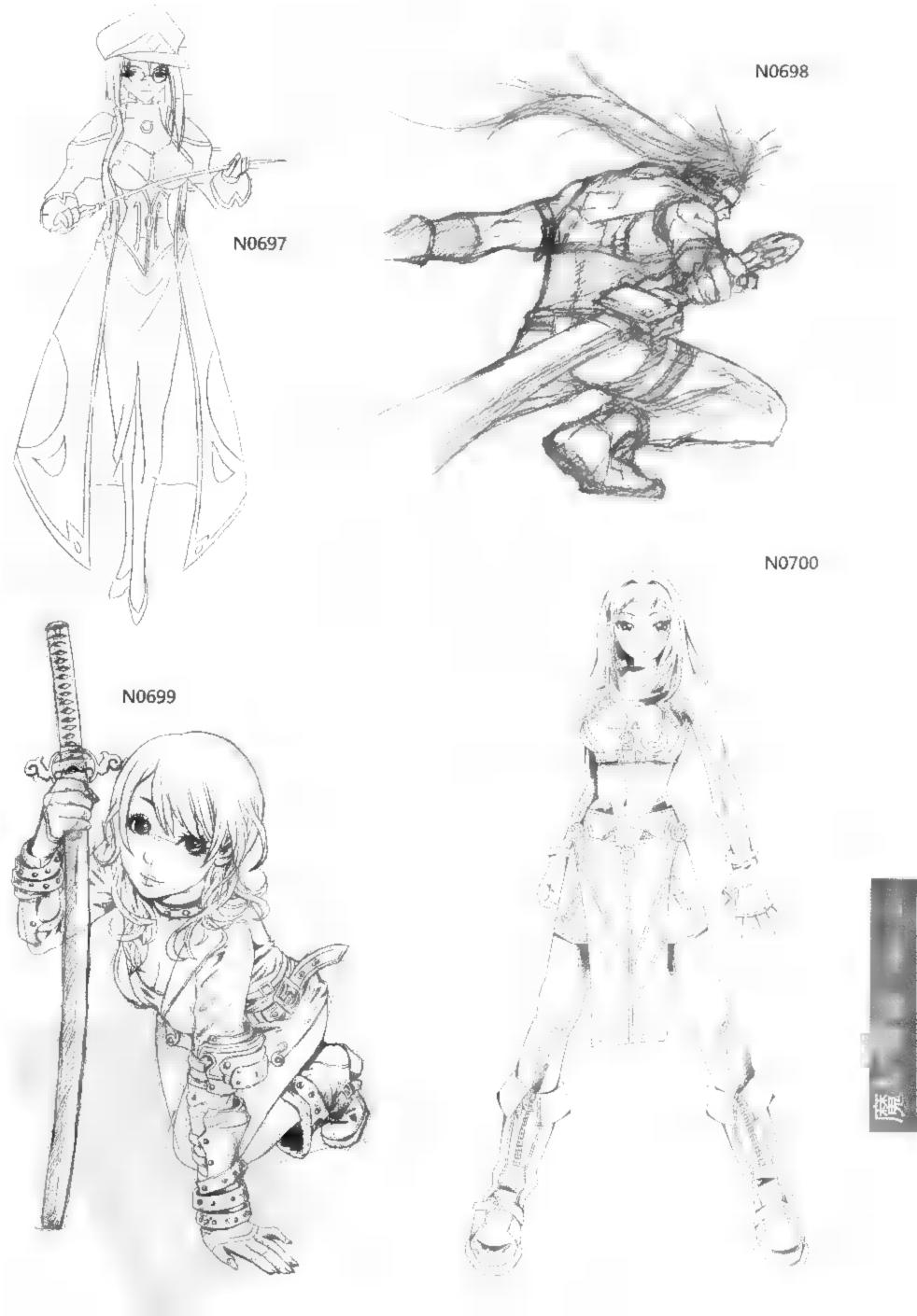
页数/Page: 226-292

范例作品编号: N0697~N0885

内容要点: 魔幻服饰的表现随意 性比较大,绘制这种 服饰时可以发挥我们 天马行空的想象力, 本章我们来欣赏一下 穿着層幻服饰的动漫

角色。











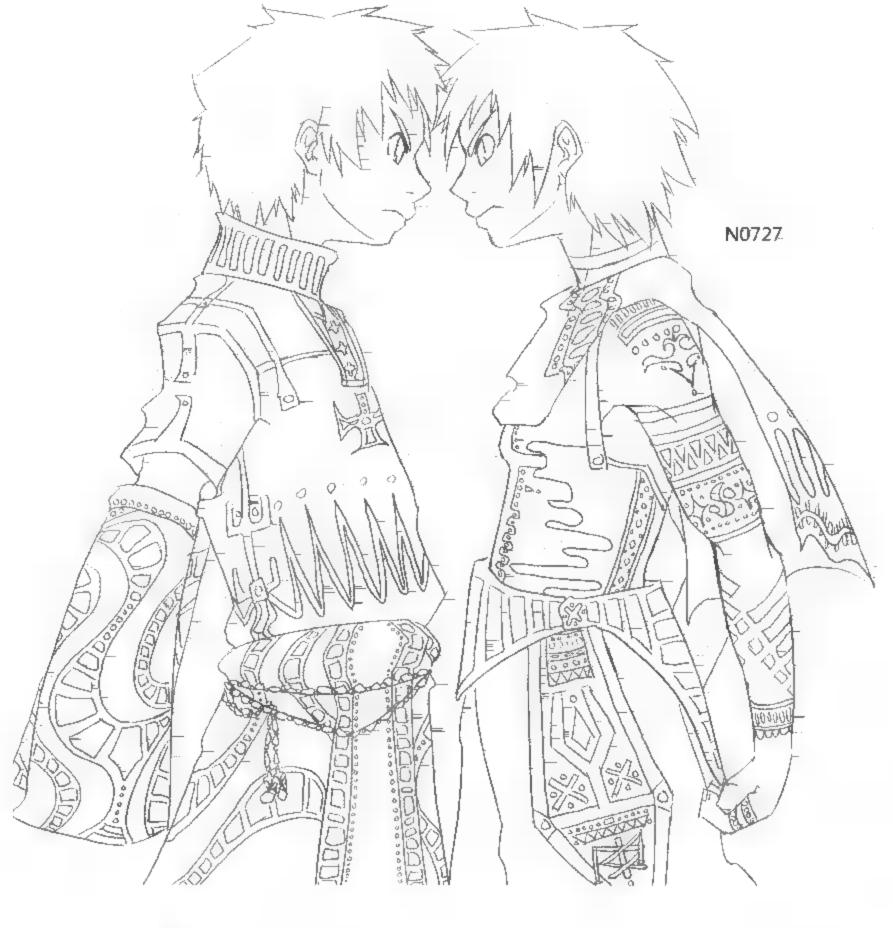




-a.d.

鬞

新





N0728



















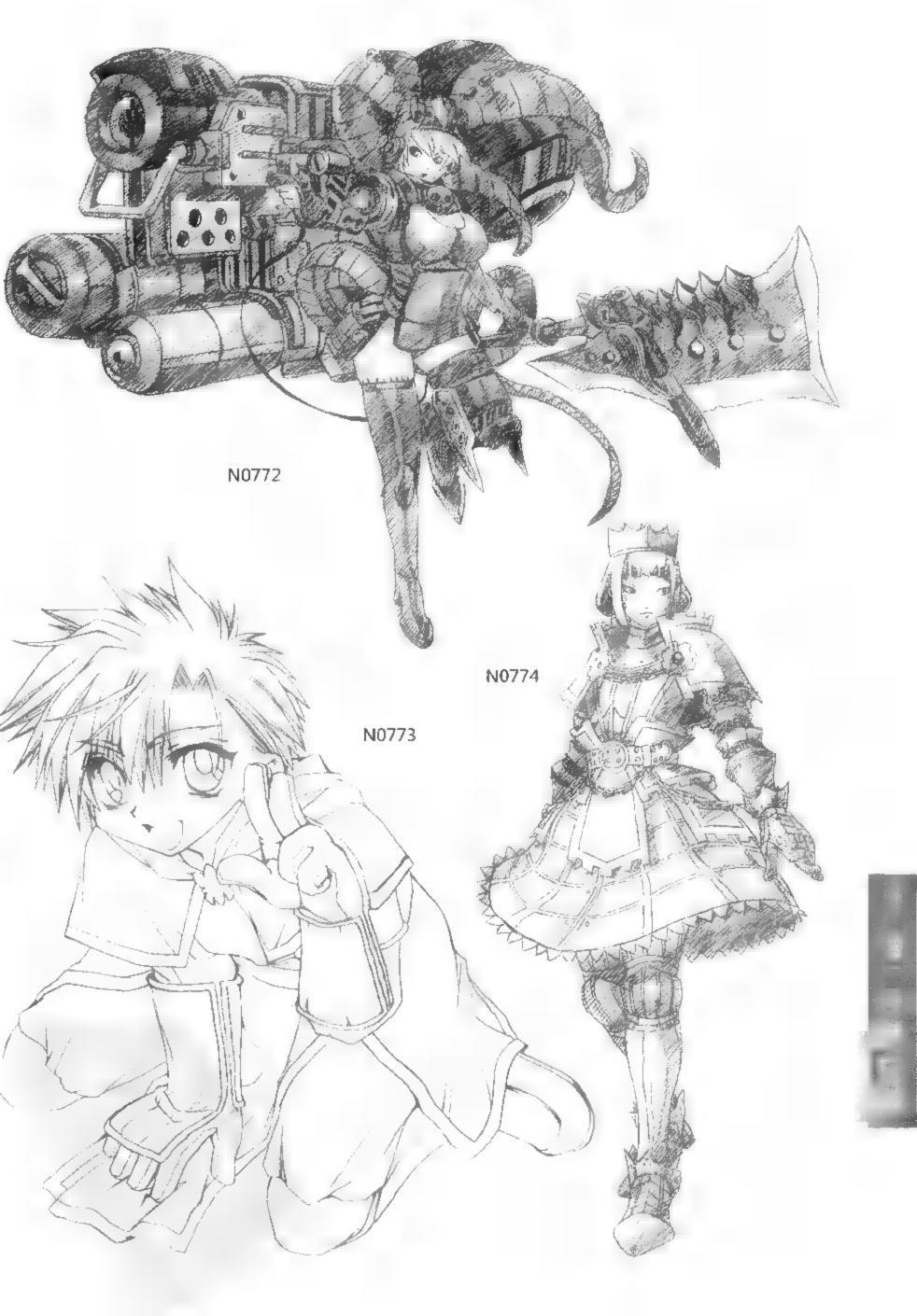








哈





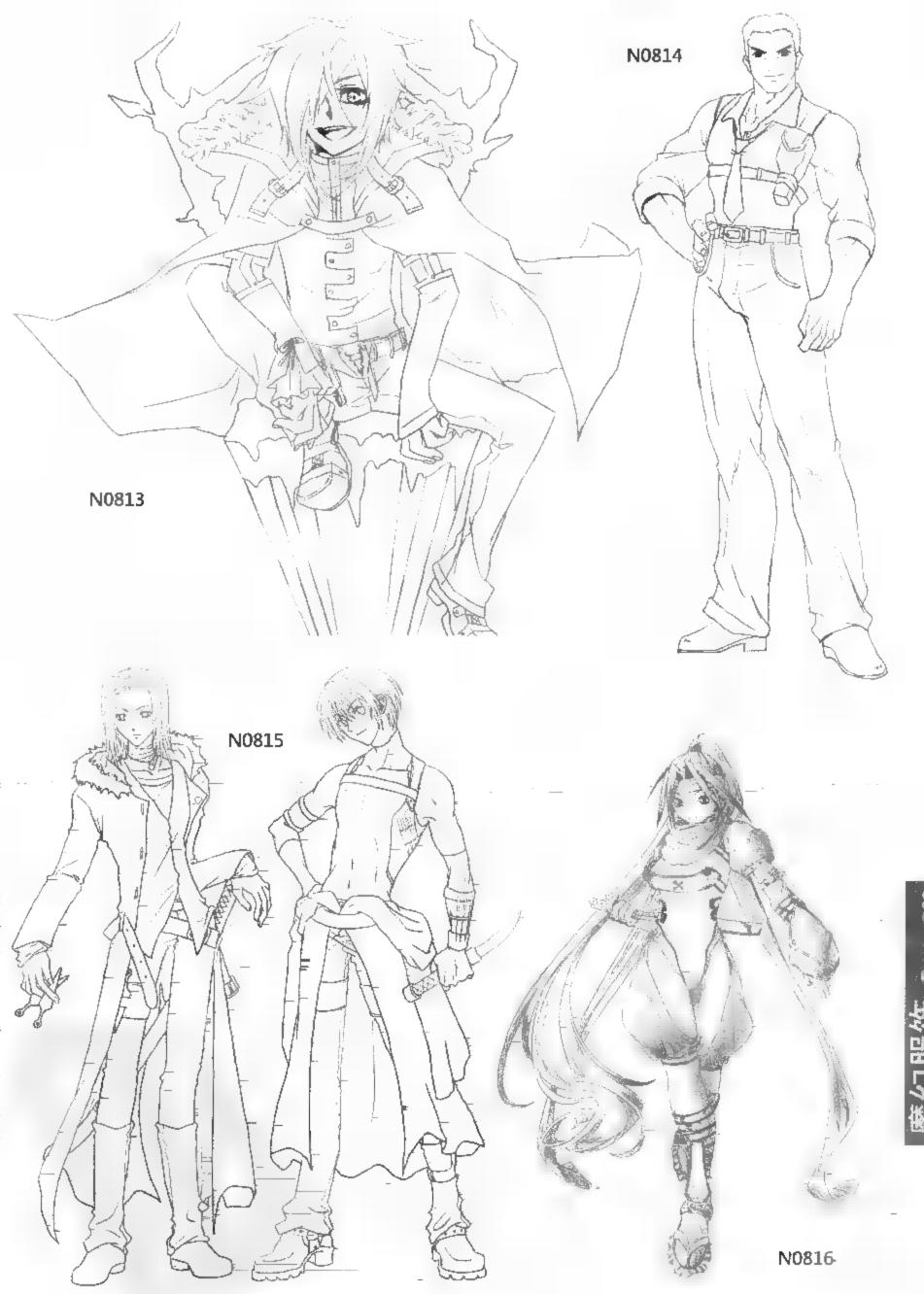


































寬公] 服饰 rage-292



运动服饰 Sportswear

本章简介

页数/Page: 293-310

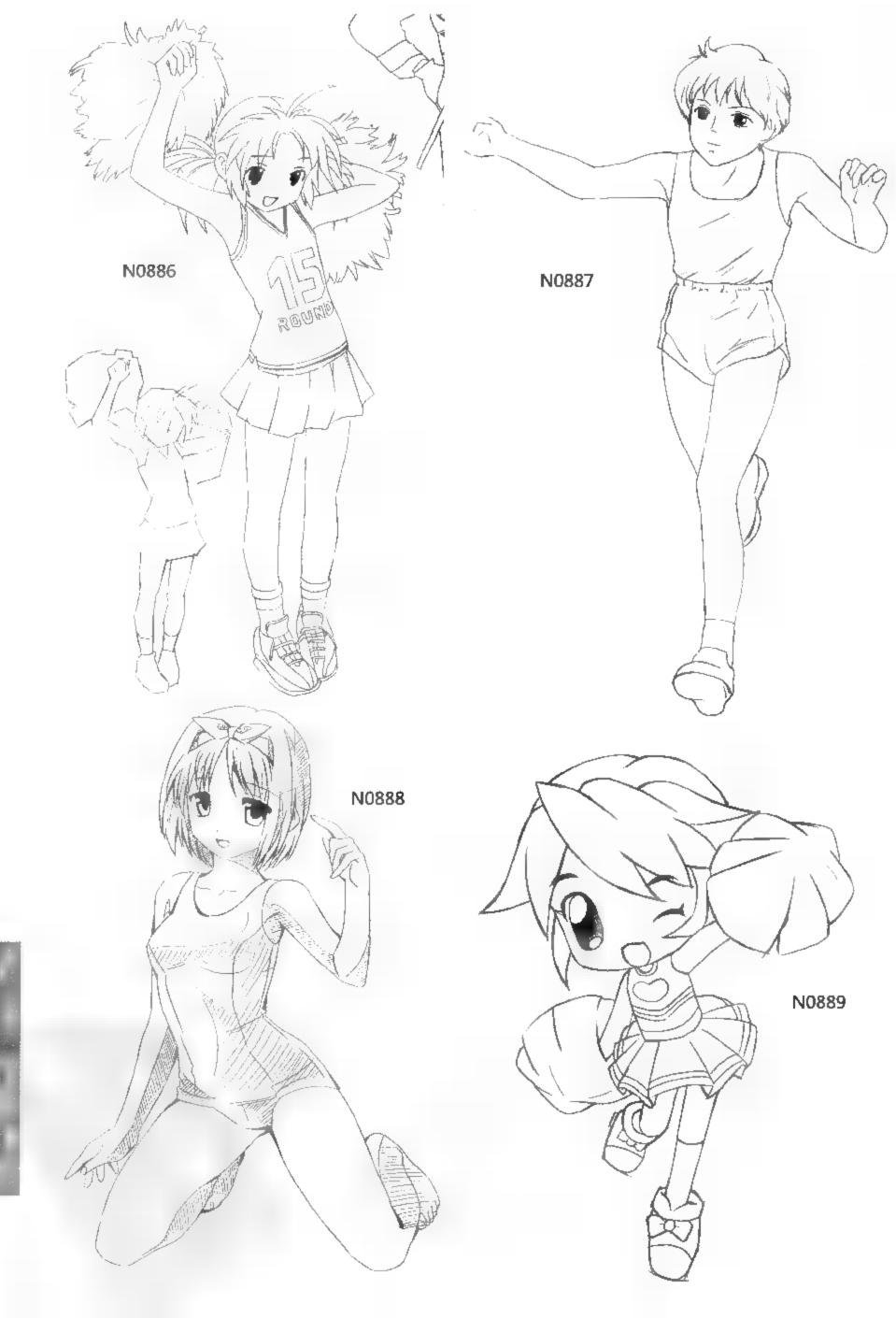
范例作品编号: N0886~N0949

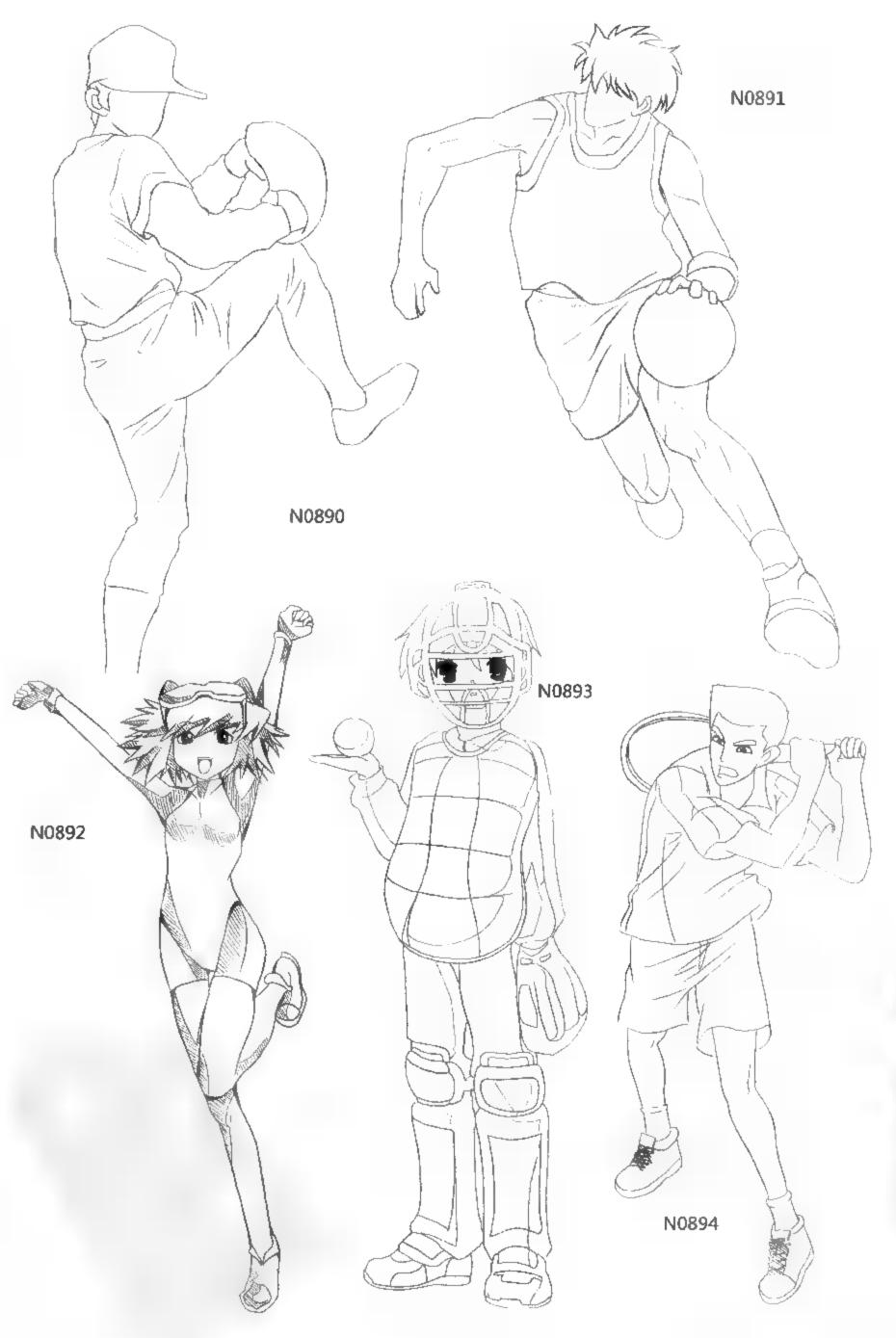
内容要点:运动服饰经常出现在

一些以运动为题材的 动漫作品中,也是一 种常见的服装类型, 本章我们来欣赏一下 这些穿着运动装的动

漫角色吧。









运动脱筛 Page-298



互切脱(中 Page 300



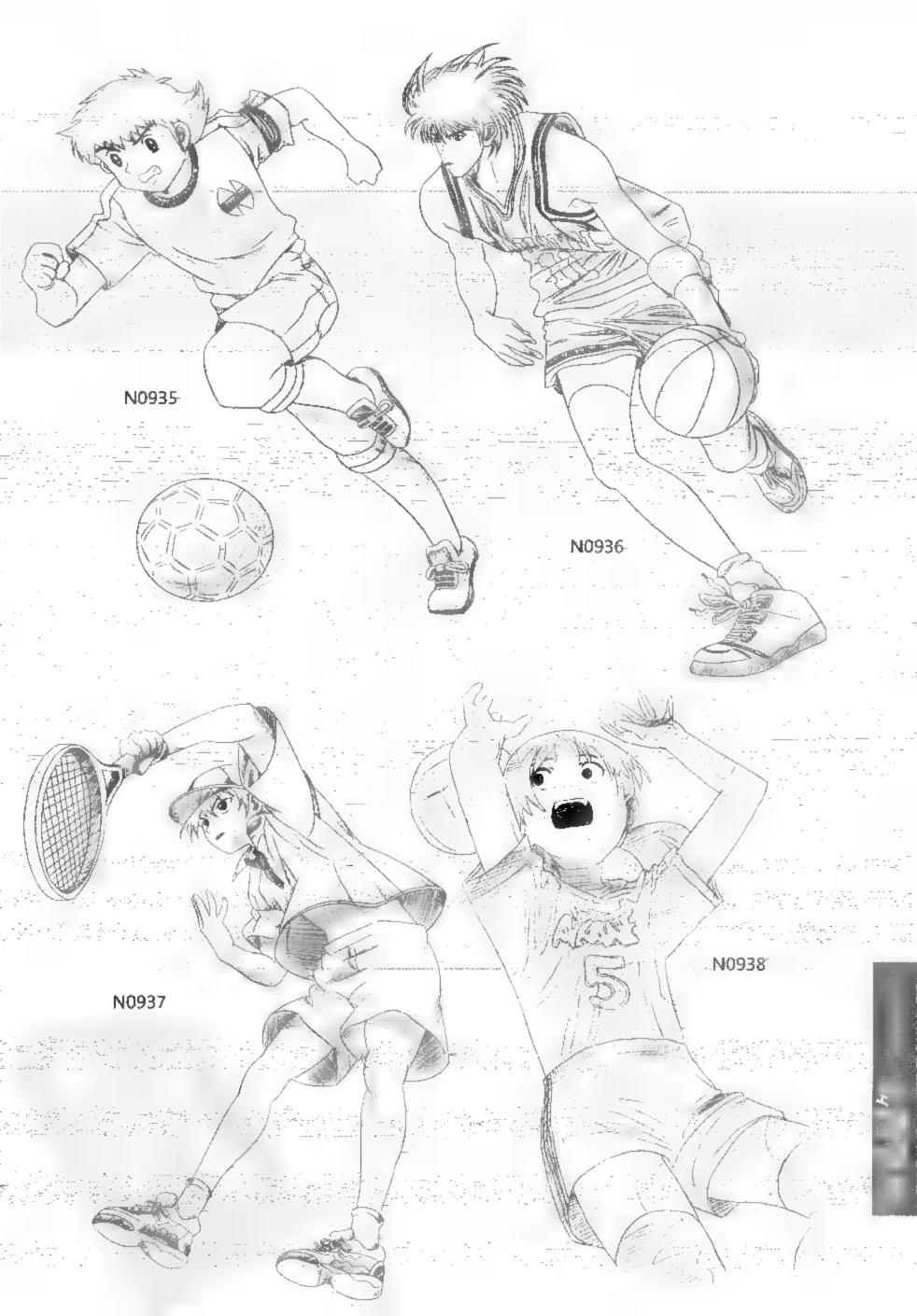


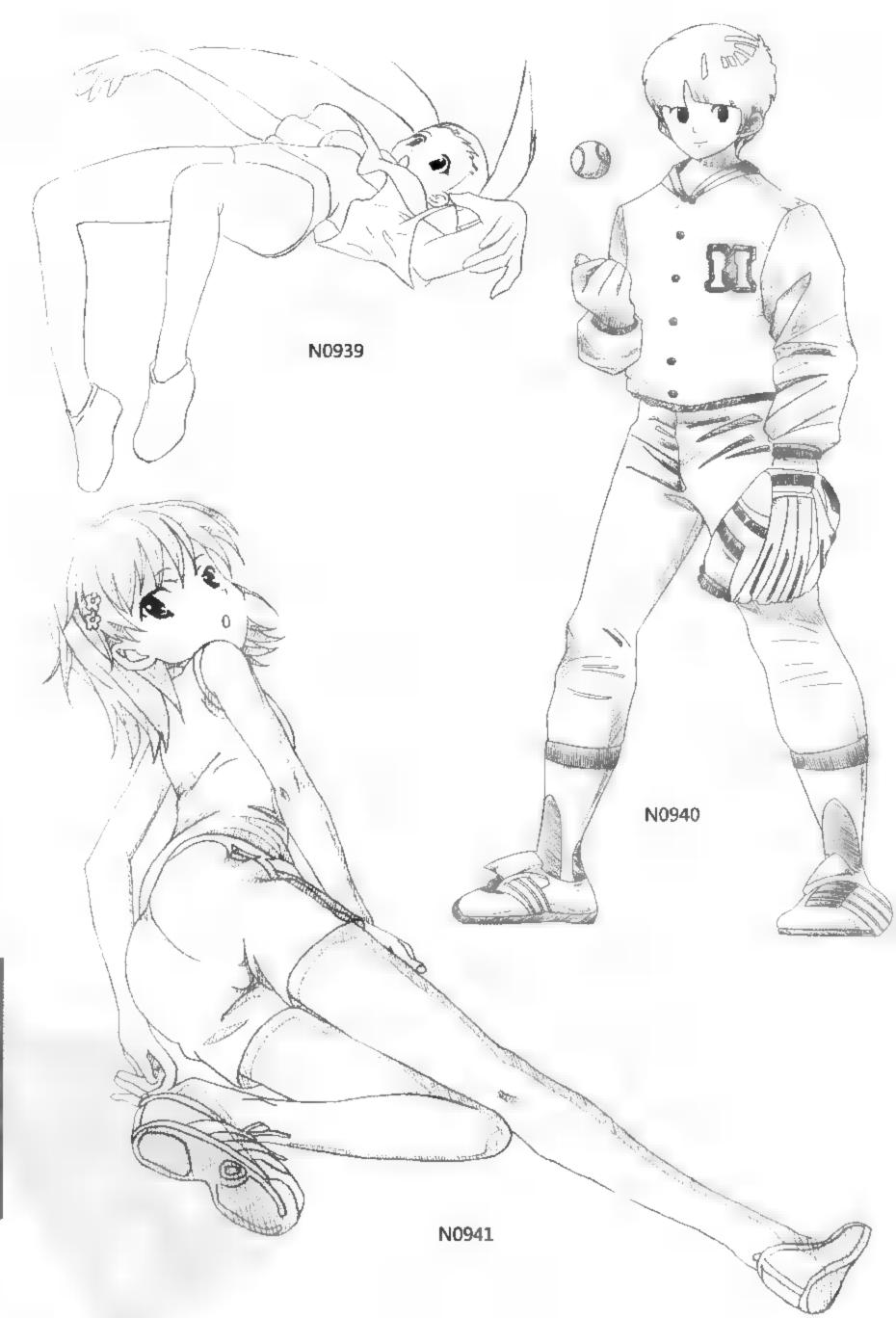






rage -





同り開

区型// 1/10 Page-310



饰品配饰 Jewelry accessories

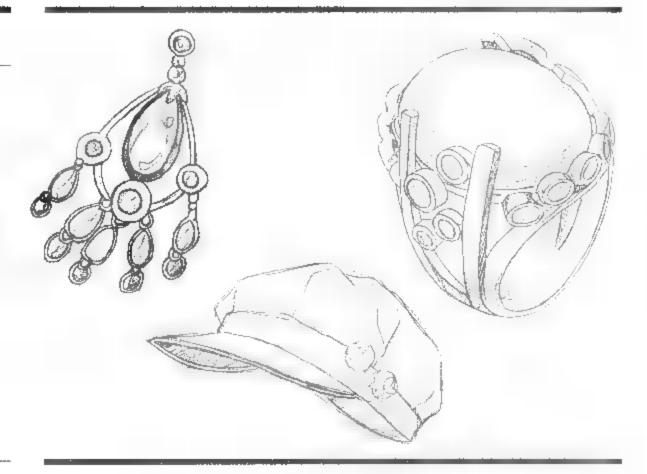
本章简介

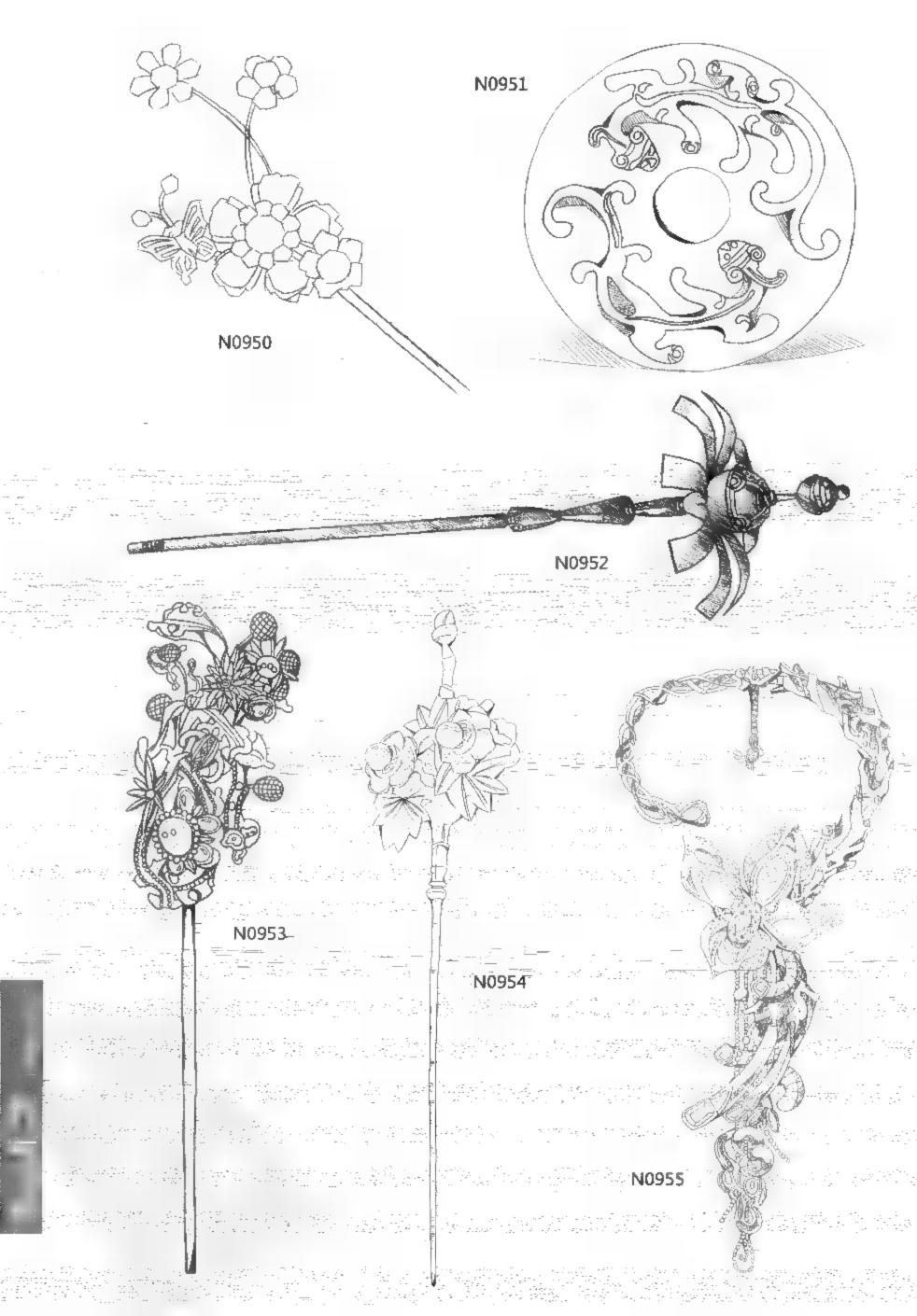
页数/Page: 311-320

范例作品编号:N0950~N01000

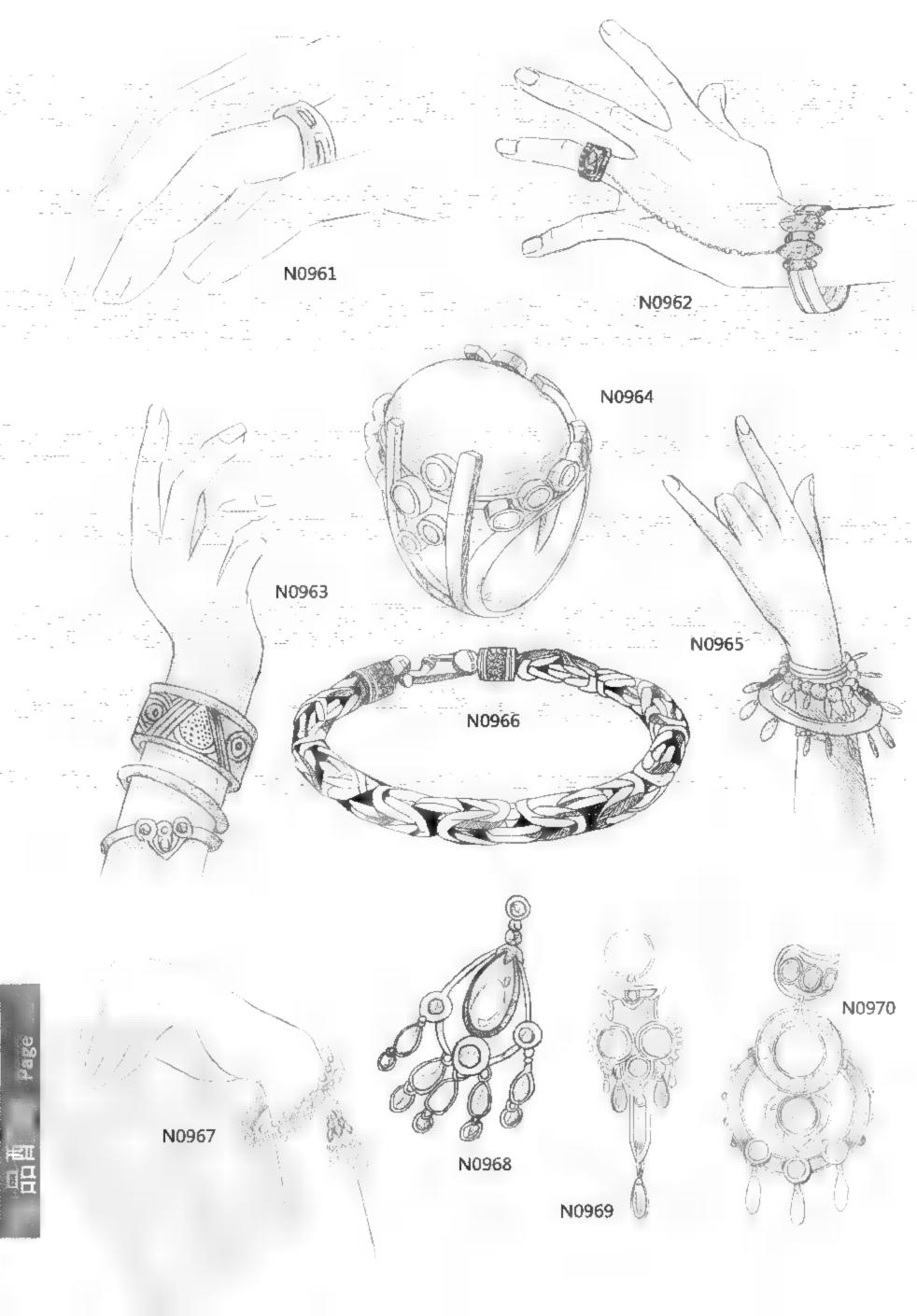
内容要点:

在创作动漫人物形象时,人物的着装配饰是很重要的。它对人物形象的塑造起着画龙点睛的作用。本章我们来欣赏一下常见的服装配饰吧。













74年 5.7.

4年 口 而 4年,

超级漫画绘制实战手册系列







ISBN 978-7-115-26716-0

定价: 39.00元

分类建议: 动漫/动漫技法

人民邮电出版社网址: www.ptpress.com.cn